

Por sólo
2'99€

La revista de **PLAYSTATION 3, PS2 y PSP** más vendida en España

135

Portugal 2,99€

Play

m a n í a

» **REPORTAJE**

¡JUEGAZOS DE 2010!



MGS Peace Walker,
Fallout New Vegas,
Medal of Honor,
Brink, GT5,
Dead Rising 2,
F1 2010...

» **REPORTAJE**

¡VUELVEN LOS CLÁSICOS!

Metal Gear Solid, Final Fantasy VII,
Syphon Filter, Vagrant Story...

» **GUÍAS Y TRUCOS**

FINAL FANTASY XIII

Te descubrimos todos los secretos del
juego de rol más espectacular de PS3

GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3



Play

32
PÁGINAS

GUÍA PRÁCTICA

¡¡¡Archívala en la caja del juego!!!

DESCUBRE TODOS LOS SECRETOS DE GOW III

¡DESCUENTO SEGURO!

AHÓRRATE HASTA 5 EUROS

EN NUESTROS JUEGOS
RECOMENDADOS EN PÁG. 77

• WHITE KNIGHT CHRONICLES

• GOD OF WAR III

• YAKUZA 3

• SHATTERED MEMORIES

• UNDEAD KNIGHTS



**PRIMERA REVIEW
Y GUÍA COMPLETA**

¡¡¡La ira de los dioses se desata en PS3!!!

GOD OF WAR III





9/10 – MeriStation.com

9/10 – 3DJuegos.com

“Las posibilidades son
mayores aún que en GTA IV,
y eso nos encanta”

– Hobby Consolas 93/100

grand theft auto

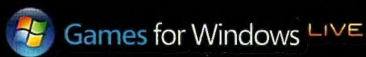
Episodes From
Liberty City

PARA PLAYSTATION®3 y PC

30 MARZO 2010

www.episodesfromlibertycity-eljuego.com

18
www.pegi.info



© 2006-2010 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Grand Theft Auto, Episodes from Liberty City, el logotipo de Rockstar Games R*, el logotipo de Grand Theft Auto y el logotipo de Episodes from Liberty City son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "B", "PlayStation", "PS3" and "®" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Windows, el botón de inicio de Windows Vista, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft, y "Games for Windows" y el logotipo del botón de inicio de Windows Vista son usados bajo licencia de Microsoft. Las demás marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos titulares. Todos los derechos reservados.



PÁGINA
12



PÁGINA
56



PÁGINA
80

REPORTAJE. Los Bombazos de 2010.

Tras un inicio de año calentito, aún queda mucho por jugar: descubre los juegos que van a hacer de 2010 un año especial.

COMPARATIVA. Aventuras de Fantasía.

Los mejores héroes fantásticos, cara a cara: Kratos, Guerra, Dante, Nero, Bayonetta, Hayabusa.

GUÍA. Final Fantasy XIII.

Te contamos todos los secretos y claves y te llevamos de la mano por los primeros capítulos de este alucinante RPG.

SUMARIO #135



EDITORIAL PROBLEMAS DE RELOJ

El pasado 1 de marzo todos los que teníamos una PS3 de las "gordas" nos encontramos con que no podíamos jugar. Y pasó en todo el mundo, no os vayáis a pensar. La cosa se solucionó relativamente rápido, aunque algunos hemos perdido (al menos de momento) algunas de nuestras cositas... ¡Y mira que duele perder un trofeo Platino! Ahora mismo no sabemos si esto se ha solucionado ni cómo, pero es una... faena.

No es la primera vez que tenemos problemas con esto de tener nuestras consolas conectadas a la Red. En este caso no ha sido una actualización, pero hubo una que "casó" ciertos modelos de PS3. Y al hilo de esto, también tenemos juegos que se ponen a la venta con errores, porque "ya se arreglarán" con un parche. La verdad, me mosquea.

No es que yo esté en contra de la modernidad y la tecnología. Las posibilidades que nos ofrece el mundo online y las ventajas de poder descargar en cualquier momento un juego, un complemento o nuevas aplicaciones para mi consola me parecen fabulosas. No, no estoy en contra. Estoy en contra de que la facilidad con la que se puede arreglar un error haga que las compañías, los desarrolladores o quién sea (que me da igual) se relajen y pongan poco o ningún interés en hacer bien su trabajo. "Ah, ¿qué hay ralentizaciones? Con un parche listo". "Huy, ¿qué la actualización de sistema se carga la consola? Pues subimos otra..."

Ojalá este susto sirva para que algo así no se repita. Lo bueno de esto es que Sony ha demostrado que está con sus usuarios y ha puesto toda la carne en el asador para solucionar el problema, compensar a los jugadores y hacernos sentir que sí les importamos. Bien por Sony y muchas gracias. Pero, por favor, que no vuelva a ocurrir.

Sonia Herranz

PÁGINA
40

EN PORTADA God of War III

Kratos quiere tomarse venganza y está a punto de fundir los circuitos de PS3 con su contundencia, fuerza y brutalidad. Una aventura de auténtico lujo.



» ACTUALIDAD 04

» REPORTAJES

Los Bombazos de 2010.....12

Clásicos PlayStation.....20

» NOVEDADES 27

PS3

Battlefield Bad Company 2.....38

God of War III.....28

Heavy Rain.....48

Just Cause 2.....32

Moto GP 09/10.....42

MX vs. ATV Reflex.....36

Resonance of Fate.....44

Yakuza 3.....40

PSP

Final Fantasy VIII.....55

SOCOM Fireteam Bravo 3.....52

Silent Hill Shattered Memories.....46

Undead Knights.....54

» COMPARATIVA 56

» PLAYSTATION STORE 62

» CONSULTORIO 66

» GUÍA DE COMPRAS 70

» GUÍAS Y TRUCOS 80

» AVANCES 90

GTA Episodes from Liberty City.....90

FIFA World Cup Sudáfrica 2010.....92

Prison Break.....94

Super Street Fighter IV.....96

Nier.....93

The Eye of Judgment Legends.....95

» PASATIEMPOS 97

SUSCRÍBETE

a tu revista preferida

www.suscripciones-playmania.com



pag
99

PlayMania 13

■ *Demon's Soul* es un soberbio juego de rol de acción, ambientado en un reino maldito, que destacará por su elevadísima dificultad y sus opciones multijugador.

DEMON'S SOUL PS3 ROL DE ACCIÓN FROM SOFTWARE VERANO

Demon's Soul también arrasará en España...

SE CONFIRMA EL LANZAMIENTO DE ESTE GENIAL JUEGO DE ROL... Y EN CASTELLANO

Hace poco más de un año, en febrero de 2009, los siempre afortunados japoneses recibieron en primicia un juego de rol de acción atípico, que destacó por su elevadísima dificultad (casi desesperante), sus modos multijugador para hasta 4 jugadores y por ofrecer interesantes opciones como dejar mensajes en los muros de las mazmorras para que otros jugadores supieran lo que les esperaba un poco más adelante... Pues bien, ya podemos confirmar en primicia que *Demon's Soul*, este aclamado juego de rol de acción, llegará a España traducido al castellano en los próximos meses (sin fecha aún definida). Su trama nos llevará al fantástico reino de Boletaria, sumido bajo el malvado influjo de un demonio, conocido como "El Antiguo", que está devorando las almas de todos los seres vivos y amenaza con invadir con sus huestes el resto del planeta. Nosotros podremos adentrarnos en este reino eligiendo entre dis-

tintos tipos de personajes (magos, caballeros, bárbaros...), cada uno con unos atributos y habilidades distintas. Con cualquiera de ellos tendremos que recorrer enormes entornos enfrentándonos a enemigos de todos los tamaños y fortalezas, usando un sistema de combate repleto de posibilidades (dos tipos de ataque, bloqueos, esquivas y desvíos, opciones como empuñar dos armas a la vez...). Añade además una lograda y tétrica ambientación, hechizos de todo tipo, enemigos tan bien diseñados como duros en combate y una duración a prueba de bombas y tienes ante ti un imprescindible de los juegos de rol que además nos llegará en castellano... ○

■ Podremos elegir entre 8 clases de personajes, entre caballeros, magos... cada uno con sus pros y contras.

■ Habrá enemigos de todas las clases y tamaños, desde soldados con armadura a demonios y dragones gigantes.



■ Hasta 4 jugadores podrán cooperar a la hora de recorrer Boletaria. E incluso podremos luchar entre nosotros...



■ Estéticamente lucirá un tético "look", tanto en el diseño de criaturas y personajes, como en el acabado de los escenarios.

■ *Demon's Soul* será un verdadero reto, pues cualquier enemigo puede quitarnos gran parte de la vida si no estamos "espabilao"... Será difícil.



■ Dentro de cada castillo y mazmorra podremos movernos libremente, usar magia, recoger ítems de los caídos...



EL TERMÓMETRO



↑ EL ESPERADO DEBUT DE KRATOS EN PS3

Se ha hecho rogar pero ya está aquí *GOWIII* y es una de las mejores aventuras que puedes encontrar en PS3. Si eres fan de la saga, seguro que no te defraudará... Aunque no puedas conseguir la edición limitada.

↑ EL CONTENIDO DE PLAYSTATION STORE

Episodios descargables como "Armería secreta" de *Borderlands* o las secuencias de *Assassin's Creed II* consiguen que pagar "duela" menos...

↑ CONTINÚA EL GOTEJO DE BUENOS JUEGOS...

Parecía que tras *Final Fantasy XIII* y *God of War III* íbamos a vivir una nueva sequía... pero no. Ya casi están aquí *Red Dead Redemption*, *Lost Planet 2* y otras muchas joyas.

↓ GRAN TURISMO 5, O EL ETERNO RETRASO

Este mes debería haberse lanzado en Japón, pero se ha vuelto a retrasar y esta vez sin que Polyphony fije una nueva fecha estimada. Con la de años que lleva en desarrollo y una versión *Prologue* disponible... ¿de verdad llevan tan mal el desarrollo?

↓ NUEVOS DESPIDOS Y CIERRES DE ESTUDIOS

Esta vez le ha tocado a Activision despedir, en concreto a Radical Ent. (*Prototype*) y a Neversoft, (*Guitar Hero*). Y Luxoflux, responsables de *Transformers 2*, ha echado el cierre...

↓ LOS BUGS DE PS3 QUE IMPIDEN JUGAR

El pasado 1 de marzo, muchos dueños de una PS3 "no-Slim" no pudieron jugar por culpa de un bug interno en el reloj de la consola. Con lo que costó el modelo antiguo, ya podía Sony tener un poquito más de cuidado...



ULTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

SPACE MARINES LUCIRÁ ASÍ DE BIEN EN PS3...

Tras casi 9 meses sin tener noticias de él, Relic (el estudio que lo está desarrollando) acaba de liberar las primeras imágenes de *Space Marines*, un juego de rol de acción ambientado en *Warhammer 40K*. Poco se sabe de su jugabilidad, salvo que podremos personalizar a nuestras unidades, realizar combos... y puede que incluso disfrutar de su historia en compañía de amigos. Es una pena, pero aún no tiene fecha... ●



» ANUNCIO PS3

VUELVE TEST DRIVE CON BRUTALES MODOS ONLINE

Unlimited 2 promete revolucionar el mundo de la velocidad con un nuevo planteamiento online. Lo llaman "Massively Open Online Racing" y significa que dispondremos de un entorno online en constante evolución (como los juegos de rol masivos) en el que podremos competir, formar equipos, compartir creaciones... Y todo con vehículos reales, efectos climáticos, ciclos día-noche... Sí: alucinante. Le seguiremos la pista. ●



» ANUNCIO PS3

NO HABRÁ MÁS GOD OF WAR A CORTO PLAZO

Así lo ha confirmado el director de la tercera entrega, Stig Assmussen, quien ha declarado que, para mantener los altos niveles de calidad de la saga, hay que dejarla un tiempo de descanso. Así pues confirmó que el estudio de Santa Monica no hará un *God of War* cada 2 ó 3 años y que pasará bastante tiempo hasta que volvamos a ver de nuevo a Kratos protagonizar una nueva aventura. Si es por el bien de la saga, que así sea... ●



DEAD SPACE 2 PS3 EA GAMES AVENTURA FINALES 2010

■ Esta secuela se desarrollará en una estación espacial mucho más grande y tendrá nuevos enemigos y peligros...

Una nueva pesadilla en el espacio exterior

DEAD SPACE 2 VOLVERÁ ESTE AÑO CON NOVEDADES Y MODOS MULTIJUGADOR

Dead Space fue uno de los juegos revelación de 2008, un Survival Horror en plan "Alien" que nos llevaba a una gigantesca nave espacial infestada de mutantes. Su secuela promete seguir la misma línea, pero con muchas novedades. La primera será que se ambientará en una estación espacial mucho más grande, que incluso tendrá zona residencial, escuela... Y muchas zonas amplias y abiertas. En algunas de ellas habrá gravedad cero, en la que Isaac se

moverá ahora como pez en el agua (podrá saltar, disparar...). Además, dispondrá de nuevos recursos, como voz, y nuevas armas y mecanismos para desmembrar a los horribles necromorfos que poblarán la enorme nave. Añade un mejorado apartado gráfico y modos multijugador y tenemos un título muy potente de cara a las navidades de este año... ●

■ Isaac Clarke volverá a ser el protagonista y tendrá nuevas armas y habilidades.

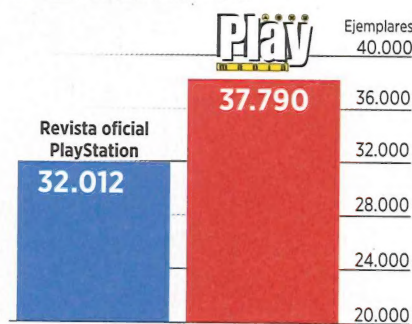
RESULTADOS OJD OCTUBRE 2008/SEPTIEMBRE 2009

PlayManía es la revista de PlayStation más vendida

SUPERA EN UN 18% EN VENTAS A LA REVISTA OFICIAL PLAYSTATION

Según el último informe publicado por OJD (Oficina de Justificación de Difusión) *PlayManía* sigue siendo la revista de PlayStation más vendida en España, con una media de 37.790 ejemplares vendidos al mes y superando en un 18% a la Revista Oficial PlayStation (32.012

ejemplares). Sumando las ventas del resto de publicaciones de Axel Springer, nuestra editorial tiene el 75% del mercado de revistas de videojuegos con 167.428 ejemplares al mes (Hobby Consolas 60.570, Nintendo Acción 41.873 y Micromanía 27.195 ejemplares). ●



■ *PlayManía* se consolida como la revista de PlayStation preferida por los lectores españoles.

Los espías también saben subir de nivel

ACCIÓN, ESPIONAJE Y ROL EN ALPHA PROTOCOL

Ya falta menos para que Sega y Obsidian nos sorprendan con una curiosa apuesta: *Alpha Protocol*. Será un juego de acción con toques roleros protagonizado por un espía llamado Michael Thorton que tendrá que destapar una peligrosa conspiración. El desarrollo ofrecerá intensos tiroteos con multitud de armas, y podremos mejorar 10 atributos de nuestro personaje (de ahí los toques roleros). Tiene buena pinta. Muy pronto lo veremos. ○



■ Descubrir qué se esconde tras una misteriosa conspiración será nuestra misión principal en este juego de acción con toques roleros.

Play
¡NUEVOS
DATOS!

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PSP

PEACE WALKER = METAL GEAR 5

O al menos así lo ha confirmado el propio Kojima, quien ha revelado que, desde el comienzo del desarrollo, *Peace Walker* fue considerado como la quinta parte de la saga, mostrando incluso algunos carteles que así lo demuestran... ○



» ANUNCIO

LOS SIMS VAN A INVADIR PS3

Tras su triunfante paso por PC, EA Games ha confirmado que *Los Sims 3* tendrá versión para consolas a finales de año (suponemos que para PS3 y PSP). Lo que no han detallado es si será un "port" idéntico al juego que salió para PC o una versión adaptada para consolas. ○

» ANUNCIO PS3

CAPCOM PREMIA A SUS FIELES

Si reservas *Super Street Fighter IV* te llevarás un pack de trajes para el juego y una funda muy molona para tu iPhone. Y si reservas *Lost Planet 2*, podrás llevarte gratis una figura de un Akrid y un código para descargar dos mapas multijugador. Pregunta en tu tienda habitual. ○



» ANUNCIO PS3

TODOS A SUDAR CON PS3

EA Sports Active es una franquicia de EA Sports, hasta ahora exclusiva de Wii, que aprovechaba las capacidades del Wiimote (y algunos periféricos propios) para ponernos a hacer deporte delante de la TV. Pues la próxima entrega, prevista para fin de año, será multiplataforma. ¿Usará la nueva tecnología Arc? ○

» ANUNCIO

VUELVE LEGO STAR WARS

El simpático universo de *LEGO Star Wars* se ampliará este otoño con *LEGO Star Wars III: The Clone Wars*. Se centrará en las primeras temporadas de la conocida serie de animación, con un desarrollo y un apartado técnico "marca de la casa". Saldrá para PS3 y PSP. ○



NAUGHTY BEAR PS3 505 GAMES ACCIÓN JUNIO

La furia de peluche se desatará en PS3

DESCUBRE CÓMO SE LAS GASTA UN OSITO CABREADO EN NAUGHTY BEAR

Hace un par de meses os presentamos *Naughty Bear*, un curioso juego de acción protagonizado por un osito de peluche que está muy "mosqueado" con sus semejantes. Pues hemos estado viéndolo en las oficinas de 505 Games y la verdad es que nos ha sorprendido. Aunque técnicamente no sea sobresaliente, a la hora de jugar promete variedad, diversión y humor. Podremos movernos con bastante libertad por 7 grandes entornos, cumpliendo misiones principales y secundarias. Habrá varias maneras de cumplir un mismo objetivo y de hecho el juego nos premiará si hacemos el "cafre". Hay 250 formas distintas de acabar con los otros ositos, además de interesantes opciones como poder asustarles (incluso pueden llegar a suicidarse) o usar disfraces. Pero todo con mucho humor. Incluirá varios modos multijugador y saldrá en junio. ○



■ Habrá la friolera de 250 formas distintas de acabar con nuestros enemigos en *Naughty Bear*. Eso sí, siempre desde el humor.

Play
¡NUEVOS
DATOS!

» ED. ESPECIAL

UN REGALO PARA YAKUZAS

Ya sabéis que en esta columna nos gusta enseñaros ediciones especiales, y este mes os presentamos la de *Yakuza 4*, que incluirá una preciosa petaca con un dragón serigrafado. No creemos que veamos esta edición por estos lares, pues en Japón al parecer sólo estará disponible en la tienda Online de Sega. ○



» RUMOR PS3

MÁS DETALLES SOBRE "ARC"

Poco a poco vamos conociendo nuevos detalles sobre Arc, la nueva tecnología que prepara Sony para PS3 basada en la detección de movimientos. Parece que Arc se consolidará como nombre definitivo, que incluirá bastantes botones y opciones, como "empalmar" dos mandos o incluso usar algo parecido al "nunchuku" de Wii. Esperamos que Sony confirme oficialmente todo. ○



» ANUNCIO

NUEVO KING OF FIGHTERS

SNK Playmore ya prepara *King of Fighters XIII*. En marzo presentará en Japón la versión para recreativa, que correrá de nuevo sobre la placa Taito Type X2. Se espera un mayor plantel de luchadores, mejoras en el apartado gráfico y unas peleas más fieles a la esencia de la serie KoF. Pero sobre, todo esperamos también que se anuncie la versión para PS3. ○

HEMOS OÍDO QUE...

... Darksiders podría tener más de una secuela.

Estaba claro que si *Darksiders* funcionaba bien tendría una secuela. Pero... ¿cuántos Jinetes de la Apocalipsis hay? Pues son cuatro, y hay quien apunta que en total habría 4 entregas, cada una con un jinete.

... Assassin's Creed III... ¿listo para marzo de 2011?

Estaría ambientado en Roma, su protagonista volvería a ser Ezio Auditore y tendría opciones multijugador. Y lo más importante: llegaría antes de marzo de 2011.

... 3 estudios distintos ya trabajan en Call of Duty.

Treyarch se encargará de la entrega de este año (ambientada casi seguro en la guerra fría); Sledgehammer se encargará de dar un tono más aventurero a la saga para 2011 e Infinity Ward prepara algo...

... Sega "vende" Shenmue III al mejor postor.

Sega está interesada en desarrollar *Shenmue III*, pero sólo si una de las "grandes" (Sony, Nintendo o Microsoft) lo financia. Esa compañía lo tendría en exclusiva...

... Yakuza 4 también podría salir en España.

Yakuza 4 sale este mes de marzo en Japón. Aunque Sega no lo ha confirmado oficialmente, se rumorea que también acabará llegando a nuestro país.



Play
¡PRIMERAS
IMÁGENES!

■ Todo el universo de *3D Dot Game Heroes* estará compuesto por pequeños cubos, dando esta apariencia retro a personajes, escenarios...

3D DOT GAME HEROES PS3 FROM SOFTWARE/KOCH MEDIA ROL DE ACCIÓN MAYO

Malos tiempos para las 2D

UN JUEGO QUE CON SU ESTÉTICA, ESTILO Y HUMOR RINDE HOMENAJE A LOS CLÁSICOS DEL ROL

Hay rarezas japonesas que encierran una calidad impagable y que merecen llegar a Europa y ser conocidas. Una de ellas es *3D Dot Game Heroes*, título que rendirá homenaje con mucho sentido del humor a los juegos de rol de acción de principios de los 90, "era" en la que todo era 2D. Prueba de ello será su argumento: ante el descenso de turistas, el rey del

pacífico reino de Dotnia decide convertir su reino 2D a las 3D, lo que propicia la aparición de monstruos... y héroes. Tú serás uno de ellos y deberás limpiar el mundo de peligros para que vuelvan los turistas. Todo con una estética tan cuidada como única (a base de cubos 3D) y

con una jugabilidad que parece calcada de la serie *Zelda*. Promete... y mucho. ○



■ *3D Dot Game Heroes* ya ha sido lanzado en Japón por From Soft., padres también de *Demon's Soul*.

■ Su desarrollo será el de un acción RPG que incluso "plagiará" a *Zelda*...

MICROMANÍA

» 3,99 € » YA A LA VENTA

¡VIVE LA LEYENDA DEL REY ARTURO!

Viene con los análisis de las novedades más esperadas en PC: *Runaway 3*, *El Rey Arturo*, *Assassin's Creed II*... Además, te ofrecen avances de *Mafia II* y *Fallout New Vegas* que no te puedes perder. ¡Y de regalo el juego *Ghost Recon*! ○

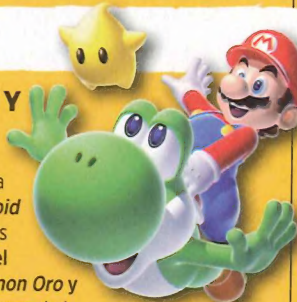


NINTENDO ACCIÓN

» 2,99 € » YA A LA VENTA

¡VUELVEN MARIO Y SAMUS ARAN!

Han viajado a Londres para jugar (entre otros) a los nuevos *Mario* y *Metroid* de Wii... ¡y te cuentan sus sensaciones! Y además, el análisis del nuevo *Pokémon Oro y Plata* para DS (y el comienzo de la guía en la Revista Pokémon). ○



HOBBY CONSOLAS

» 2,99 € » 25 DE MARZO

BIENVENIDO AL SALVAJE OESTE

Os adelantan sus impresiones sobre *Red Dead Redemption* tras jugarlo a fondo. Además, han asistido en exclusiva a la presentación del sensor de movimientos de PS3. También publican la segunda parte del manual de estrategia de *FF XIII*. ○



VE MÁS ALLÁ DEL VIDEOJUEGO
Y ÚNETE A LA LLAMADA DE

HALO LEGENDS

7 HISTORIAS INCREÍBLES
DEL MUNDO HALO

CREADAS CON
LA COLABORACIÓN DE LOS
MÁS PRESTIGIOSOS
ESTUDIOS JAPONESES
DE ANIME

POR PRIMERA VEZ

LA PELÍCULA BASADA EN LA
SAGA DE LOS EXITOSOS
VIDEOJUEGOS HALO
EN EL FORMATO QUE PREFIERAS



CON MÁS DE
2 HORAS
Y MEDIA
DE CONTENIDO
EXTRA



YA EN



Y



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

Semana del 15 al 21 de marzo
 Arthur and the Revenge of Maltazard
Battlefield: Bad Company 2
God of War III
Yakuza 3
Moto GP 09/10

Semana del 22 al 28 de marzo
Just Cause 2
Resonance of Fate
 Superstars V8 Next Challenge
 Warriors: Legend of Troy

S. del 29 de marzo al 4 de abril
Grand Theft Auto: Episodes from Liberty City

Semana del 12 al 18 de abril
 Dead to Rights: Retribution

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

ABRIL

FIFA World Cup 2010 South Africa
 Final Fight: Double Impact
 Iron Man 2
 Red Dead Redemption
 Super Street Fighter IV

MAYO

Backbreaker
 Brink
 Dream Chronicles
 Front Mission Evolved
 Lost Planet 2
 PixelJunk Shooter
 Quantum Theory
 Split/Second

PSP

Semana del 15 al 21 de marzo
 Ben 10: Alien Force Vilgax Attacks
 TNA Impact

Semana del 22 al 28 de marzo
 Undead Knights

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

ABRIL

FIFA World Cup 2010 South Africa
 Harvest Moon: Hero of Leaf Valley
 Iron Man 2
 Kick-Ass

MAYO

Cho Aniki Zero
 Dead or Alive: Paradise
 LEGO Harry Potter: Years 1-4
 Metal Gear Solid: Peace Walker
 The Lord of the Rings: Aragorn's Quest

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE MARZO
 AL 18 DE ABRIL

LUNES 15/3

LANZAMIENTO PS3

YAKUZA 3

Sumérgete en el mundo de la Yakuza, la mafia japonesa, con esta aventura de gran ambientación y absorbente desarrollo.
www.sega.es



MARTES 16/3

LANZAMIENTO PS3

MOTO GP 09/10

El juego oficial del campeonato incluye las tres categorías con sus pilotos y circuitos reales.
www.playmotogp.com



MIÉRCOLES 17/3

LANZAMIENTO PS3

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2

Una gran recreación de la guerra moderna en forma de shooter bélico con muchas opciones y un potente multijugador.
www.battlefieldbadcompany2.com



JUEVES 18/3

LANZAMIENTO PS3

GOD OF WAR III

El dios de la guerra quiere culminar su venganza contra Zeus y para ello pondrá "patas arriba" el Olimpo.
www.godofwar.com



JUEVES 25/3

LANZAMIENTO PS3

RESONANCE OF FATE

Un nuevo juego de rol japonés con una original estética y un innovador sistema de combate. Y en castellano.
www.sega.es/games

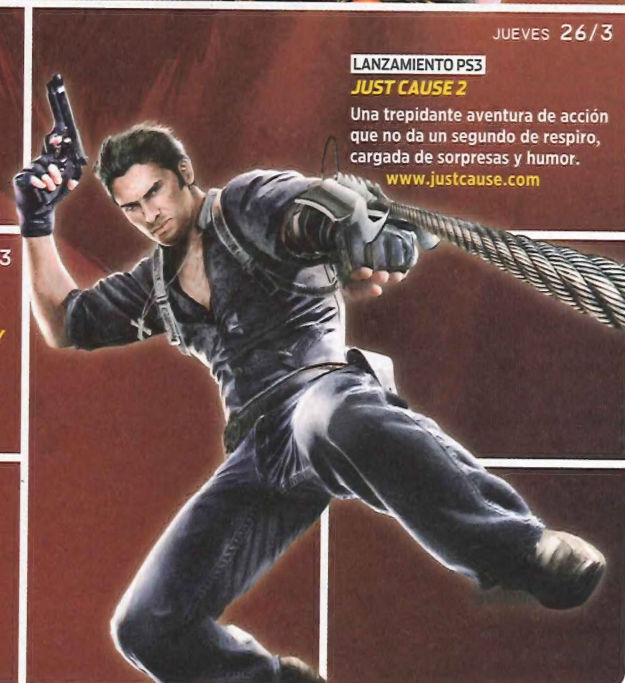


JUEVES 26/3

LANZAMIENTO PS3

JUST CAUSE 2

Una trepidante aventura de acción que no da un segundo de respiro, cargada de sorpresas y humor.
www.justcause.com



MARTES 30/3

LANZAMIENTO PS3

GRAND THEFT AUTO: EPISODES FROM LIBERTY CITY

Ahora puedes regresar a la Liberty City de GTAIV para vivir dos nuevas aventuras.
www.rockstargames.com

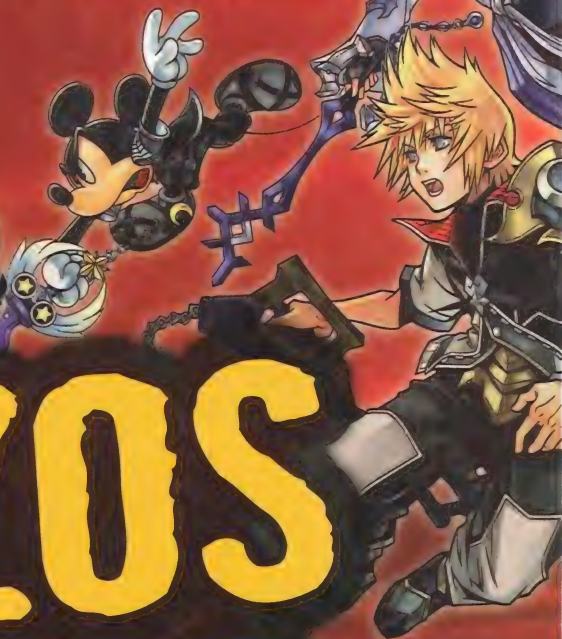




Sportipolo®

¡¡¡DESCUBRE LOS JUEGAZOS DE UN AÑO 10!!!

LOS BOMBAZOS DE 2010



Ya están aquí los *God of War*, *Final Fantasy*, *BioShock*... Pero no penséis que lo mejor del año ya ha pasado. Desde ya nos aguardan auténticas joyas: los juegos ideales para un año 10.



AVENTURAS

- Mafia II
- MGS Peace Walker
- True Crime
- The Last Guardian
- Red Dead Redemption
- Fallout New Vegas
- POP: Las Arenas Olvidadas
- Kingdom Hearts Birth by Sleep
- Piratas del Caribe: Armada of Damned
- L.A. Noir
- Majin: The Fallen Realm

Pag. 13

ACCIÓN

- Lost Planet 2
- Brink
- Dead Rising 2
- Medal of Honor
- Crysis 2
- Splatterhouse
- Max Payne 3
- Clastlevania Lords of Shadow

Pag. 18

DEPORTIVOS

- Skate 3
- MMA
- UFC 2010 Undisputed

Pag. 16

VELOCIDAD

- F-1 2010
- Gran Turismo 5
- Split/Second
- WRC
- Need for Speed

Pag. 17

PSP KONAMI AVENTURA DE ACCIÓN 28 DE MAYO

» Metal Gear Solid Peace Walker

Snake volverá por la puerta grande a nuestra portátil demostrando una vez más que PSP es capaz de albergar aventuras de acción ENORMES.

Tras jugar con dos "experimentos" como fueron los *MGS Acid* y una grandiosa aventura de acción (*Metal Gear Solid Portable Ops.*) y su "expansión", a finales de mayo volveremos a disfrutar de otro juego de la saga MGS en PSP.

Peace Walker se desarrollará una década después de *MGS3* y 4 años más tarde de lo acontecido en *MGS*

Portable Ops. Nos pondremos en la piel de Big Boss, que estará al frente de "Militaires Sans Frontières", una nación libre de soldados que será el embrión de Outer Heaven.

Nuevos personajes aparecerán en la trama, que nos llevará a intervenir en Costa Rica. Kojima quiere recuperar la esencia de la saga pero con una jugabilidad "fresca, actual y di-

vertida". Y como ahora lo que se lleva es el multijugador, podremos compartir *Peace Walker* con otros 3 amigos, con opciones como dar masajes cardíacos y técnicas de sigilo conjuntas. Promete estar a la altura del prestigio de la serie. ●



■ *MGS Peace Walker* se desarrollará 10 años después de *MGS3*. Será el primer MGS con multijugador cooperativo para hasta 4 jugadores.



■ Habrá múltiples técnicas de sigilo, tanto conjuntas como individuales. Algunas de ellas serán nuevas.

PS3 ROCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN 29 DE ABRIL

» Red Dead Redemption

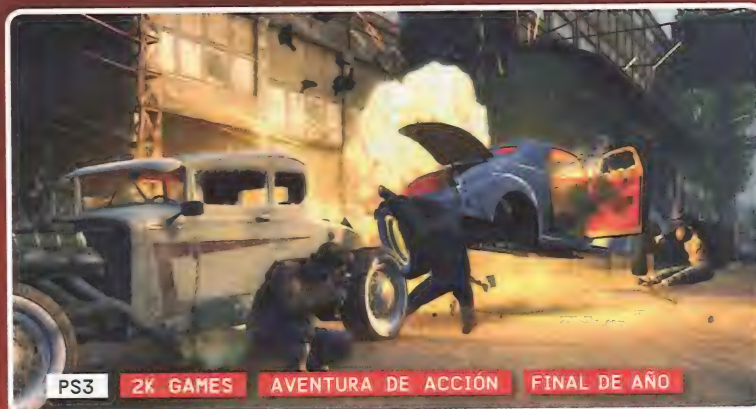
¿Os imagináis un *GTA* ambientado en el lejano Oeste? Pues *Red Dead Redemption* va a ser eso y mucho más...

Ya falta menos para disfrutar de la aventura de John Marston, un "western" con el sello de los autores de *GTA*. Esto nos garantiza dos cosas. La primera es que su ambientación será soberbia. Y la segunda es un desarrollo abierto en

el que habrá muchísimas cosas que hacer, tanto misiones principales (duelos, proteger diligencias...) como tareas secundarias (minijuegos, trabajar de vaquero...). Añádele unos gráficos de infarto y tendrás otro bombazo para este año. ●



■ *RDR* será un "sandbox" ambientado en una gran recreación del lejano Oeste.



PS3 2K GAMES AVENTURA DE ACCIÓN FINAL DE AÑO

» Mafia II

2K Games presenta una aventura de acción tipo "sandbox" con todo el encanto de los años 40.

Aunque aún no se sabe la fecha concreta, todo apunta a que este otoño veremos por fin *Mafia II*, otro "sandbox" que nos trasladará a la norteamérica de los gángsters en la década de los 40. Sus creadores presumen del cuidado que han

puesto a la hora de recrear la ciudad, con un nivel de detalle nunca visto. Por lo demás, nos espera un desarrollo tipo *GTA* en el que cumpliremos misiones principales y secundarias a pie o en coche. Ojalá nos llegue antes del verano... ●

■ Las Arenas Olvidadas va a recuperar el espíritu y el "universo" de los PoP de PS2.

■ Acción, plataformas y puzzles volverán a darse la mano en el nuevo PoP.

PS3 Y PSP UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN MAYO

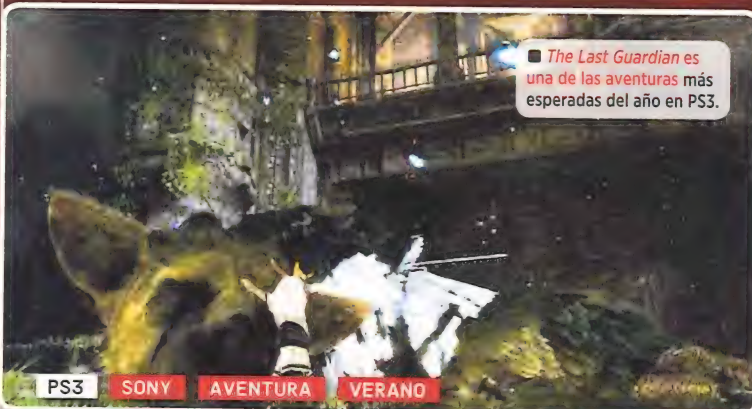
» Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas

Tras su decepcionante estreno en PS3, parece que el Príncipe quiere volver por sus fueros.

Acompañando el estreno de la peli, Ubisoft quiere tener listo su nuevo *Prince of Persia* en mayo. Las Arenas Olvidadas supondrá un retorno a la mágica trilogía de PS2 (de hecho, se desarrollará entre *Las Arenas del Tiempo* y *El Alma del Guerrero*). El argumento nos pondrá de nuevo en la piel del Príncipe, que verá como el reino de su hermano se ve amenazado por una

nuevo poder sobrenatural. Podremos usar de nuevo las arenas del tiempo, además de otras habilidades nuevas. Pero la novedad más destacada seguramente sean las batallas multitudinarias, un nuevo "ingrediente" en la serie que, bien utilizado, puede dar mucho juego. Un apartado gráfico menos "colorido" que el anterior y, por tanto, más fiel a los de PS2, será la guinda. ●

■ Una novedad en la serie serán las batallas multitudinarias. Veremos qué tal se integran en el desarrollo...



■ The Last Guardian es una de las aventuras más esperadas del año en PS3.

PS3 SONY AVENTURA VERANO

» The Last Guardian

El creador de *ICO* y *Shadow of the Colossus* quiere superarse a sí mismo en PS3 con su nueva aventura.

Después de emocionarnos en PS2 con *ICO* y *Shadow of the Colossus*, Fumito Ueda y su equipo siguen trabajando en su nueva "criatura". Su nombre es *The Last Guardian* y en ella tendremos que interactuar con una enorme criatura

que nos ayudará a avanzar, a superar obstáculos y puzzles y en los combates. Aún no está confirmado cuándo llegará, aunque nosotros lo esperamos para el presente año. Seguramente en este E3 Sony anuncie su fecha de salida definitiva. ●

PSP SQUARE ENIX ROL DE ACCIÓN SIN CONFIRMAR

» Kingdom Hearts Birth by Sleep

Aunque aún no sabemos cuándo saldrá en España, ya os podemos asegurar que la espera valdrá la pena.

Después de jugar a fondo a la versión japonesa, nosotros lo tenemos claro: *Kingdom Hearts: Birth by Sleep* va a ser uno de los mejores juegos del año para PSP. Una épica historia (con tres personajes controlables y cerca de 45

horas de duración), combates aún más dinámicos, un increíble apartado gráfico y un novedoso multijugador para seis harán de este juego un imprescindible de PSP. Y más si te gustaron los anteriores. A ver si no tarda demasiado en llegar... ●



■ Kingdom Hearts BBS mezclará los universos de Square y Disney.

非常客だ！ 奴らを捕まえろ！



■ **Fallout: New Vegas** será tan enorme y repleto de posibilidades como **Fallout 3**, pero ambientado en Las Vegas.

PS3 BETHESDA ROL FINALES DE AÑO

» **Fallout: New Vegas**

La secuela de uno de los mejores juegos de PS3 llegará a finales de este año.

Fallout 3 es uno de los juegos más GRANDES de PS3 en todos los sentidos. Y aunque sus creadores (Bethesda) hayan delegado en Obsidian el desarrollo del siguiente capítulo, todo parece indicar que *New Vegas* seguirá los mismos parámetros. Se desarrollará en la Ciudad del Pecado en 2280 (unos años después de lo acontecido en *Fallout 3*) pero no será una secuela como tal sino un juego nuevo ambientado en ese

mismo universo. Eso sí, volverá a poner a nuestros pies un escenario tan enorme como en el anterior, que recorreremos con libertad cumpliendo misiones principales y secundarias y combatiendo contra todo tipo de amenazas. Según sus autores, explorar todos sus rincones puede llevarnos cientos de horas. Y nosotros, después de haber jugado a *Fallout 3*, no lo creemos. ●



PS3 DISNEY INTERACTIVE ROL DE ACCIÓN OTOÑO

» **Piratas del Caribe: Armada of the Damned**

Los piratas más famosos del cine reciente preparan su próximo abordaje: nueva peli a la vista y un prometedor juego que no se basará en los filmes.

El 20 de mayo de 2011 se estrenará en los cines la cuarta película de "Piratas del Caribe", protagonizada de nuevo por Jack Sparrow (Johnny Depp) y muy probablemente contando

con un nuevo "fichaje": Penélope Cruz. Pero este otoño disfrutaremos en PS3 de *Armada of the Damned*, un juego de rol de acción ambientado en este universo pero años antes de lo su-

cedido en la peli. En él encarnaremos a un pirata que podrá navegar y explorar un enorme mundo abierto cumpliendo todo tipo de misiones y tomando decisiones "morales". ●

■ En este *Armada of the Damned* podremos navegar libremente para explorar un extenso mundo abierto.



PS3 ACTIVISION AV. DE ACCIÓN OTOÑO

» **True Crime**

En otoño, Activision resucitará la franquicia *True Crime* con otro "sandbox" de desarrollo similar a los de PS2 y, por tanto, a los *GTA*. Controlaremos al detective Wei Chen, que tendrá que infiltrarse en una de las más peligrosas Triadas chinas en la ciudad de Hong Kong. Habrá misiones a pie y en coche, mucha acción (tiroteos y cuerpo a cuerpo), persecuciones... ●



■ *True Crime* nos sumergirá en los bajos fondos de Hong Kong, en una aventura de desarrollo similar a los *GTA*.

PS3 ROCKSTAR AV. DE ACCIÓN OTOÑO

» **L.A. Noire**

Pocas novedades sabemos de *L.A. Noire*, un título anunciado por Rockstar hace unos años y que se supone que saldrá por fin en este 2010, concretamente en otoño. Será una aventura de acción ambientada en Los Angeles a finales de los 40 y que explotará a la perfección todos los tópicos del cine negro. En ella tendremos que investigar misteriosos crímenes. ●

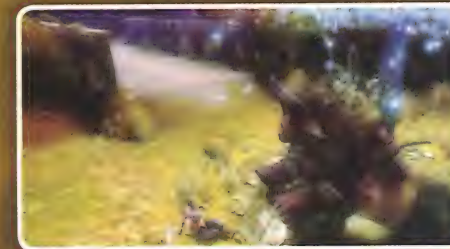


■ *L.A. Noire* será un "thriller" policiaco en el que se darán cita todos los tópicos del llamado "género negro" o "noir".

PS3 NAMCO AVENTURA JUNIO

» **Majin: The Fallen Realm**

Los creadores de *Folklore* volverán a sorprendernos en PS3 con otro cuento de fantasía llamado *Majin: The Fallen Realm*. En él tendremos que cooperar con una criatura para afrontar todas las dificultades que se nos presenten en este mágico mundo abierto. Parece que comparte ideas con *The Last Guardian*... ●



■ *Majin* es el nombre de la criatura que nos acompañará en la aventura y con la que habrá que cooperar para avanzar.

PS3 EA GAMES DEPORTIVO 31 DE MAYO

» Skate 3

Si eres un apasionado de este deporte urbano, en mayo tienes una cita ineludible con *Skate 3*.

Ahora que Activision nos ha dejado sin *Tony Hawk's*, la serie *Skate* es la única opción que los fans de esta disciplina tienen para echarse al mando. Pero tranquilos, que en EA Black Box no se han dormido en los laureles y nos van a presentar una tercera entrega con lo mejor de las anteriores y mucho, mucho más. Para empezar, contaremos con una prometedora opción cooperativa, que nos permitirá juntarnos con nuestros colegas y hacer "grupos de skaters" que a su vez competirán contra otros grupos. Ya juguemos solos o en compañía, deberemos rodearnos de los

mejores "skaters" para avanzar en la nueva campaña. Y todo esto en una nueva ciudad (llamada Port Carverton) que será un auténtico paraíso para los fanáticos de la tabla y en la que podremos poner en práctica un montón de movimientos y acrobacias (algunas de ellos nuevos). Y todo con un sistema de control realmente intuitivo. Si te gusta este deporte urbano, en mayo tienes una cita con *Skate 3*. ●



■ *Skate 3* lucirá el intuitivo sistema de control de la serie (mejorado con nuevos movimientos) y unos gráficos bestiales.



■ Contaremos con un gran editor para crear a nuestro "skater" a nuestro gusto.

■ *MMA* seguirá la estela de *UFC* con un gran apartado gráfico y luchadores reales.



PS3 EA SPORTS LUCHA 2010

» MMA

En EA Sports van a competir directamente con *UFC* en un brutal combate de artes marciales mixtas...

Este año no habrá nueva entrega de *Fight Night*. EA Sports deja su serie de boxeo un año "en barbecho" para ofrecernos *MMA*, una nueva franquicia que competirá directamente con *UFC* pues también estará dedicado a las artes marciales mixtas

(en inglés, "mixed martial arts", que forman las siglas que dan nombre al juego). Ya os podéis hacer una idea de lo que ofrecerá: brutales peleas en las que los luchadores usarán distintas disciplinas y en las que valdrá casi todo para ganar. ●

PS3 Y PSP THQ LUCHA JUNIO

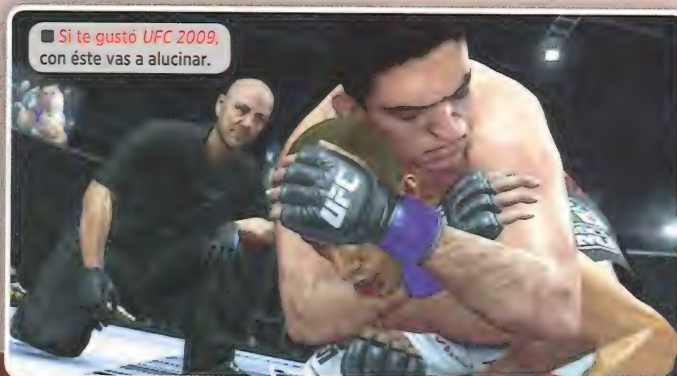
» UFC Undisputed 2010

El año pasado nos sorprendió con sus salvajes peleas. Este año quiere demostrarnos que no tiene rival.

El 25 de mayo saldrá en EE.UU. (y poco después aquí) el nuevo *UFC Undisputed*. La edición de este año volverá a proponernos las más brutales peleas de artes marciales mixtas, pero a lo grande. Más de 100 luchadores, tres nuevos modos

de juego y una ambientación alucinante (incluyendo las chicas, comentaristas y la presencia de Dana White, presidente de la UFC) son su mejor carta de presentación. Y lucirá un apartado gráfico aún más realista (y espeluznante) si cabe. ●

■ Si te gustó *UFC 2009*, con éste vas a alucinar.





■ F-1 2010 contará con todos los pilotos, escuderías y circuitos de la nueva temporada, recreados con todo detalle.

PS3 CODEMASTERS VELOCIDAD SIN CONFIRMAR



■ Gráficamente promete ser alucinante, con efectos climatológicos dinámicos en carrera.



» F-1 2010

Este año los motores de los monoplazas rugirán como nunca en nuestra PS3.

Con Fernando Alonso "volando" en su nuevo y flamante F10 y más pilotos españoles que nunca en la parrilla, el esperado regreso de la F-1 a nuestras PS3 se presenta aún más emocionante si cabe. F-1 2010 vendrá avalado por Codemasters y su potente motor gráfico EGO, que ha dado forma a juegos de la talla de GRID. Al tener la licencia oficial, incluirá todos los pilotos, escuderías y

circuitos de la presente temporada, recreados con todo lujo de detalles. Sus creadores prometen un control que gustará a todos, desde el jugador principiante hasta al más exigente fanático de los simuladores. Contará además con un modo Carrera en el que llevaremos a un piloto novel hasta lo más alto, aparte de jugosos modos Online. Sin duda, otro de los más esperados. ●

PS3 SONY VELOCIDAD SIN CONFIRMAR

» Gran Turismo 5

Pasan los meses y aún no se sabe cuándo saldrá el juego de velocidad más esperado.

La fecha de salida de Gran Turismo 5 está dando casi tanto de que hablar como el propio juego. Esperado en un principio para marzo en Japón, ha sufrido un nuevo retraso que

conllevará que aquí salga todavía más tarde... Una lástima, pues estamos deseando ver su millar de coches reales, sus cerca de 80 circuitos (uno de ellos en Madrid), sus profundos mo-

dos de juego (tanto Offline como Online) y, sobre todo, si las sensaciones al pilotar son tan realistas como Sony nos ha prometido en estos años. A ver si termina de ver la luz... ●



■ Gran Turismo 5 presentará cerca de 1000 coches reales, unos 80 circuitos, gran duración...



PS3 NAMCO BANDAI VELOCIDAD OTOÑO

» WRC

Los aficionados al rally echarán de menos un simulador "puro" que recree esta disciplina de forma fidedigna. Pues lo van a encontrar en WRC, un juego diferente a los que Sony nos ofrecía en PS2 puesto que lo desarrollan los responsables de los SBK. Al contar con la licencia oficial, esperamos que sea tan fiel al Campeonato como promete. ●



■ PS3 ya no tiene un simulador de rally "puro" pero en otoño los responsables de los SBK lo van a solucionar con WRC.

PS3 DISNEY INT. VELOCIDAD MAYO

» Split /Second

Los creadores de Pure ya tienen a punto su nueva apuesta por la velocidad extrema. En Split/Second participamos en un brutal show que nos pondrá al volante de potentes coches en una carrera en la que ganar es tan importante como llegar a la meta. Y es que los circuitos estarán llenos de trampas como explosiones que modificarán el trazado... ●



■ En Split/Second ganar es tan importante como alcanzar la meta de una pieza. Promete ser muy emocionante.

PS3 EA GAMES VELOCIDAD OTOÑO

» Need for Speed

Aunque aún no se conocen detalles del nuevo Need for Speed, sí sabemos que lo está desarrollando Criterion (autores de los geniales Burnout). Por ello tenemos grandes expectativas puestas en él y seguro que dejará a la altura del betún a las últimas entregas de la franquicia. ●



■ ¿Será así el nuevo NFS? Esta imagen que rula por internet supuestamente es una "filtración". EA no lo ha confirmado...



■ *Lost Planet 2* es un futurista juego de acción, que en esta nueva entrega da más importancia al multijugador.

PS3 CAPCOM ACCIÓN 18 DE MAYO



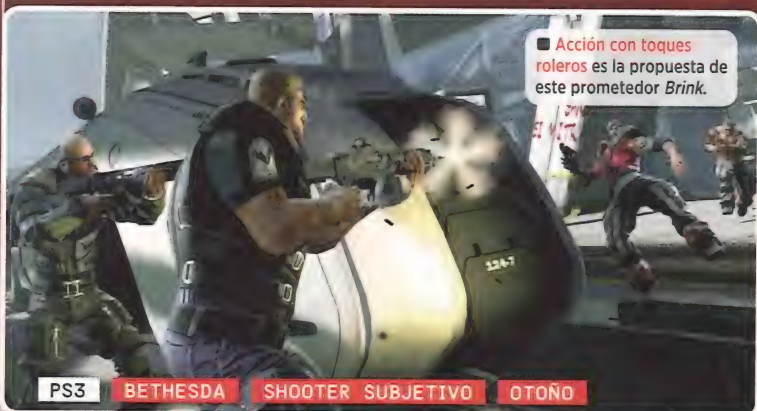
» *Lost Planet 2*

La secuela de uno de los mejores juegos de acción de Capcom de esta generación volverá con bichos aún más grandes y modos cooperativos.

Aunque nos llegó con algo de retraso, hace dos años disfrutamos en PS3 de *Lost Planet*, un gran juego de acción en tercera persona ambientado en el lejano planeta E.D.N. III. Este título vendió más de 2 millones de unidades en todo el mundo, lo que ha animado a Capcom a embarcarse en una secuela que promete superar en todo a la

primera. Se desarrollará en el mismo planeta pero 10 años después. Y en todo este tiempo ha habido cambios. La superficie del planeta ya no está helada del todo, sino que ofrecerá distintos ambientes (junglas, zonas desérticas...) y nuevos y aún más enormes bichos. Contará con un nuevo modo Campaña pero más centrado en el multi-

jugador, con partidas para hasta 16 jugadores y también con la posibilidad de cooperar con otros tres amigos para formar un equipo y cumplir distintas misiones (al estilo *Monster Hunter*). Nuevas y más devastadoras armas, otros tipos de "vital suits" y muchas más posibilidades de personalización serán otras de sus bazas. ●



■ Acción con toques roleros es la propuesta de este prometedor Brink.

PS3 BETHESDA SHOOTER SUBJETIVO OTOÑO

» *Brink*

Despacito, sin hacer mucho ruido, llega este shooter "apadrinado" por Bethesda que tiene muy buena pinta.

Están de moda los shooters-roleros de ambientación postapocalíptica. Lo hemos visto en *Fallout 3* o en *Borderlands* y lo veremos en *Brink*, que también combinará tiroteos en primera persona con toques de rol y un mundo abierto. Aquí el

calentamiento global hace subir desmesuradamente el nivel del mar, y dos facciones pelearán por el Arca, una enorme ciudad flotante. Podemos alinearnos con cualquier bando y editar a nuestro antojo el protagonista. Y no faltará el Online... ●

PS3 KONAMI AVENTURA DE ACCIÓN 2010

» *Castlevania Lord of Shadows*

El estudio madrileño Mercury Steam y Kojima Productions siguen trabajando en el nuevo *Castlevania*.

Una de las aventuras más esperadas es el estreno de la serie *Castlevania* en PS3. Tal vez sea porque ningún *Castlevania* en 3D ha triunfado, o porque Kojima anda supervisando su desarrollo, pero todos tenemos curiosidad por ver

esta nueva entrega, que a tenor de lo visto se parece más a un *God of War* que a un *Castlevania*. De momento, ni Konami ni Mercury Steam (autores de *Jericho*) sueltan demasiados detalles sobre el juego. A ver si se confirma fecha... ●



■ Gabriel se enfrentará a un desarrollo repleto de acción, puzzles y "quicktime events".

■ Nos abriremos paso entre los zombis con todo lo que pillemos. Podremos crear armas combinando distintos objetos.



PS3 CAPCOM ACCIÓN MARZO

» Dead Rising 2



■ Según sus creadores pondrá hasta 7.000 zombis en pantalla. ¿Pero de verdad caben tantos?



El apocalipsis zombi llega a PS3. Y no digáis que no os hemos avisado...

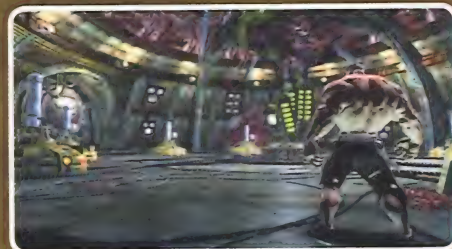
Uno de los mejores títulos de Xbox 360 fue *Dead Rising*. Este juego de acción nos proponía una serie de misiones en un centro comercial plagado de zombis y con mucha acción, humor, "gore" y un grandioso uso del tiempo. Fue una pena que no acabara saliendo en PS3 como si hizo *Lost Planet*, pero afortunadamente sí podremos disfrutar de su secuela, que estrenará protagonista (Chuck Gree-

ne) y nueva ciudad (Fortune City, una especie de Las Vegas). Lo que no cambiará es su desarrollo: tendremos que abrirnos paso entre hordas de zombis usando como arma todo lo que pillemos. Como novedad, incluirá un modo multijugador. Y además, acompañando al estreno del juego, Capcom prepara una peli de imagen real escrita y dirigida por Keiji Inafune, el creador de la franquicia. ●

PS3 NAMCO BANDAI ACCIÓN PRIMAVERA

» Splatterhouse

Namco Bandai planea resucitar este año su franquicia *Splatterhouse*, una trilogía de culto entre los fans del gore y del beat 'em up más chusco. Y parece que el nuevo *Splatterhouse* irá por los mismos derroteros pero puesto al día, presentando acción (con multitud de combos y uso de armas), "casquería" y novedades como resucitar muertos que serán nuestros aliados. ●

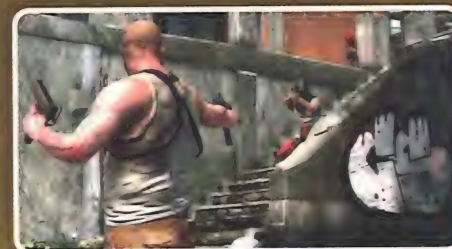


■ Rick usará una siniestra máscara que le da brutales poderes para salvar a su chica de los monstruos.

PS3 ROCKSTAR ACCIÓN FINALES 2010

» Max Payne 3

A finales de año *Max Payne* se estrenará en PS3. Tras protagonizar dos juegos de acción míticos (entre otras cosas porque inauguraron la moda del "tiempo bala"), ahora la acción se trasladará a las favelas brasileñas, con un Max Payne ya entrado en años (y en kilos), pero capaz todavía de liar una muy gorda... ●



■ No os dejéis engañar por su aspecto. Aunque le veáis algo "viejuño", Max Payne aún sabe cómo liarse a tiros.

PS3 EA GAMES SHOOTER 2010

» Crysis 2

Crysis ha sido uno de los shooters más alucinantes de los últimos años en PC y su secuela llegará a PS3 este mismo año. Será un shooter de tintes futuristas ambientado en Nueva York tres años después del primero. Gracias a nuestro traje, el nanosuit 2, tendremos fuerza y velocidad extras y podremos analizar el entorno y combatir tradicionalmente o "en vertical". ●



■ Poco se ha visto aun de *Crysis 2*. Eso sí, se sabe que con nuestro nuevo traje tendremos más fuerza y habilidades.

PS3 EA GAMES SHOOTER SUBJETIVO 2010

» Medal of Honor

La II Guerra Mundial deja paso a conflictos más "modernos". Renovarse o morir.

La II Guerra Mundial ha sido un conflicto sobreexplotado en los shooters. Reconozcámoslo: esta ambientación ya cansa un poco, y en EA han tomado nota de lo que gusta aho-

ra (*Modern Warfare 2*), para ofrecernos un shooter más "actual". El nuevo *Medal of Honor* se desarrollará en Afganistán y formaremos parte Operator Tier 1, el mejor cuerpo de élite del

ejército americano. Viviremos emocionantes misiones usando la tecnología más avanzada en armas y gadgets, y muy probablemente pilotando distintos vehículos. Promete. ●



■ El modo Campaña promete fuertes emociones. Y luego quedan los modos Online, a cargo de DICE (*Battlefield*).



DESCARGA DEL **STORE** UN PEDACITO DE HISTORIA

Clásicos PlayStation

Gracias a PlayStation Store podemos recuperar algunos de los mejores juegos de la historia PlayStation para jugarlos en PS3 y PSP.

Ya hay disponibles en el Store más 50 juegos de la época de PSone que, por un precio medio de 5 €, nos permiten recuperar un pedacito de historia. Estos juegos están preparados para jugarse tanto en PS3 como en PSP. Eso sí, un juego de hace 10 años en una tele HD... Sinceramente, no luce muy bien. Aunque en PSP todos dan perfectamente el tipo e incluso por algunos parece no haber pasado el tiempo...

Volver a jugar (o descubrir por primera vez) joyas como *Metal Gear Solid* o *Final Fantasy VII* es algo que de verdad os recomendamos, porque siguen siendo tan divertidos como lo fueron hace un década. Daos una vuelta por el Store y elegid vuestro

juego favorito. Es verdad que faltan algunos hitos de la historia del videojuego (*Resident Evil*, por ejemplo), pero semana a semana se van introduciendo nuevos títulos que a más de uno le traerán fantásticos recuerdos. Aquí tenéis una selección de los que nos parecen más recomendables y la lista completa de juegos disponibles hasta el momento. Seguro que nos os arrepentís de darle una oportunidad a estos títulos, que son el "germen" de los bombazos actuales. **O**



¡Por favor, compra algo!
¡Cualquier cosa servirá!

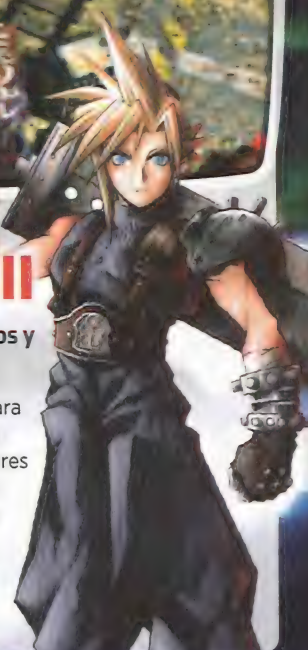


SQUARE ENIX ROL 9,99€

» Final Fantasy VII

Uno de los mejores RPG de todos los tiempos y el FF más recordado, ¿te lo vas a perder?

A estas alturas FFVII no necesita presentación, para muchos es el mejor juego de la saga... Ofrece una preciosa historia que atrapó a millones de jugadores de todo el mundo, tiene una duración que puede dar para más de 100 horas, con docenas de cosas por hacer, absorbentes tareas secundarias, un asequible sistema de juego basado en combates por turnos... Y además cuando lo juguéis en PSP veréis que no ha perdido nada de encanto. ●



KONAMI AVENTURA 9,99€

» Metal Gear Solid

El juego que inventó la infiltración, una aventura irrepetible.

La saga se convirtió en mito con este juego y os aseguramos que disfrutarlo en PSP es una delicia. Los gráficos no son comparables a los de MGS Portable Ops, pero en cuando llevéis 10 minutos jugando lo olvidaréis por su fantástica ambientación, su enorme jugabilidad, su divertido desarrollo lleno de alternativas y curiosidades... Una aventura de infiltración irrepetible. ●



KONAMI HABILIDAD 4,99€

» Bishi-Bashi Special

Una loca colección de 94 minijuegos que seguro que te arranca más de una sonrisa.

94 originales y simpatísimos minijuegos pusieron una sonrisa en nuestra cara cuando el juego (una japonesada de aupa) llegó a nuestras manos. Y es que, aunque gráficamente no es espectacular y los minijuegos son de tipo "machabotones", resulta divertidísimo enfrentarse a ellos: lanzamiento de tarta nupcial, fuga de un campo de prisioneros... Pura locura. Su sencillo control e hilarante sentido del humor pica. Y como cada prueba es más loca que la anterior... te atrapa. Lástima que no podamos disfrutar de su multijugador en PSP. ●



SONY PUZZLE/HABILIDAD 4,99€

» Kula World

Ayuda a tu endeble pelota a salir de peligrosos laberintos repletos de trampas.

En este original puzzle nuestro objetivo es manejar una pelota sobre laberintos de cubos 3D para encontrar las llaves que abren la salida del nivel. Dicho así no parece nada del otro mundo, pero la cosa se empieza a complicar desde el principio: bloques que se caen, pinchos, láseres, bloques invisibles, otros que sólo se ven de lejos... No tiene gráficos de infarto, ni falta que le hace y si eres de los que gustan de darle al coco y no te asustan los retos de habilidad, seguro que te lo pasas en grande recogiendo ítems y trazando las mejores rutas para salir de los laberintos. Además, la pantalla de PSP le sienta tan bien... ●



SQUARE ENIX ROL 5,99€

» Vagrant Story

El rol con más estilo y personalidad llegó de la mano de Square y este mítico título.

Con Vagrant Story, Square dio un giro radical a lo que estábamos acostumbrados a ver en esto del rol. Sus combates combinan turnos y libertad de movimientos, al tiempo que recorremos lúgubres mazmorras repletas de enemigos y gigantes criaturas, como un minotauro. Su estilizada estética y original sistema de juego (con opciones como poder modificar las armas a nuestro antojo), hicieron de él un título mítico, que sólo tiene un pero: está en inglés. Si te defiendes con el idioma, encontrarás un juego profundo, repleto de posibilidades y que gráficamente es espectacular en la portátil. Los que no, tienen otras opciones en castellano... ●



SONY (NAUGHTY DOG) PLATAFORMAS 4,99€

» Crash Bandicoot 3

Un peculiar marsupial que se convirtió en la "mascota" de PlayStation.

Sony encargó a Naughty Dog (*Uncharted*) un plataformas para completar su catálogo. El resultado fue *Crash Bandicoot*. La propuesta era original y divertida: avanzar hacia el fondo del escenario esquivando obstáculos, eliminando enemigos, cogiendo ítems... Es largo, variado y muy jugable. En el Store están disponibles la primera y la tercera entrega, que es la que os recomendamos por ser la más variada y a la que menos le pesa el tiempo... ◉



ATARI AVENTURA 4,99€

» Driver

La conducción y la aventura se dieron la mano este original título que revolucionó el género.

Cuando los GTA todavía eran juegos de perspectiva aérea, apareció este *Driver* para demostrar que se podía construir una aventura con conducción y totalmente en 3D. El juego nos pone en la piel de un policía infiltrado en una banda criminal que debe cumplir encargos para sus jefes. Encargos de todo tipo que le obligan a huir de la "pasma" una y otra vez y que ponen al límite nuestras habilidades de pilotaje. Y es que, aunque recuerda a un GTA, en la práctica no es posible bajar del coche y realizar misiones a pie. Se le nota el paso del tiempo, pero se le perdona por su grandioso control. ◉



ELECTRONIC ARTS ESTRATEGIA 4,99€

» Command & Conquer Red Alert

Si te gusta la estrategia en tiempo real, atento a este clásico del género.

La saga *Command & Conquer* lleva años pegando fuerte y, aunque donde realmente triunfó fue en PC, sus versiones para consola no estaban nada mal. Entre otras cosas, porque sí se tomaron la molestia de adecuar el control a un mando para facilitar todas las tareas que en PC se realizan con teclado y ratón. Las claves del juego ya las conocéis: buscar recursos, construir edificios y unidades militares que luego lanzaremos a atacar al enemigo... o a defendernos como podamos. En el Store están disponibles los tres juegos aparecidos en PSone. ◉



UBISOFT PLATAFORMAS 4,99€

» Rayman

Para los amantes de los plataformas clásicos y los héroes con personalidad.

Seguro que conocéis de sobra al personaje, ya que desde 1995 no ha dejado de protagonizar juegos. Eso sí, antes de los minijuegos, las aventuras 3D y de los Rabbids, Rayman era un personaje en 2D que cautivó a los jugadores de PlayStation con un plataformas de coloristas gráficos en plan "cartoon", que nos arrastraba por seis preciosos mundos poniendo a prueba nuestros reflejos y nuestra habilidad con el salto. Si os gustan los plataformas de corte clásico con este os lo vais a pasar en grande. Y, como pasaba con los juegos "de antes", tampoco os vais a poder quejar por la duración. Además aguanta el tipo en PSP. ◉



SONY VELOCIDAD 4,99€

» Crash Team Racing

Tras protagonizar varios plataformas, Crash probó suerte en las carreras...

Y lo hizo manteniendo el colorista aspecto de sus aventuras y acompañado de todos sus amigos y enemigos para ser la respuesta de Sony a los *Mario Kart* de Nintendo. La idea ya la conocéis: retorcidos circuitos llenos de trampas en los que podemos coger ítems para fastidiar a los rivales o ayudarnos a nosotros mismos. Lo mejor del juego era su modo multijugador, opción que perdemos jugando en PSP. Aún así, ofrece un modo individual bastante profundo (objetos ocultos, pequeñas misiones, muchísimas copas) que sabe como entretener. ◉



SONY VELOCIDAD 4,99€

» Destruction Derby

Uno de los primeros juegos de PSone que mezcló velocidad... y destrucción.

Junto con *Ridge Racer* y *Formula One*, fue uno de los primeros títulos de velocidad PSone, y combinaba las carreras de toda la vida con el factor destrucción de los coches. Incluso había eventos que no eran carreras, sino aguantar en recintos ovalados el mayor tiempo posible las embestidas de los rivales. Todo bajo un control arcade y una puesta en escena que, en su día, estaba más que bien. Hoy, no os vamos a engañar, resulta bastante pixelada y tosca, pero los fans del género seguro que se emocionan al reencontrarse con este mítico título. ●



SONY ACCIÓN/AVENTURA 4,99€

» Medieval

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura que nunca continuó en PS2.

Es curioso que un juego que consiguió un notable éxito en PSone nunca saltara a PS2... Una revisión de la primera parte para PSP (poco afortunada) ha sido la única experiencia de su peculiar protagonista fuera de la gris de Sony. Y la verdad es que el juego, una aventurilla con muchas acción, saltos y puzzles, resulta realmente divertido y absorbente. Largo y con el puntito justo de dificultad, *Medieval* lo pueden disfrutar por igual grandes y pequeños. Y es que, aunque su temática nos hable de zombis y monstruos, el tratamiento gráfico y el guión están orientados al humor. No esperéis gráficos de infarto, pero sí mucha diversión. ●



SONY ACCIÓN 4,99€

» Syphon Filter 3

Cuando el espionaje se combina con la mejor y más intensa acción de PSone.

Una organización terrorista amenaza con extender por el mundo un gas letal si no se accede a sus exigencias. Bajo esta trama general se esconden 3 entregas de la saga *Syphon Filter*, un título que apuesta por la acción más explosiva repleta de tiroteos y situaciones límite y que nos llevará por todo el mundo para frenar a los terroristas. Sólo están disponibles la primera y la tercera entrega, aunque con cualquiera de ellas pasarás grandes momentos dándole al gatillo. Además, ofrecen un enorme y variado arsenal (táseres, rifles de precisión...), enemigos finales, un gran doblaje al castellano y una duración considerable... ●



ELECTRONIC ARTS SIMULACIÓN 4,99€

» Theme Hospital

¿Crees que podrías arreglar los problemas de los hospitales? Pues demuéstrolo...

La serie *Theme*, famosa en PC, nos ofrece varias propuestas relacionadas con la gestión. En este caso la de un hospital, teniendo en cuenta desde la contratación de personal, al diseño de consultas o quirófanos, pasando por la investigación, compra de aparatos... Vamos, de todo. Y no penséis que esto de los hospitales es dramático, porque todo está tratado con muchísimo humor... ¡Vais a flipar con algunas enfermedades! A poco que os guste el género os atraparé y aunque la pantalla de PSP se queda pequeña, no se juega nada mal. Por cierto, *Theme Park* también está en el Store y gestionar un parque de atracciones también es muy divertido. ●

JUEGOS PSONE EN EL STORE

JUEGOS DE ROL

Final Fantasy VII... **Recomendado** 9,99 €
Final Fantasy VIII... **Recomendado** 9,99 €
Vagrant Story... **Recomendado** 5,99 €

HABILIDAD/PUZZLES

Bishi Bashi Special... **Recomendado** 4,99 €
Extreme Pinball... 4,99 €
Kula World... **Recomendado** 4,99 €

PLATAFORMAS

Crash Bandicoot... **Recomendado** 4,99 €
Crash Bandicoot 3... **Recomendado** 4,99 €
James Pond: Codename Robocod... 4,99 €
Jumping Flash... 4,99 €
Lilo & Stich... 4,99 €
La Sirenita 2... 4,99 €
Peter Pan... 4,99 €
Rayman... **Recomendado** 4,99 €

VELOCIDAD

Crash Team Racing... **Recomendado** 4,99 €
Destruction Derby... **Recomendado** 4,99 €
Hard Core 4X4... 4,99 €
Hi-Octane... 4,99 €
Jet Rider... 4,99 €
Jet Rider 2... 4,99 €
Motorhead... 4,99 €
Wipeout... **Recomendado** 4,99 €

AVENTURAS

Driver... **Recomendado** 4,99 €
Medieval... **Recomendado** 4,99 €
Metal Gear Solid... **Recomendado** 9,99 €
Syphon Filter... **Recomendado** 4,99 €
Syphon Filter 3... **Recomendado** 4,99 €

ESTRATEGIA/SIMULACIÓN

Command & Conquer... **Recomendado** 4,99 €
Command & Conquer Red Alert... 4,99 €
Command & Conquer: Retaliation... 4,99 €
Constructor... 4,99 €
Creatures... Gratis
Magic Carpet... 5,99 €
Populous The Beginning... 4,99 €
Sim City 2000... 7,99 €
Syndicate Wars... 4,99 €
Theme Hospital... **Recomendado** 4,99 €
Theme Park... **Recomendado** 4,99 €

DEPORTIVOS

Championship Bass... 4,99 €
Coolboarders... 4,99 €
Everybody's Golf 2... **Recomendado** 4,99 €
Internacional Track'n Field... **Recomendado** 9,99 €
Street Skater... 4,99 €
Street Skater 2... 4,99 €

ACCIÓN

Future Cop: LAPD... 4,99 €
G-Police... 4,99 €
Guilty Gear... 4,99 €
Judge Dredd... 4,99 €
N20... 4,99 €
Street Fighter Alpha Warriors... 5,99 €
Tom Clancy's Rainbow Six... 4,99 €



Los juegos que estamos deseando descargar de PlayStation Store

No están todos los que son, pero son todos los que están. Cuando echamos la vista atrás nos acordamos de geniales títulos para marcaron una época y que nos encantaría recuperar...

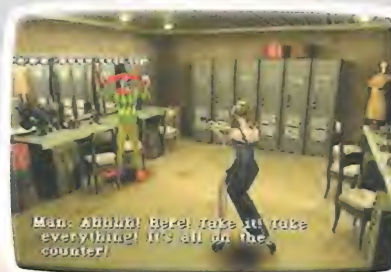


» Resident Evil

¡Lo queremos y lo queremos ya! Es uno de esos juegos que crean escuela (fue el padre del survival horror en consola) y que arrasó masas desde el mismo momento de su lanzamiento. No entendemos cómo no está aún en el Store Europeo, pero deseamos que no tarde mucho... y que le sigan RE2 (mucho más espectacular técnicamente) y RE3 (y su sobrecogedor Némesis). En cuanto esté disponible tenéis que jugarlo: ¡esto sí que era pasar miedo! ●

» Parasite Eve 2

Otro mítico RPG de Square Enix, esta vez a caballo entre los juegos de acción (sus combates eran más dinámicos) y el Survival Horror. Un título a rescatar... ●



» Abe's Oddysee

Una historia genial, un apartado gráfico sorprendente y un desarrollo 2D basado en las plataformas "inteligentes". Un cóctel explosivo que merece la pena jugar ya que es un apasionante reto tanto a la habilidad como a la inteligencia. ●



» Silent Hill

Si hablamos de terror, no hay juego más terrorífico que este. Su genial ambientación, su perfecta dosificación de exploración y sustos, su nebuloso entorno... Es un juego con el que se pasa miedo de verdad y ninguna de sus entregas posteriores han alcanzado las cotas de tensión que nos ofreció el original... Y jugándolo en PSP no desmerece nada. Si os va el género, en cuanto esté en Store lanzaos a por él. ●



» Gran Turismo 2

Vale que hay un Gran Turismo en PSP y que gráficamente le da un repaso al original. Pero no todo son gráficos y lo genial de esta saga es su sistema de juego basado en comprar coches y tunearlos, ir abriendo competiciones... Vamos, lo bueno de Gran Turismo es su modo Gran Turismo y en PSP no lo hemos visto. Nos gustaría ver GT2 en el Store, pero con el original nos vale. ●

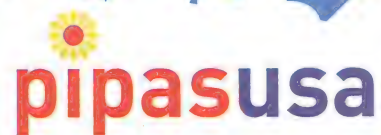


» Legend of Dragoon

Uno de los juegos de rol más recordados de PSone. Para muchos, mejor que los FF, presentaba una bellísima historia y un desarrollo larguísimo y absorbente. ●



tu momento pipas!

pipasusa



HAZ TUS
MOMENTOS
PIPAS CON



**DANOS TU OPINIÓN SOBRE
TU REVISTA FAVORITA**

Play
m a n í a

¡Regalamos a
los 5 primeros un
minidecodificador TDT!



¡Y entra en el **sorteo**
de **3 DVD** portátiles!



Completa la encuesta en:
<http://www.playmania.es/encuesta/>



■ **JUST CAUSE 2.** La acción más explosiva en un enorme "sandbox".



■ **HEAVY RAIN.** Una aventura única, que casi parece una película.



■ **SILENT HILL SHATTERED MEMORIES.** ¿Regresarás al pueblo maldito?

NOVEDADES

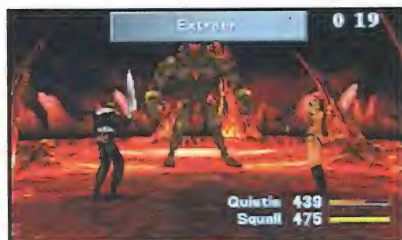
Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

Battlefield Bad Company 2.....	38
God of War III.....	28
Heavy Rain.....	48
Just Cause 2.....	32
Moto GP 09/10.....	42
MX vs. ATV Reflex.....	36
Resonance of Fate.....	44
Yakuza 3.....	40

PSP

Final Fantasy VIII.....	55
SOCOM Fireteam Bravo 3.....	52
Silent Hill Shattered Memories.....	46
Undead Knights.....	54



■ **FINAL FANTASY VIII.** Un clásico por el que no pasan los años y que ahora puedes jugar en PSP.

¿ALGUIEN DUDA DEL PODER DE LOS DIOSES?

Ya sabíamos que God of War III iba a ser alucinante, soberbio, brutal... Pero no pensábamos que tanto. Por méritos propios Kratos ha entrado en el Olimpo de los videojuegos y con su presencia eclipsa a los dioses menores que giran en su órbita... Y eso que no están nada mal... Si te va la acción más salvaje, la destrucción y la aventura, no deberías perder de vista el divertido *Just Cause II*. Pero si prefieres las aventuras pausadas y de bellísima factura técnica ahí tienes el originalísimo *Heavy Rain*. Si lo tuyo es el motor hay dos titulazos que deberías perseguir: el completo *Moto GP 09/10* (con la licencia oficial) y el trepidante *MX vs ATV Reflex* con sus carreras offroad. Este mes incluso hay rol (*Resonance of Fate*) y nuevos estallidos bélicos (*Bad Company 2*). Y si tienes PSP, a lo mejor te gustaría volver a recorrer el pueblo maldito de *Silent Hill*, o jugar con 3 amigos a *SOCOM Fireteam Bravo 3*, o recuperar clasicazos como *Final Fantasy VIII*... ○



PÁGINA
28

■ **God of War III** se ha consagrado como una de las mejores aventuras de PS3.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49

Deficiente.

Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59

Aprobado.

Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69

Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79

Notable.

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89

Notable Alto.

Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94

Sobresaliente.

Una excelente elección que no te defraudará.

95-100

Matrícula de Honor.

Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayMania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayMania por relación calidad/precio...

PEGI

El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

12

EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR

PEGI ONLINE EN RED

EDAD JUEGO EN RED



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
SANTA MONICA STUDIO

Editor
SONY

Lanzamiento
18 DE MARZO

Precio edición normal
69,95 €

Precio Edición Especial
79,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Resolución máxima
720P

Instalación
NO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.GODOFWAR.COM



■ Kratos debuta en PS3 con una aventura que sigue combinando acción, puzzles, plataformas...

UNA AVENTURA SIMPLEMENTE... COLOSAL

God of War III

Kratos está a punto de cumplir su ansiada venganza contra los dioses, en la que va a ser la aventura más brutal y salvaje de PS3.

A menudo nos quejamos de la escasa originalidad de los juegos y en concreto de las sagas. Por suerte, últimamente hemos visto títulos, como *Uncharted 2* o *Assassin's Creed II*, que mejoran considerablemente a los originales... Y *God of War III* sigue, precisamente, por esa misma línea. Y es que, si el primer *GOW* sentó las bases y el segundo mejoró la fórmula, el tercero ha conse-

guido salirse de la estratosfera mejorando todos los aspectos posibles. Pero vamos por partes...

GOWIII comienza donde lo dejó su antecesor, con Kratos y los titanes escalando el monte del Olimpo para la confrontación final contra los dioses. Pero, tranquilos, que si nunca antes habéis tocado un *GOW* (craso error), la intro resume los

principales hechos de los juegos anteriores...

En cualquier caso, desde el primer minuto una cosa queda clara: *GOWIII* ha nacido con vocación de dar espectáculo: todo es gigantesco, monumental, colosal... Y no nos referimos sólo al nivel de detalle, que también. Nos referimos a que Kratos es, más que nunca, una "pulga" en un mundo de gigantes. Prueba de ello



■ Kratos vuelve más enfadado que nunca. Su ira le llevará a hacer cosas BRUTALES...

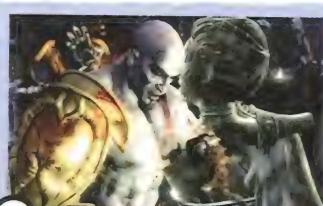
» LAS CLAVES DE LA VENGANZA MÁS ESPERADA...



1 ACCIÓN TOTAL. Los combates son el corazón de la aventura y te enfrentarás a todo tipo de bichos, desde centauros hasta dioses griegos.



2 PUZZLES. Avanzar por el Olimpo no es un paseo y tendrás que lidiar con diabólicos mecanismos que protegen puertas, esconden caminos...



3 EPÍLOGO. Continúa la trama de *GOWII* donde lo dejó y cierra todas las incógnitas. Y, al tiempo, deja la puerta abierta para futuras aventuras...



■ El juego comienza donde acabó *GOWII*, con Kratos sobre el titán Gaia trepando el monte Olimpo para culminar su venganza.



■ Gráficamente es una pasada y está cuidado hasta en el detalle más nimio, como el efecto de la lluvia sobre el mármol. Impresiona.



■ El tamaño es la clave de *GOWIII*. Libramos combates sobre el cuerpo de los titanes e incluso nos medimos a algunos de ellos... Impresionante.



Kratos vuelve con su aventura más salvaje y brutal. Y, más que nunca en la saga, algunas escenas están pensadas sólo para adultos...

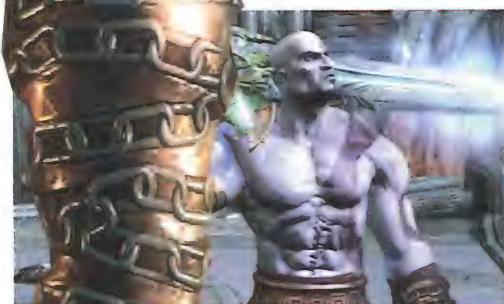
es el primer escenario, la propia Gaia, que se mueve y agita mientras trepa, provocando que el suelo que pisa Kratos tan pronto sea el techo como una pared. Todo ello acompañado de espectaculares giros de cámara, Quick Time Events (pulsar el botón indicado en el momento justo) y secuencias de video insertadas en mitad de la acción, dando como resultado una experiencia tan vistosa como cinematográfica. Y no

es el único caso en el que nos sentiremos minúsculos... Tranquilos, que no os vamos a reventar nada.

En su aventura, Kratos también visitará de nuevo el inframundo, el Olimpo y sus jardines, el Tártaro, el laberinto ideado por Dédalo y otros lugares extraídos de la mitología. Y fieles al espíritu de la saga, en todos ellos nos espera la "vieja" fórmula de siempre, que combina acción,

exploración, puzzles y algún que otro toque de plataformas. No hay grandes innovaciones, pero tampoco las necesita: sigue funcionando a las mil maravillas. Y gracias a la inclusión de nuevas armas y nuevas reliquias que nos dan habilidades, como la famosa cabeza de Helios (que nos alumbra en la oscuridad) o las sandalias de Hermes (nos permiten correr por algunas paredes), no da la sensación de ser "lo mismo

de siempre". También refuerzan esta sensación los nuevos puzzles (uno de ellos juega con la perspectiva al estilo *Echochrome*) o los Quick Time Events, que tienen multitud de chorraditas (como manejar un brazo de Kratos con el stick derecho para evitar que una luz nos ciegue). Y es que son detallitos como estos los que hacen que *GOWIII* sea familiar a la hora de jugar y, al mismo tiempo, algo nuevo. »



■ El modelado de Kratos derrocha detalle: se le notan hasta los poros...



■ Kratos cuenta con nuevos movimientos: cargar con un enemigo a modo de ariete, quitarse de encima una "melée" de monstruos...



■ Cada arma confiere a Kratos una magia, como invocar espectros (podemos elegirlos), usar un muro de escudos y lanzas espartanas...

UN ARSENAL A LA MEDIDA DE KRATOS

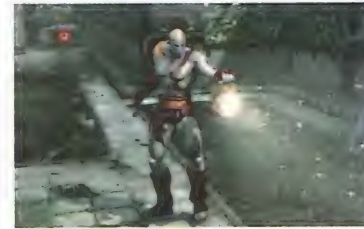
Kratos contará con 4 armas principales (3 variaciones de sus espadas con cadena y unos guanteletes) y varios "accesorios"...



CORTANTES. Hay 3 armas con cadena, con ataques y combos distintos. Todas, además, tienen una magia.



CESTUS. Estos letales guanteletes nos permiten destrozar hasta escudos o piedras resistentes, entre otras cosas.



RELIQUIAS. Como las sandalias de Hermes, la cabeza de Helios... Todas tienen poderes, como cegar o correr más rápido.



9
GOLPES
¡MUERTE DESPIADADA!
25

■ El juego es muy gore. Hasta el extremo de que Kratos quedará literalmente bañado en sangre... algo que se reflejará en su modelo.



■ El sistema de orbes permanece intacto, así como la evolución de las armas (algunas hasta tienen 5 niveles).



■ Cada escenario posee un "mirador" que nos dejará admirar el elevado nivel de detalle de cada zona.



■ Algunas reliquias de GOWII siguen en nuestro poder, como el vellocino de oro o las alas de Ícaro.



■ Otro clásico que vuelve: el minijuego erótico. Y esta vez, Afrodita es la "protagonista"...



» La brutalidad es otro de los aspectos que más se ha potenciado. Kratos nunca ha sido un héroe respetuoso... pero en esta ocasión casi parece un "psicópata asesino en serie" de dioses. La brutalidad es tal que el juego es sólo recomendable para mayores de 18

años. Y es que decapitaciones, amputaciones, vísceras al aire y baños de sangre están a la orden del día. Algunos son tan grotescos que te arrancarán una carcajada por la "ida de olla". No os los vamos a detallar para que los descubráis solos, pero en todos los casos están muy bien hechos y tienen graciosas como pulsar L3+R3 para hundir los

ojos de la víctima. Lo dicho, Kratos ha vuelto más burro que nunca...

Gráficamente es una pasada. Luces, reflejos, texturas, modelado de los personajes, recreación del agua... No hay ni una sola cosa que se haya descuidado. Todo brilla a un altísimo nivel, incluidos los jefes finales o el propio Kratos. Incluso en el menú podrás admirar su modelado, en el

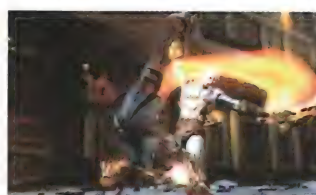
que se distinguen hasta los poros de la piel. Efectos como la lluvia escurriendo sobre el mármol, el modelado de la caja de Pandora (también forma parte del menú de armas, objetos y habilidades), paredes revestidas de joyas con multitud de reflejos o los efectos de las magias de armas: es un espectáculo que está en sintonía con los últimos éxitos de PS3. Y como el apartado gráfico va tan

» ¡¡¡ES HORA DE PAGAR POR VUESTROS PECADOS!!!

Como en anteriores entregas, muchos de los momentos álgidos del juego se concentran en torno a los espectaculares combates contra "jefes finales". En esta ocasión hay dioses (Hades, Poseidón...) e incluso héroes como Heracles.



DEIDADES. Hasta Zeus sufrirá la ira de Kratos en los mejores duelos del juego. Los remates son muy gores...



HERMES. El mensajero de los dioses es muy veloz y tras una persecución sufrirá una de las muertes más bestias.



ESCORPIÓN. También hay lugar para criaturas "fantásticas", como este enorme escorpión y sus "hijos".



■ **GOWIII es tan inmenso** que incluso tiene hueco para los juegos "musicales". Uno de los puzzles es, en parte, como un *Guitar Hero*...



■ **El juego tiene miles de detalles:** remates desde la perspectiva de la víctima, pulsar L3 y R3 para "emular" que hundimos sus ojos...



■ **Nuestras cadenas,** como en *GOWII*, también sirven para balancearnos y superar zonas de "plataformeo".



"sobrao" se han eliminado casi por completo las escenas de vídeo y todo es en tiempo real, es decir, con el motor gráfico del juego. Sólo hay una excepción y son los "flash-backs", unas escenas de vídeo con la estética de los vasos griegos (sólo siluetas de color rojo y negro, cenefas...). Desde aquí aplaudimos el genial trabajo de los grafistas de Santa Monica Studio, que han culminado

Todo, desde la música hasta el más ínfimo detalle, derrocha un cuidado y un mimo que rara vez se ven en un juego.

una tarea titánica. Bueno, como el resto del equipo: animadores, compositores (la banda sonora es impecable) o quienes han dotado de IA a los enemigos...

Sólo se le puede reprochar que es tan bueno, que te quedarás con ganas

de más. La primera vez que lo juegues te durará unas 8-10 horas, dependiendo de lo rápido que avances y los secretos que busques. Y una vez completado te quedará por encontrar alguna reliquia, los desafíos del Olimpo (retos similares a los vistos en *Chains of*

Olimpus) y la Arena de combate. También hay trajes ocultos, vídeos del "making of..." vamos, que tienes para otro rato más. Resumiendo, *God of War III* es una de las mejores aventuras del momento, un título que seguro no defraudará a los fans de la saga y de la acción en general. Un juego tan cuidado y soberbio que merece un hueco de honor en el Olimpo de los videojuegos. ●



■ **Podemos "pilotar"** algunas criaturas, como cancerberos o cíclopes, haciendo uso de sus habilidades para vencer a grupos de enemigos.



■ **Al completar la aventura** desbloquearás dos modos de juego extra, vestimentas, el modo más difícil y numerosos vídeos del "Making Of".

¿LISTO PARA LOS RETOS DE LOS DIOSES?

Puzzles, Quick Time Events (o pulsar el botón en el momento justo), zonas de vuelo... El juego ofrece retos a cada paso.



VUELA. Con las alas de Ícaro podremos aprovechar corrientes de aire y atravesar estrechos pasadizos evitando peligros.



PUZZLES. Requieren pulsar palancas, usar objetos y algunos juegan incluso con la perspectiva, como *EchoChrome*. Molan.



DESAFÍOS. Al terminar el juego podrás participar en Desafíos, peleas con objetivos, como destruir unos objetos en un tiempo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Gráficos, trama, desarrollo, brutalidad, banda sonora... Todo. No tiene fisuras.

» LO PEOR

Las armas son muy parecidas. Y no hay novedades jugables de envergadura.

Te gustará + que...

DANTE'S INFERNO



Te gustará + que...

GOD OF WAR COLLECTION



97

» GRÁFICOS

Son aún más colosales que los de *Uncharted 2*. Y eso no es poco...

96

» SONIDO

Buen doblaje y mejores efectos y música. A la altura de la saga.

97

» DIVERSIÓN

No podrás dejarlo hasta el final. Su mezcla de géneros engancha...

90

» DURACIÓN

Entre 8 y 10 horas, y luego te quedarán los secretos, desafíos...

NOTA

96

Una aventura cuidada hasta el más mínimo detalle, brutal espectacular... Uno de los mejores juegos de PS3.



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
AVALANCHE STUDIOS
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
26 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4379 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.JUSTCAUSE.COM



Just Cause 2 es una aventura en un mundo abierto protagonizada por agentes secretos, cuya habilidad es sembrar el caos y la destrucción.

UN MUNDO POR DESCUBRIR... Y DESTRUIR

Just Cause 2

El agente Rico Rodriguez, el Escorpión, viaja a la isla de Panau en busca de su mentor. Y eso sólo significa una cosa: destrucción a granel.

Imagina una estructura de misiones y la libertad típica de la saga GTA. Mézclalo con el caos destructivo de *Mercenaries* y añádele toques de acción espectacular con estilo, como ya hicieran *Pursuit Force* o *Total Overdose*... Ahora ya tienes una idea aproximada de lo que ofrece *Just Cause 2*. Una aventura que se estrenó en PS2 en 2006 y que ahora regre-

sa manteniendo su esencia básica, pero mejorando casi todo lo que entonces no terminó de funcionar...

Rico Rodriguez repite como protagonista. Es un agente sin miedo a nada (tirarse al vacío desde un avión, enfrentarse a pecho descubierto con helicópteros armados...) y con una misión por cumplir: capturar a su antiguo mentor,

que se ha pasado al bando contrario y se ha refugiado en isla Panau, un paradisíaco lugar donde Baby Panay mantiene una férrea dictadura. Así pues, si al tiempo que intentamos cumplir nuestro objetivo desestabilizamos al dictador, pues mejor que mejor para nuestra organización. Para ello tendremos que contactar con la "flora y fauna" de la zona, 3 faccio-

nes que quieren hacerse con el poder en la isla. Así, trabajando para ellos, conseguiremos información que nos acercará a nuestro objetivo. Pero no bastará con cumplir misiones. El progreso en la aventura viene marcado por un detalle: la destrucción. Y es que, a medida que provocamos el caos destruyendo elementos del entorno, los indicadores que

» LOS SÓLIDOS PILARES DE LA ACCIÓN MÁS ESPECTACULAR



1 ACCIÓN Y ESPECTÁCULO. La acción es la que manda, y no faltan tiroteos sobre el techo de los coches, asaltos de aviones en marcha...



2 UN MAPA GIGANTESCO. Si pensabas que San Andreas era grande, espera a ver la isla de Panau. Tiene montañas, junglas, desiertos...



3 DESTRUCCIÓN. Tanques de agua, generadores, antenas, depósitos o gasolineras. Todo puede sucumbir a nuestros tiros para crear el caos.

Rico Rodriguez es un héroe de acción equipado con un gancho y paracaídas.



■ **Los tiroteos son el corazón del juego.** En ellos podemos usar dos armas de una mano, rifles, explosivos o apuntar de forma más cercana.



■ **Para recorrer el enorme mundo** disponemos de, nada más y nada menos, que 104 vehículos, todos con unas características muy distintas.



■ **Just Cause 2 no es realista, ni quiere.** La física de los vehículos es irreal, tanto como tener suspendido en el aire, a un enemigo, a balazos.



UN TIPO CON MUCHO... GANCHO

Uno de los principales encantos de *JC2* es el gancho de Rico, con el que podrá realizar acciones tan dispares como estas...



CONECTA. Engancha 2 objetos, como una bombona a un surtidor para "liarla" o para que un coche remolque a otro.



LANZAMIENTO. Atrapa a los enemigos y lánzalos o engánchalos a una pared, árbol... La maldad no conoce límites.



VIAJA RÁPIDO. Engánchate a cualquier pared, saliente o vehículo (parado o en marcha) y llega hasta él en segundos.

La "exageración" es lo habitual en *JC2*: su mapa es el más grande, tiene increíbles acciones con el gancho, tareas opcionales casi infinitas...

marcan el acceso a las siguientes misiones (se pueden consultar desde el mapa) se van rellenando... y hasta que no estén completos no podremos participar en otras misiones. Misiones, que todo sea dicho, van desde perseguir y abatir a un objetivo, a conquistar una determinada zona (como un muelle o una central eléctrica), desactivar bombas o extraer información de un ordenador. No son un prodigio de

la originalidad... pero sí la forma de realizarlas. Y es que Rico parece más un malabarista que un agente.

La estrella principal es un gancho doble que nos permite realizar numerosas acciones, desde agarrarnos a cualquier objeto (parado o en marcha) a lanzar a enemigos o engancharlos a un objeto. Así, podemos enganchar a un soldado a una bombona de gas y dispararla para

que el enemigo sea arrastrado. Es un ejemplo, pero hay miles... Y parte de la gracia reside en encontrarle usos nuevos. Además, tenemos un paracaídas, que nos permite saltar desde grandes alturas o incluso saltar de un coche abriéndolo para ganar altura. Añade tiroteos en marcha sobre cualquier vehículo y el resultado es espectacular. Tan espectacular como la variedad de vehículos que podemos

pilotar, nada más y nada menos que 104, repartidos entre aviones (incluidos modelos grandes de pasajeros), cazas, helicópteros, lanchas, motos... Cada uno ofrece experiencias de control distintas, que a su vez varían según el terreno sobre el que nos movamos. Y eso por no hablar del gigantesco mapeado que es, muy probablemente, el más grande que jamás se haya visto en un juego, con zonas realmente variadas



■ **Las misiones son variadas,** aunque no muy originales: dominar un territorio, eliminar a traidores, conseguir objetos...



■ **Avanzamos en la trama ayudando a 3 facciones** y provocando el caos. Así llenamos los indicadores de siguiente misión.



■ **Tampoco faltan Quick Time Events,** o pulsar los botones en un orden o momento justo, para desarmar bombas, eliminar pilotos...



■ El nivel de detalle es bueno y sobre todo destacan los entornos naturales, que se caracterizan por ser bastante frondosos y espesos.



■ Los saltos al vacío son habituales, y la sensación de caída está bien lograda. En cualquier momento podemos abrir el paraca y disfrutar...



■ Al provocar el caos se generará "calor", y el ejército nos perseguirá. Su dureza dependerá de nuestros actos, pero son muy "pegajosos".



» (desierto, montañas nevadas, junglas...). Zonas que, además, están plagadas de pueblos e instalaciones en las que podemos liarla (cada una de estas zonas tiene una serie de elementos destruibles y objetos que podemos coleccionar y en todas podemos conseguir un 100%). Sin duda, hay muchas cosas para hacer, sin contar con las misiones secundarias (carreras, sal-

JC2 es una inversión segura para los fans de la acción que busquen un juego largo y repleto de posibilidades.

tos al vacío con objetivos..., pero también tiene su ración de problemas.

Las ciudades dan la sensación de vacío y a veces la distancia a recorrer entre las misiones es tan grande que se puede

hacer tedioso, como el propio sistema para avanzar en la historia (obligarnos a destruir tantos objetos llega a cansar). Además, como sucede en casi todos los sandbox, no faltan bugs de Inteligencia Artificial o los fallos técnicos.

Y presenta unas secuencias de vídeo flojitas y un doblaje muy mejorable. El resultado final es un título francamente inmenso que puede no convencer a los que busquen algo con más "historia", pero que encantará a los fans de la destrucción y de los sandbox en general. Si es tu caso, te espera una enorme isla repleta de sorpresas, diversión y acción... ○



■ Muchas ciudades dan sensación de vacío: no hay muchos peatones y poco tráfico. Y desde grandes alturas se aprecia bastante popping.



■ El juego es divertido, pero tiene bugs, un modelado de personajes y vídeos muy flojitos y un doblaje bastante malo, aunque en castellano.

UN MUNDO "RICO" EN TAREAS OPCIONALES

Aparte de descubrir/destrozar el 100% de cada zona, desbloquear misiones y demás, JC2 encierra mucho más para hacer...



MERCADO NEGRO. Podemos comprar y mejorar un montón de armas y vehículos, previo desbloqueo provocando el caos...



1000 SUMINISTROS. Existen 1000 cajas como esta que podemos coger para obtener mejoras de armas, blindaje, pasta...



OPCIONAL. Carreras de todo tipo, saltos en "paraca", localizar 100 paquetes de droga, tumbar estatuas, eliminar coroneles...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ El gancho. Disponer de un enorme mundo con miles de cosas que se pueden destruir.

» LO PEOR

↓ Algunas partes pecan de vacías, el doblaje, las escenas de vídeo, la flojita historia...

Te gustará + que...
MERCENARIES 2



Te gustará + que...
JUST CAUSE (PS2)



89

» **GRÁFICOS**
Con sus defectos, la recreación del mapeado mola. Personajes flojetes.

83

» **SONIDO**
Escasa banda sonora, doblaje en castellano flojete, buenos efectos.

92

» **DIVERSIÓN**
Sólo descubriendo los usos del gancho te tirarás un buen rato...

95

» **DURACIÓN**
Miles de objetos coleccionables y destruibles, misiones opcionales...

NOTA

90

Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre GTA y Mercenaries: acción, libertad, variedad y mucha diversión.

La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



¡ Súper Regalo!

Las Chapas exclusivas de Los Sims™



¡Y además!

Un CD con los mejores extras



**Revista + CD
por sólo 5,95 €**

Ya a la venta en tu quiosco



12

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
RAINBOW STUDIOS
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
[HTTP://WWW.MXVSATV.COM/](http://www.mxvsatv.com/)



■ Conduce motos, quads, camiones deportivos... en este juego de cross en el que velocidad, saltos espectaculares y acrobacias se dan la mano.

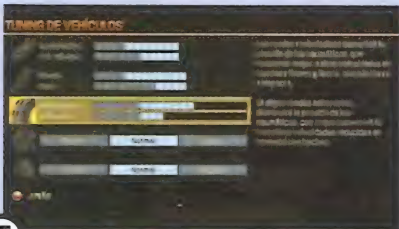
» CARRERAS NO APTAS PARA COBARDES



1 ESTILOS. Los 19 campeonatos (cada uno con varias pruebas) abarcan competiciones de velocidad, campo a través, acrobacias, etc.



2 GEOGRAFÍA. La variedad de los escenarios hacen que nos tengamos que adaptar a todo tipo de terrenos: barro, nieve, etc.



3 DE MECÁNICO. Configura los distintos parámetros mecánicos de los vehículos para adaptarlos a las necesidades de cada circuito.

EXCURSIONES CAMPESTRES... ¡A TODA PASTILLA!

MX vs. ATV Reflex

Ponte la equipación de "combate" para competir: aquí el barro y los saltos más espectaculares son la base de unas trepidantes carreras.

Desde la mítica recreativa "Enduro Racer" hasta la generación actual de consolas, el mundo de las competiciones de cross ha sido tratado de manera asidua por la industria de los videojuegos. Y una de las series más reconocidas dentro de este subgénero es MX vs ATV, que en esta última entrega vuelve a ofrecernos carreras a toda velocidad por abruptos circuitos donde tomamos el control de motos, bugies, quads, etc.

El desarrollo de las carreras se aparta del realismo total para ofrecernos competiciones arcade, aunque con algunos ligeros toques de simulador.

Estos últimos vienen impuestos por un nuevo sistema de control (llamado "Rider Reflex") en el que además de controlar la dirección de los vehículos, podemos repartir el peso de nuestro cuerpo sobre motos y quads utilizando el stick derecho. Es decir, podemos girar el vehículo en una dirección y desplazar al piloto en otra, lo que nos da un dominio total en la conducción y los saltos. Y aunque la física no es todo lo perfecta que debiera (a veces los vehículos dan la sensación de ir un poco "a su aire"), la espectacularidad de algunos saltos, la variedad de piruetas (más de 30 "trucos"

disponibles que se realizan con suma facilidad) y la lograda sensación de velocidad hacen que la conducción sea lo suficientemente divertida para mantenernos pegados al televisor.

Y es que ya sea en el modo Arcade, Carrera (que nos permite desbloquear nuevos vehículos, equipaciones y circuitos) o en el divertido Multijugador (para 12 jugadores online o para

■ Elige entre más de 50 vehículos, de marcas ficticias, entre motos, quads, camiones deportivos...





■ El sistema Reflex nos permite controlar el peso de nuestro piloto para trazar mejor.



■ Puedes competir en compañía ya sea online (12 corredores) o 2 a pantalla partida.



■ Nuestros rivales están un poco locos y buscarán el choque para sacarnos de pista.

2 jugadores a pantalla partida), no faltan un buen puñado de competiciones (con pruebas de velocidad, de puntuación de "trucos", etc.) en las más diversas localizaciones donde curvas, rampas, barro, tierra, agua y nieve son los elementos a sortear. Si a ello sumamos una buena cantidad de vehículos disponibles (pick-ups, ATV, motos de cross...) que podemos personalizar, el resultado es un conjunto global con

Gracias a su atractivo control y grandes opciones es una excelente elección para los amantes de las carreras todoterreno.

muchas opciones, que además de picar y divertir resulta muy duradero.

Gráficamente resulta correcto y tiene algunos elementos muy destacables, especialmente la deformación del terreno a medida que avanza la carrera. Y es que los surcos

que vayan provocando los vehículos en la pista se quedarán ahí hasta el final de la carrera lo que garantiza que cada vuelta al circuito sea distinta a la anterior. Eso sí, también tiene algunos fallitos, como que algunas texturas sólo se forman cuando estamos muy cerca y una IA de los

rivales un poco extraña (son muy "cafres"). El sonido no defrauda y presenta efectos sonoros muy logrados y un perfecto acompañamiento musical. Poniendo en una balanza los pros y contras de MX vs ATV Reflex, salen ganando las virtudes de un de título que se presenta como una opción más que interesante y original para los amantes del género del motor, y en especial de las carreras offroad y del motocross. ●



■ El terreno se deforma por donde pasan los corredores, lo que hace que siempre tengamos que buscar el mejor trazado para avanzar.



■ En las pruebas pueden participar vehículos de distintas categorías. Elige si prefieres la fuerza de buggies o la agilidad de motos y quads.



■ En las pruebas de acrobacias (más de 30), tan importante es la ejecución del "truco" como el aterrizaje.

» VERSIÓN PSP: EMOCIÓN EN VERSIÓN REDUCIDA

La versión portátil es muy parecida a la de PS3 en cuanto a desarrollo y opciones (aunque el número de campeonatos del modo Carrera pasa de 19 a 15 y faltan algunos tipos de pruebas). Además el multijugador permite 4 corredores ya sea en opción Ad-Hoc u Online.

Y aunque técnicamente es cumplidor, es una lástima que el control no se haya cuidado un poco más. Al carecer de segundo stick el sistema ideado consigue que resulte bastante más complicado dominar los vehículos.

NOTA **79**



PRUEBAS. Al igual que en PS3 hay distintos tipos de pruebas, aunque el exigente control lo hace difícil.



CONTROL. Se ha modificado el control para controlar también saltos y aterrizajes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Control completo, variedad de tipos de vehículos y las deformaciones del terreno.

» LO PEOR

Físicas mejorables. Gráficamente no es espectacular. La IA de los pilotos.

Te gustará + que...

FUEL



Te gustará - que...

MOTORSTORM: PACIFIC RIFT



85

» GRÁFICOS

Escenarios variados y buenos vehículos. Texturas mejorables.

83

» SONIDO

Simple pero correcto: efectos conseguidos y música cañera.

88

» DIVERSIÓN

Gran sistema de control y variedad de circuitos y vehículos. Engancha.

88

» DURACIÓN

Muchas pruebas individuales y un interesante multijugador.

NOTA

86

Si te gustan las competiciones offroad te lo pasarás en grande: es variado, espectacular y con un gran sistema de control.



16

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
DICE
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
11 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 24 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
[HTTP://BADCOMPANY2.EA.COM](http://badcompany2.ea.com)



GUARDANDO

■ **BBC2 nos invita a recorrer el mundo para realizar operaciones especiales y evitar la Tercera Guerra Mundial, usando todo tipo de vehículos y armas.**

CUANDO ANTES DE EMPEZAR, LA GUERRA YA ESTÁ PERDIDA...

Battlefield Bad Company 2

Rusos, tercera guerra mundial... si con *Modern Warfare 2* no tuviste bastante ficción bélica, aquí tienes una nueva vuelta de tuerca del género.

Con el afán de arrebatarse a *Modern Warfare 2* el trono de mejor shooter subjetivo de PS3, llega *Battlefield Bad Company 2*, una secuela que potencia los aspectos clave del juego original.

La campaña para un jugador de *BBC2* nos pone al borde de una hipotética III Guerra Mundial, en la que una peligrosa arma japonesa de la II Gran Guerra, cae en las manos equivocadas y aviva el rencor entre dos de superpotencias enemigas... Durante las 9 horas de la campaña, viviremos rodeados de conspiraciones, operaciones especiales, giros inesperados

y, sobre todo, muchos tiroteos, explosiones y acción.

Nosotros somos un soldado americano de un escuadrón de élite, dispuesto a cumplir todo tipo de misiones para impedir la guerra: recuperar un rehén, proteger un satélite caído, sabotear ordenadores... Un poco de todo, aunque nada que no hayamos visto ya. Eso sí, *BBC2* cuen-

ta con ideas propias, que no tienen (o no han explotado) muchos shooters en primera persona. La primera es la destrucción del entorno: podemos reventar la cobertura de los enemigos y ellos la nuestra (incluso casas enteras). Un interesante detalle que nos obliga a cambiar de estrategia a menudo... aunque no es muy espectacular. Tampoco nos olvidamos del uso

» CUATRO SOLDADOS PARA SALVAR AL MUNDO DEL DESASTRE



1 EN EQUIPO. En las 13 misiones de la campaña vamos con 3 soldados, que en la práctica, nos dejarán gran parte de los enemigos a abatir...



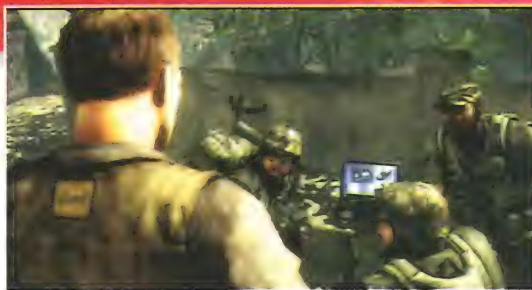
2 VEHÍCULOS. Podemos pilotar jeeps, tanques, helicópteros por control remoto... Con ellos, cumplir ciertos objetivos es coser y disparar.



3 VIVE AL LÍMITE. Sobrevive al frío ártico buscando refugio, libra tiroteos en caída libre, a bordo de helicópteros, bombardea una zona...



■ La campaña nos lleva por el mundo, recreando desiertos, junglas, ciudades arrasadas... Incluso hay un nivel en la II Guerra Mundial.



■ Al cumplir ciertos objetivos vemos vídeos que desarrollan la trama. Eso sí, el guión es bastante "americano", repleto de "gracias" sin gracia.



■ El entorno es bastante interactivo. Podemos romper paredes, bloques de hormigón o incluso barracones enteros para crear improvisados parapetos.



de vehículos, como quads, blindados, jeeps, helicópteros controlados a distancia... Suponen un soplo de aire fresco, aunque sólo hay un mapa grande que ofrece libertad de movimiento real y el resto son simples "pasillos". Esto, sumado a un guión flojete, salpicado con conversaciones supertípicas y situaciones ya vistas, y un sistema de checkpoints malo (que nos obliga a repetir algunas situaciones

Battlefield regresa a PS3 potenciando la campaña para un jugador, que ahora está más en la línea de Modern Warfare.

varias veces) hacen que la campaña sea entretenida... Pero sin más. No alcanza las cotas de intensidad de MW2, ni la calidad de su apartado técnico.

Y jugando Online pasa algo parecido. Parte de una base similar, es decir, ganamos experiencia y

desbloqueamos armas y habilidades y nos permite pilotar vehículos de tierra, mar y aire... Pero el resultado no es tan divertido como en MW2. Sólo tiene 3 modos de juego para hasta 24 jugadores y un total de 8 mapas. Y los modos, tampoco son muy originales: dominar banderas,

proteger (o destruir) equipos y batallas entre 4 escuadras de 4 hombres. Eso sí, las partidas funcionan bastante bien y sin "lag", pero las opciones resultan limitadas... Algo que probablemente se corregirá, pasando por caja varias veces, con packs de mapas. Por todo, BBC2 gustará a los fans del género bélico, pero puede no convencer a los más exigentes y a quienes ya hayan disfrutado de las bondades de MW2... ●



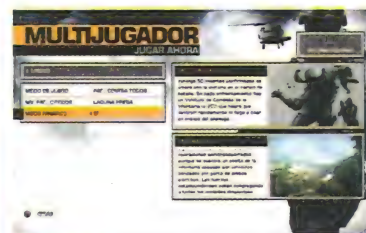
■ Salvo honrosas excepciones, como una misión de francotirador en la que disparamos al sonar truenos, las misiones no son muy originales.



■ Lo mejor es una misión "sandbox": tenemos un enorme mapa con jeeps manejables y 3 objetivos. Tú eliges el orden en que los cumples...

LA GUERRA TAMBIÉN SE LIBRA EN INTERNET

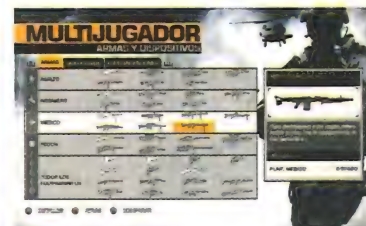
Como la gran mayoría de los shooters, BBC2 también ofrece modos Online, esta vez para un máximo de 24 jugadores



3 MODOS. Dominar zonas, proteger o atacar instalaciones enemigas y duelos de 4 grupos de 4 soldados. Sí, es poco...



LIBERTAD. Podemos seleccionar clase, pilotar vehículos (incluidos helicópteros), competir en 8 mapas...



ESPECIALÍZATE. Al ganar partidas y cumplir objetivos ganamos experiencia, con la que desbloqueamos armas y más.

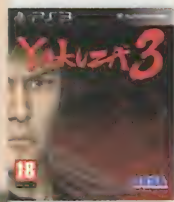
VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
La destrucción, pilotar vehículos, las misiones con detalles originales...

» **LO PEOR**
Muchas misiones son calcos de las de otros juegos. El Online es algo "limitadillo".



88	» GRÁFICOS Buenos, pero sin llegar a deslumbrar. Destacan los escenarios...
84	» SONIDO Buenos efectos, doblaje poco inspirado y música que dice poco...
89	» DIVERSIÓN No sorprende con situaciones novedosas, pero sabe enganchar.
90	» DURACIÓN La campaña da para unas 8 horas, más las que quieras echar Online...
NOTA 88	Te divertirá con su intensa campaña y sus modos online, aunque es más limitado y menos emocionante que MW2.



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
AMUSEMENT VISION
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
5054 MB
Jugadores
1 (2 EN MINIJUEGOS)
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
[HTTP://WWW.SEGA.ES/GAMES/](http://www.sega.es/games/)



■ *Yakuza 3* es una aventura que combina acción, exploración y humor. Su mejor baza sigue siendo su insuperable recreación de los bajos fondos nipones.

Kanazawa

LA MAFIA JAPONESA VUELVE A POR TI

Yakuza 3

La mejor forma de acercarse a la yakuza sin temor a perder un mechero por el camino es sumergirnos en esta saga que, por fin, llega a Occidente.

Con más de un año de retraso con respecto a su estreno en Japón, y después de que Sega se lo pensara mucho, por fin podemos disfrutar en

Occidente de *Yakuza 3*, la tercera entrega de su serie de aventuras de acción que nos sumerge de lleno en la mafia japonesa.

Como los dos capítulos anteriores, aparecidos en PS2, *Yakuza 3* es una aventura de acción protagonizada por Kiryu Kazuma, un ex yakuza que ahora vive retirado de la "mala vida" regentando un orfanato en

Okinawa. Pero el pasado siempre vuelve y una guerra de bandas por el control del Clan Tojo no obligará a enfundarnos de nuevo nuestro ya mítico traje gris y regresar a Kamurocho (una versión ficticia de una parte de Shinjuku, que es el escenario principal de las dos primeras entregas). Durante 12 capítulos vamos a vivir un desarrollo bastante fiel a la serie: nos "pa-

tearemos" las calles con bastante libertad de acción, cumpliendo misiones principales y secundarias y peleando contra todo tipo de "gentuza" en entornos cerrados. Pero aunque la estructura básica del juego siga intacta, en su salto a PS3 todo es mucho más grande: nuevos escenarios, hasta 133 misiones secundarias, más minijuegos que nunca (unos 20) y noveda-

■ Kiryu Kazuma es el protagonista, igual que lo fue los dos capítulos anteriores de la saga en PS2.

>> UN YAKUZA RETIRADO QUE VUELVE A LA ACCIÓN



1

"PATEANDO" LA CIUDAD.

Como en los anteriores, no se pueden pilotar vehículos pero a pie podemos movernos libremente por los barrios.



2

BRUTALES COMBATES.

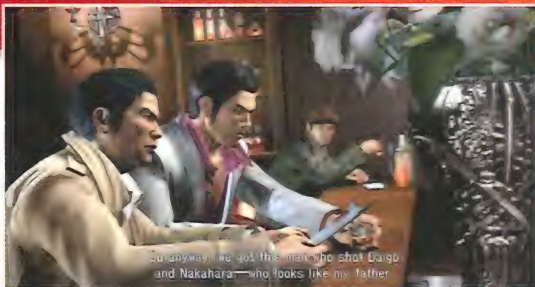
Se desarrollan en entornos cerrados y ofrecen más posibilidades que nunca. Podemos usar objetos como arma.



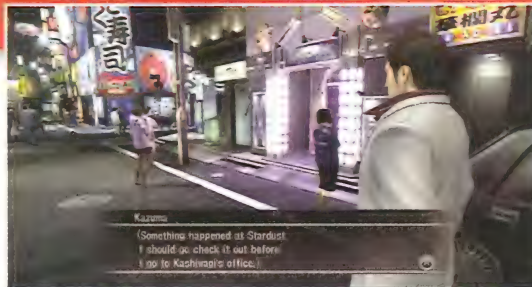
3

SUBE DE NIVEL.

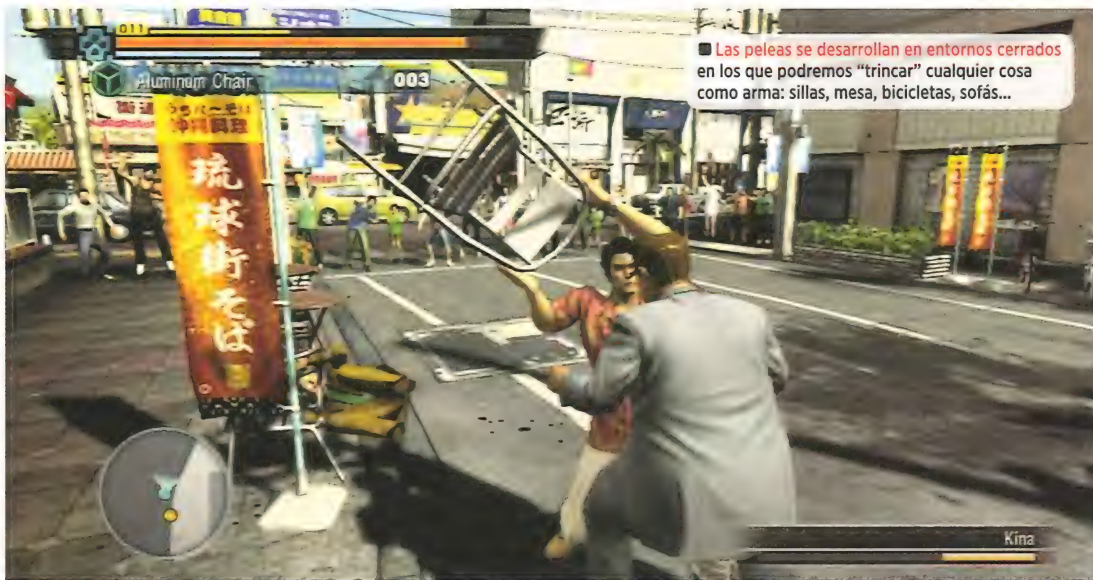
Como en los juegos de rol, cumplir misiones nos da experiencia para mejorar a Kazuma y que aprenda nuevas técnicas y golpes.



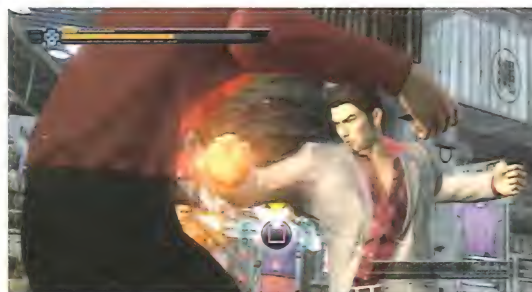
■ **Yakuza 3 continúa la trama de mafiosos** de los dos primeros de PS2, pero no hace falta que la conozcas. Incluye dos videos que la "resumen".



■ **Volveremos a lugares ya conocidos como Kamurocho** (con locales como el mítico Stardust), pero hay zonas nuevas, como Okinawa.



■ **Las peleas se desarrollan en entornos cerrados** en los que podremos "trincar" cualquier cosa como arma: sillas, mesa, bicicletas, sofás...



des como poder mejorar las armas, una vista subjetiva para hacer fotos (y luego aprender nuevos movimientos) o vibrantes persecuciones callejeras. Todo ello da lugar a muchas, muchísimas horas de diversión, que disfrutaremos en la medida que nos atraiga o no la cultura japonesa. Porque *Yakuza 3* sigue luciendo una ambientación soberbia y muy difícil de igualar. Si habéis estado en Japón os

Yakuza 3 continúa la trama de mafiosos que arrancó en PS2 con otra aventura de acción que luce una ambientación brutal.

daréis cuenta de lo tremendamente realista que es esta saga, recreando con maestría no sólo los bajos fondos de Tokio y su "fauna", sino multitud de detalles culturales. Y muchas de estas situaciones están tratadas desde el humor, con lo que además las risas y los momentos surrealistas

están garantizados. Es tan fiel que las voces nos llegan en japonés... Lo que ya no nos gusta tanto es que los textos estén en inglés...

En cuanto al apartado gráfico, obviamente hay un salto con respecto a los *Yakuza* de PS2, pero tampoco esperéis nada dema-

siado impresionante. Escenarios y personajes cumplen sobradamente, pero sin alardes. Afortunadamente, en esta entrega los tiempos de carga son mínimos, aunque "a costa" de más de 5 gigas de instalación en el disco duro... En fin, que si como nosotros disfrutaste de los anteriores y te defiendes con el inglés, no te puedes perder las andanzas de Kazuma en PS3. La mejor forma de viajar a Japón sin salir de casa. ●



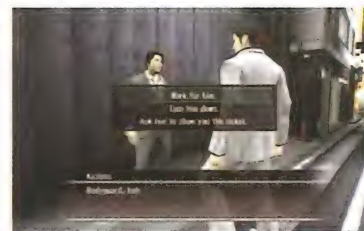
■ **En España sólo sale la Edición Especial**, con la BSO, nuevos modos de juego (como Torneo) y un episodio protagonizado por Haruka.



■ **El juego ofrece "japonesadas"** como ir al karaoke. Pero tiene recortes con respecto a la versión japonesa (en las casas de citas y un minijuego).

MUCHAS COSAS QUE HACER EN JAPÓN

Además de la historia principal, *Yakuza 3* ofrece un montón de detalles y tareas alternativas que le otorgan gran duración.



MISIONES SECUNDARIAS. *Yakuza 3* ofrece más de 100 misiones secundarias, además de la historia principal.



MINIJUEGOS. Como golf, pesca, billar o dardos. Hay cerca de 20 y no faltan clásicos como el "UFO catcher" en el Club Sega.



LIGOTEO. Durante la aventura tendremos muchas ocasiones de demostrar que los yakuza "triunfan" entre las japonesas...

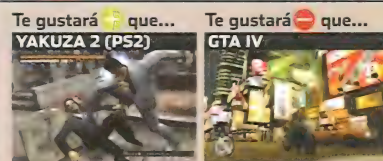
VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su soberbia ambientación y muchas horas de diversión si te atrae la cultura japonesa.

» LO PEOR

↓ Gráficamente no impresiona y si no sabes inglés te perderás gran parte de su gracia.



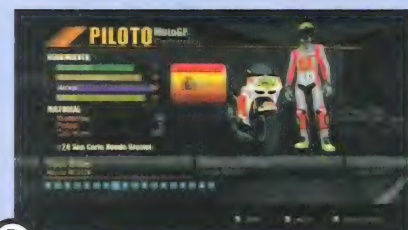
86	» GRÁFICOS Cumplen con corrección pero sin muchos alardes. No impresiona.
87	» SONIDO Buenas voces (en japonés) y banda sonora en la línea de la serie.
89	» DIVERSIÓN Acción y toques de humor que sólo apreciarás si sabes inglés.
91	» DURACIÓN Verlo todo te puede llevar cerca de 30 horas. Y las vas a disfrutar.
NOTA 89	Una aventura de acción larga, divertida y con una ambientación brutal. Le resta puntos que llega en inglés.



3+
 Género
 VELOCIDAD
 Desarrollador
 MONUMENTAL GAMES
 Editor
 CAPCOM
 Lanzamiento
 YA DISPONIBLE
 Precio
 59,95 €
 Textos
 CASTELLANO
 Voces
 CASTELLANO
 Resolución máxima
 720P
 Instalación
 1179 MB
 Jugadores
 DE 1 A 2
 Modo Online
 HASTA 20 JUGADORES
 Guardar partidas
 AUTOGUARDADO
 Página web
 WWW.PLAYMOTOGP.COM



» LAS CLAVES DEL NUEVO MOTO GP



1 CON LA LICENCIA OFICIAL. Todos los pilotos, equipos y pistas de esta temporada. Y podremos descargar gratis las de la siguiente.



2 CONTROL ASEQUIBLE. Hasta los más "torpes" serán capaces de manejarlo. Y si nos caemos podremos "rebobinar" y enmendarlo.



3 GRAN MULTIJUGADOR. Dos jugadores a pantalla partida y hasta 20 Online en la misma carrera. Muy completo.

MÁS GASOLINA PARA LOS FANS DE LA MOTOS

Moto GP 09/10

A los fanáticos de las dos ruedas les gustará saber que vuelven a tener un juego de motos muy completo y duradero basado en su Campeonato favorito.

El nuevo Moto GP llega dispuesto a saciar la sed de carreras de los fanáticos de las dos ruedas. Y para lograrlo se basa en dos pilares: la licencia oficial y un gran elenco de modos de juego. Como cabe esperar, al tener la licencia oficial del Campeonato incluye todos los pilotos, equipos y circuitos

del año. Y lo mejor de todo es que, para que el juego no se quede desfasado demasiado pronto, podremos descargarlos al comienzo de la próxima temporada dos actualizaciones gratuitas con todos los cambios que se hayan producido (en equipos, circuitos...).

Su otra gran baza son sus modos de juego. Podremos disfrutar del modo Campeonato en las tres categorías, aunque

250cc. y MotoGP hay que desbloquearlas triunfando primero en las anteriores. Además, muchos de los mejores pilotos están bloqueados de primeras, y para poder controlarlos tendremos que realizar antes algunas "hazañas". Como veis, el juego está pensado para durar, y otro ejemplo es el modo Carrera, donde tendremos que crearlos un piloto y gestionar

su carrera, ganando puntos de reputación para ir creciendo y llevarlo a lo más alto. Y todavía nos queda el modo Arcade (donde tendremos que cumplir determinados desafíos en Carrera) y Contrarreloj, donde nuestro único rival será el cronómetro. Además, ofrece buenas opciones multijugador, tanto Offline (con piques para 2 jugadores a pantalla partida), como sobre



■ Tiene la licencia oficial de la temporada 09 y podremos descargar gratis los datos de 2010.



■ Los 17 circuitos oficiales del Campeonato son reconocibles y están bien recreados, lo mejor de un apartado gráfico bastante mejorable.



■ El control quiere ser muy accesible pero muchas veces se pasa. ¿Un ejemplo? Hay que "esforzarse" mucho para caerse de la moto...



■ Sus creadores hacen hincapié en la mejora de la IA de los pilotos. Y podemos hacer gestos en carrera, como esta "peineta".



todo Online, poniendo hasta 20 pilotos en carrera.

Todas estas virtudes quedan en entredicho al subirnos a la moto. Y es que en esta entrega se ha apostado por hacer la conducción lo más asequible posible, algo que no gustará a los más acérrimos seguidores de la simulación. Incluso jugando en dificultad extrema, los "veteranos" en esto de las dos ruedas no encontrarán un

Tiene todo lo bueno de la licencia oficial y bastantes modos de juego, aunque no es tan realista como nos esperábamos.

reto a su medida. Y es que detalles, como que sea tan difícil caerse de la moto o que exagerados "toques" entre motoristas no tengan consecuencias, le restan realismo y diversión. No obstante, si buscas un pilotaje accesible esto no te importará demasiado. El aspecto más flojo del juego

es indiscutiblemente su apartado gráfico, que no impacta en absoluto. El modelado de las motos es "justito", los efectos de luz y de agua cumplen pero sin alardes y tiene detalles "cutres" como que en la vista subjetiva no se vean las manos del piloto sobre el manillar. Además,

sólo ofrece tres tipos de cámara. Es una pena que no se haya cuidado más el apartado gráfico, pues le resta bastantes puntos. Así que resumiendo, si buscas un juego de motos asequible, duradero y con todo lo bueno de la licencia oficial, no te defraudará. Pero si eres muy exigente y buscas a toda costa realismo tanto visual como a la hora de pilotar, entonces este completo *Moto GP 09/10* te dejará frío... ☹



■ La lluvia está bien conseguida, pero en la práctica no termina de afectar en las carreras. De todas formas, elige bien los neumáticos.



■ Gráficamente tiene defectos, como pocas cámaras y que en la única subjetiva no se vean las manos del piloto. Es el "motorista fantasma"...

MODOS DE JUEGO PARA DAR Y TOMAR

Moto GP 09/10 ofrece muchos modos de juego (Campeonato, Carrera, Arcade...) que se suman al Online, actualizaciones...



CAMPEONATO. Disfruta de las tres categorías, aunque hay que desbloquear 250cc y MotoGP y muchos de sus pilotos.



ARCADE, CONTRARRELOJ... Cumple determinados objetivos en carrera o lucha contra el crono corriendo en solitario.



MODO CARRERA. Crea un piloto y lábrate una gran reputación para llegar a lo más alto cambiando de fabricante, etc.

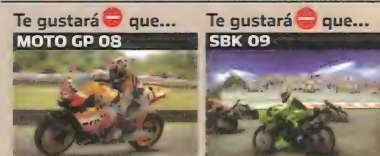
VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Su duración, sus modos de juego y que las actualizaciones futuras sean gratuitas.

» LO PEOR

↓ Su apartado gráfico es muy "justito" y a los más exigentes les parecerá poco realista.



75	» GRÁFICOS Bastante flojo en líneas generales, salvo la recreación de los circuitos.
76	» SONIDO Buenos efectos. La BSO pasa desapercibida y el doblaje es malo.
81	» DIVERSIÓN Resulta asequible y divertido si no buscas un simulador serio.
89	» DURACIÓN Bastantes modalidades de juego, Online, actualizaciones gratuitas...
NOTA 80	Un juego de motos completo, pero técnicamente mediocre. Su simple control es apto para todos los públicos, pero nada realista.



16

Género
ROL
Desarrollador
TRI-ACE
Editor
SEGA
Lanzamiento
26 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
OPCIONAL (5179 MB)
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SEGA.COM/GAMES/RESONANCE-OF-FATE/

■ *Resonance of Fate* es un juego de rol desarrollado por tri-Ace, autores de los *Star Ocean*, *Valkyrie Profile* y *Radiata Stories*. Auténticos veteranos del género.



SALVANDO EL MUNDO A TIROS Y POR TURNOS

Resonance of Fate

La Tierra tal y como la conocemos ya no existe. Ahora los humanos viven en Basel, una gigantesca torre que esconde un terrible secreto...

El estudio japonés tri-Ace, responsable de franquicias roleras tan llamativas como *Star Ocean* o *Valkyrie Profile*, ya

tiene listo su próximo juego para PS3. Se trata de *Resonance of Fate*, otro juego de rol que pretende desmarcarse del resto ofreciendo una original ambientación y un sistema de combate muy especial.

Su argumento pinta un futuro muy negro para la humanidad. La Tierra tal y como la conocemos ya no existe. El aire se ha vuel-

to irrespirable para los humanos y el único lugar habitable es Basel, una gigantesca estructura en forma de torre con múltiples alturas que es donde se arremolinan los supervivientes. Esta estructura alberga tanto zonas civilizadas (pequeñas ciudades, centrales energéticas, palacios...) y otras que no lo son tanto, intercomunicadas por una red de ascen-

sos. Pero Basel oculta un terrible secreto, que vamos a descubrir de la mano del trío protagonista: Vashyron, Leanne y Zephyr. Junto a ellos realizaremos multitud de misiones principales y secundarias, jaladas por un sistema de combate bastante peculiar. Las peleas son aleatorias, y sólo "saltarán" cuando viajemos por zonas poco seguras del mapa del mundo

>> ASÍ AVANZAREMOS POR LA COLOSAL TORRE DE BASEL



1 DESARROLLO... ¿ABIERTO? Hay relativa libertad para movernos una vez que vayamos abriendo zonas. Cada capítulo tiene sus misiones.



2 TETRIS. Para avanzar por el mundo nos abriremos paso encajando células de energía de distintas formas y colores. Acaba cansando, la verdad.

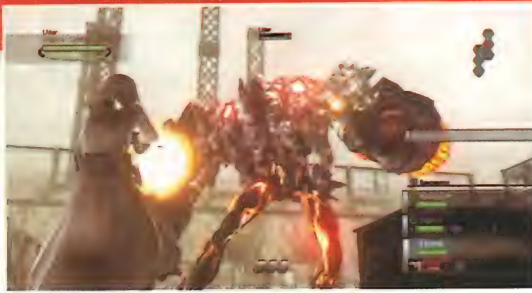


3 COMBATES. Mezclan turnos y tiempo real. Suelen ser feotes, excepto las secuencias acrobáticas de los movimientos de Héroe.

■ Leanne, Zephyr y Vashyron son el trío protagonista de *Resonance of Fate*.



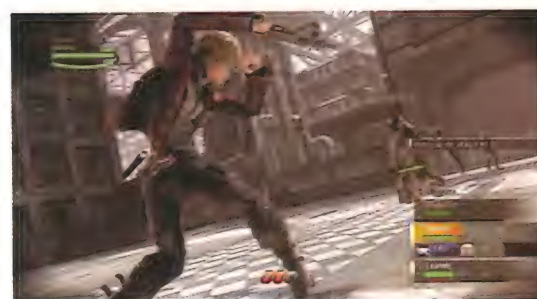
■ **Basel, el último refugio de la humanidad**, está herida de muerte. Pero con tu ayuda seguro que el trío protagonista la salva a tiempo.



■ **Usaremos pistolas, metralletas, granadas e incluso cacas de perro como arma.** Estas últimas sólo hacen daño psicológico...



■ **Gráficamente sólo resulta espectacular** en las acrobáticas secuencias de tiroteo. Pero también cansa verlas una y otra vez...



(excepto en las mazmorras y en la arena). Y el sistema es una mezcla de turnos y tiempo real. Cada personaje tiene una barra de tiempo para "gastar" moviéndose, disparando, etc. Pero si reunimos determinadas condiciones podremos realizar movimientos de Héroe: trazamos una línea sobre la que nuestro personaje correrá y mientras nosotros podemos disparar y saltar realizando todo tipo de acrobacias. Este

Resonance of Fate es un juego de rol con una original ambientación y un sistema de combate bastante peculiar.

sistema tiene múltiples aplicaciones: encadenar varios objetivos, tiros de bonificación en el aire, movimientos conjuntos... El problema es que hay que tener en cuenta demasiados parámetros que lo complican en exceso. Y a esto hay que sumar la engorrosa forma de avanzar

por el mapa del mundo, a base de encajar piezas de distintos colores...

Detalles como éstos hacen de ROF un juego de rol diferente. Y aunque personalmente a nosotros no nos gusten sus combates ni su forma de movernos por el mundo, segura-

mente haya fans del rol que aprecien estas decisiones. Lo que sí agradecemos es su original ambientación, cercana al "steampunk" y que usa una apagada paleta de colores que le da un estilo gráfico muy particular. Y sobre todo, hay que aplaudir que Sega se haya animado a traducirlo. Puede que *ROF* no sea apto para novatos en esto del rol, pero si estás curtido en el género y buscas algo diferente, pruébalo. ○



■ **Podremos "tunear" nuestras armas** y cambiar el atuendo de los tres protagonistas. Los cambios de "look" se conservarán en los videos.



■ **El elenco de enemigos roza el surrealismo:** bidones de gasolina con patas, arañas mecánicas, diablillos, gángsters... Elige bien la munición.

COMBATES NO APTOS PARA NOVATOS

El sistema de combate de *ROF* es bastante complejo, lo que gustará a los veteranos del rol y no tanto a los neófitos.



TURNOS EN TIEMPO REAL. Cada personaje dispone de una barra de tiempo para moverse, disparar, usar objetos, etc.



SÉ UN HÉROE. Con las circunstancias adecuadas, podemos trazar líneas por las haremos movimientos acrobáticos.



USA EL ESCENARIO. Las peleas son en entornos cerrados que pueden presentar desniveles, parapetos, objetos explosivos...

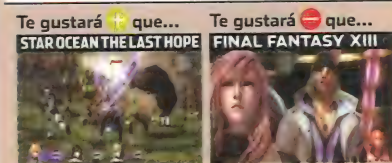
VALORACIÓN

» LO MEJOR

Que llegue traducido, su ambientación y que intente ofrecer ideas distintas.

» LO PEOR

Su sistema de combate es algo complicado. Si no eres un fanático del rol, no te gustará.



82	» GRÁFICOS Colores apagados para escenarios bien diseñados. No impresionan.
86	» SONIDO Épica banda sonora y opción de elegir voces en inglés o japonés.
79	» DIVERSIÓN La clave está en que te guste su "original" sistema de combate.
90	» DURACIÓN Misiones principales y secundarias que duran una buena temporada.
NOTA 84	Un RPG que se destaca del resto con una ambientación original y unos combates espectaculares pero liosos.



16

Género
SURVIVAL HORROR

Desarrollador
CLIMAX GAMES

Editor
KONAMI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Instalación
NO

Jugadores
1

Modo Ad hoc
NO TIENE

Modo Online
NO TIENE

Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO

Página web
ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM

■ Exploración, puzzles y algún momento de tensión se dan cita en el *Shattered Memories*, el séptimo juego de la saga y segundo de PSP.



¿OIGA? ¿QUIÉN SE HA LLEVADO MI TERROR FAVORITO?

Silent Hill Shattered Memories

Oscuridad, una linterna, niebla... el maldito pueblecito te espera en una nueva aventura plagada de cambios y novedades. ¿Es esto de verdad Silent Hill?

Tras 6 juegos, experimentos para móvil y Gameboy Advance, cómics, muñecos y otras variantes, como *The Silent Hill Experience*, Konami vuelve con su saga de terror y un montón de ideas para

renovarla... ¿Pero funcionan o es *Shattered Memories* algo alejado del universo *SH*? Vamos a verlo.

El argumento parte del primer SH: Harry Mason sufre un accidente y su hija pequeña desaparece. En su afán por encontrarla se

adentrará en un pueblecito oscuro y misterioso. A partir de ahí ya no hay más similitudes, ya que salvo algunos escenarios, el resto apenas tiene nada que ver con el original. Prueba de ello es que el juego está planteado como una sesión con un psicólogo. Rea-

lizamos test y pruebas de todo tipo (que sirven para determinar el final que veremos y alterar algunos hechos) y después "recordamos" los acontecimientos jugando. En esta parte, la exploración del entorno y la resolución de puzzles acapara casi todo el tiem-

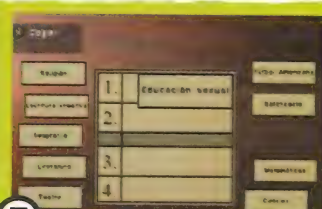
» UN HOMBRE ANTE LA OSCURIDAD DE UN PUEBLO MALDITO



1 A OSCURAS. Recorre bosques, colegios, hospitales y otros téticos lugares resolviendo enigmas para encontrar a tu hija perdida.



2 ¡A CORRER! En determinadas zonas nos perseguirán unas criaturas invencibles. Son el único enemigo del juego y sólo podrás correr para huir...

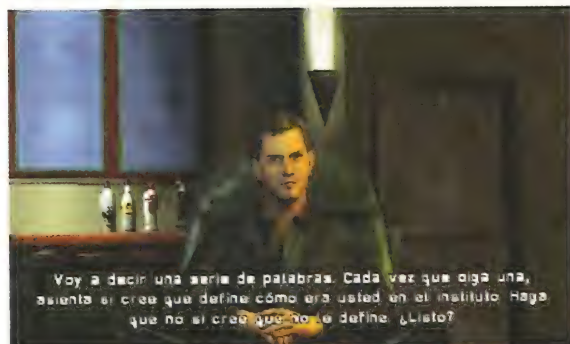


3 PSICOLOGÍA PURA. Supera test y pruebas para determinar el final que verás, de los 5 disponibles. ¡Está hasta el clásico "UFO" de otros *SH*!

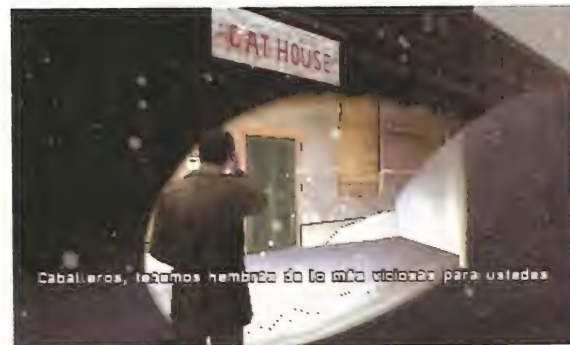
■ Harry Mason tira de teléfono móvil y saca fotos y recibe SMS y llamadas.



■ No hay armas, ni combates, ni casi acción. Sólo en momentos puntuales nos tocará salir "por patas" para evitar a unos invencibles monstruos.



■ Los test del psicólogo deciden nuestro perfil. Eso afecta a los escenarios a los que accedemos, a las conversaciones y personajes que vemos...



■ Gracias al móvil, al tomar ciertas fotos recibimos mensajes de eco, textos o conversaciones del pasado, que nos ayudan a comprender la historia.



■ Los puzzles son menos complejos que en otras entregas. Hay algunos curiosos, como este, con objetos cuyas sombras proyectan números.

» VERSIÓN PS2: EL MISMO JUEGO, UN POCO MEJOR

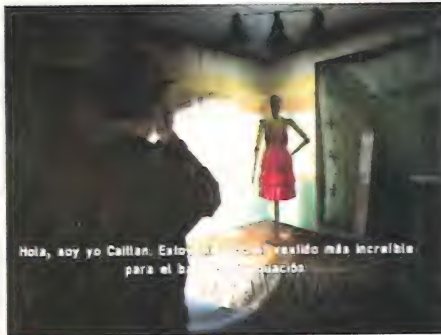
La decana PS2 recibe un título ligeramente superior. La aventura es idéntica, pero tiene mejores texturas, mejores efectos de luz, utiliza los dos sticks analógicos, la función de vibración... Quitando esto, es el mismo juego. De hecho, tiene hasta

los mismos fallos, como la ausencia total de acción o fallitos técnicos, como pequeños "tirones" al abrir las puertas. Eso sí, sigue siendo el peor *Silent Hill* de PS2, incluso por detrás de *SH4*. Una pena.

NOTA **83**



■ CRIATURAS. También nos acosan y persiguen en momentos concretos del juego.



■ MÓVIL. Recibirás llamadas, fotos, SMS y podrás hacer fotos de objetos extraños, fantasmas...

po, mientras que la acción de otras entregas ha sido eliminada y reemplazada con frenéticas persecuciones, en las que tendremos que huir de unas acechantes criaturas. Estas persecuciones sólo se producen en puntos concretos del juego (8-9 veces en toda la aventura) cuando entramos en la zona perversa de *Silent Hill*. Aunque son un poco agobiantes, están mal diseñadas, siendo a veces una prueba de ensa-

La acción no es la única ausente: apenas hay sobresaltos, sustos y otros detalles que han hecho grande a *SH*.

yo y error para dar con el camino correcto... Las primeras son fáciles y son curiosas, pero las últimas llegan a aburrir...

■ Y los puzzles no son nada exigentes. Quien haya jugado al primer *SH*, que no espere encontrarse un puzzle como el del piano.

De hecho, casi todos se resuelven en primera persona, ya que han sido diseñados para interactuar con los objetos con el mando de Wii (en PS2 y PSP se ha sustituido por una "manita" que movemos con el stick). Son simples, pero dan algo de aire fresco a la forma de interactuar con el

entorno. Igual de simple resulta la exploración, que está demasiado guiada y apenas nos deja zonas grandes libres para explorar. Gráficamente es correcto y tiene algunos detalles buenos (sobre todo en PS2) y una banda sonora a cargo del genial Akira Yamaoka. Pero ni esto ni siquiera sus 5 finales o los ítems coleccionables logran hacernos "sentir dentro" del *Silent Hill* que todos conocemos... ○



■ Muchas situaciones se superan interactuando con objetos en primera persona. Así abriremos armarios, tocaremos un piano de juguete...



■ Aunque no desbloquean nada, existen varios ítems coleccionables, como fotos UFO (para acceder al final), recuerdos, mensajes...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El toque "psicológico", la música, el uso del móvil, algunos escenarios, el precio...

» LO PEOR

No da miedo. Nunca. Las persecuciones acaban cansando. Y peca de ser muy lineal.

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

Te gustará que...

OBSCURE THE AFTERMATH

SILENT HILL ORIGINS

82

81

75

87

NOTA

81

» GRÁFICOS

Limitados en algunos aspectos, como en la variedad de enemigos.

» SONIDO

Buena banda sonora y efectos, voces en inglés. Nada excepcional.

» DIVERSIÓN

Es más lineal que otros *SH*, con puzzles fáciles y sin acción.

» DURACIÓN

8 horas de aventura, 5 finales, objetos coleccionables... Da de sí.

Una aventura de terror que está lejos de dar miedo, pero que entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre.



Género
AVENTURA
Desarrollador
QUANTIC DREAM
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Precio Edición Especial
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
4327 MB
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.HEAVYRAIN.COM

■ *Heavy Rain* es una aventura firmada por los creadores de *Fahrenheit*, título con el que comparte no pocos elementos: uso y abuso de "quicktime events" (pulsas el botón adecuado en el momento justo), pantalla partida a lo "24", "flashbacks" jugables...



DECISIONES FATALES BAJO LA LLUVIA

Heavy Rain

¿Hasta dónde estás dispuesto a llegar para salvar a un ser querido? Descúbrelo en esta aventura exclusiva de PS3 que no te dejará indiferente.

Una ola de misteriosos crímenes asola la ciudad. El "modus operandi" siempre es el mismo: niños de edades comprendidas entre los 7 y los 10 años aparecen ahogados, con una figurita de papel en la mano y una orquídea en el pecho. El conocido como asesino del Origami ya ha elegido a su próxima víctima... a no ser que nosotros consigamos evitarlo, claro.

Así arranca *Heavy Rain*, una aventura exclusiva de PS3 firmada por el estudio francés Quantic Dream, autores también de *Fahrenheit*, otra aventura (para PS2) con la que comparte no pocos elementos

La historia la viviremos desde el punto de vista de cuatro personajes bastante extremos: un ex arquitecto atormentado por

la pérdida de un hijo y que padece brotes esquizofrénicos; un detective privado contratado por las familias de las víctimas, un agente del FBI con una adicción nada saludable; y una periodista dispuesta a todo por sacar la verdad a la luz. El juego se compone de más de 50 "secuencias", en las que manejaremos a estos cuatro personajes de forma alternativa. El número

exacto de secuencias que jugaremos depende de las decisiones que tomemos en el juego y, sobre todo, de si mueren o no algunos de nuestros personajes controlables. En el último tercio del juego, una mala elección o fallar de forma recurrente determinados "quicktime events" (ya sabéis, lo de pulsar los botones indicados en pantalla) puede conllevar la

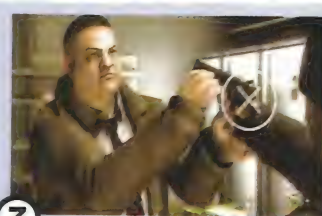
» ASÍ ATRAPAREMOS AL ASESINO DEL ORIGAMI



1 INVESTIGA. Habla con otros personajes, busca pistas y recuérdalo TODO. Cualquier detalle puede ser importante más adelante...

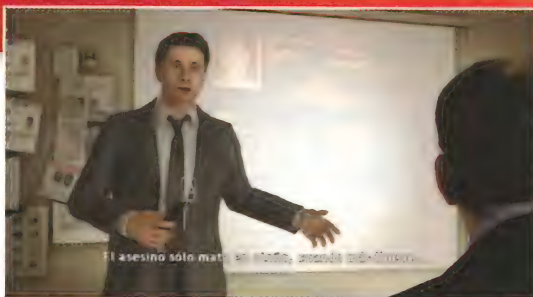


2 DECIDE. Como en la vida, hay decisiones intrascendentes y otras que no lo son tanto. En determinadas ocasiones, la trama puede cambiar...

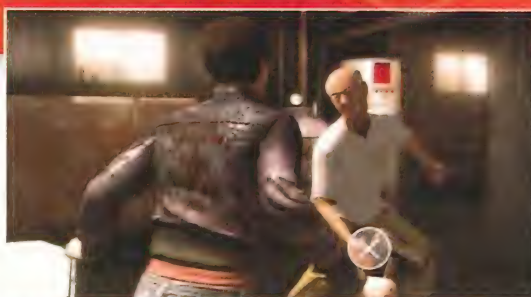


3 TEN REFLEJOS. Acierta pulsando los botones correctos rápidamente o no avanzarás. No es difícil si conoces bien el Dual Shock.

■ Origami es como llaman los japoneses al arte de plegar el papel para crear figuras (papiroflexia). El asesino del juego es todo un experto.



■ **Perseuiremos al asesino del Origami** manejando a 4 personajes. El final del juego dependerá de lo que hagamos y de si todos ellos viven.



■ **El juego consta de más de 50 "secuencias"** en las que tendremos que investigar, tomar decisiones y realizar "quicktime events".



■ **El juego busca una experiencia cercana al cine:** ausencia de marcadores (salvo cuando salen los "quicktime events"), ángulos de cámara muy bien elegidos, guiños a ciertas pelis...



Heavy Rain es una aventura construida a base de "quicktime events": tendremos que pulsar los botones adecuados en el momento justo.

muerte del personaje, modificando el desenlace de la trama y privándonos de ver qué habría pasado si el siguiera con vida...

Como en Fahrenheit, el peso del juego recae en los "quicktime events" (pulsar el botón correcto rápidamente o si no...). Lo bueno es que aquí los hay de muchos tipos: pulsar el botón o la dirección correcta dentro del tiempo, mantener pulsados hasta 5

botones a la vez, mover lentamente el stick derecho para las acciones más "delicadas" o incluso mover el mando en la dirección correcta usando el sensor de movimientos del Dual Shock 3. Suelen ser bastante intuitivos, a lo que contribuye el hecho de que los marcadores de los "quicktime events" aparecen en la pantalla ligados a la acción que representan. Otro aspecto destacable es que, cuando nuestro per-

sonaje está nervioso, las opciones que tengamos disponibles aparecerán en la pantalla borrosas y muy rápidamente, simulando así los "nervios" del personaje. El sistema de control nos parece muy bueno teniendo en cuenta el tipo de juego que es *Heavy Rain*, excepto el movimiento de los personajes. Se controlan como si fueran coches (pulsando R2 para que se muevan y con el stick izquierdo para elegir la di-

rección). No es que moleste, pero teniendo en cuenta lo que se ha cuidado el resto de aspectos del juego, nos parece una decisión poco afortunada.

En cuanto al apartado gráfico, el modelado de los personajes es realmente soberbio, aunque su expresividad no termina de estar bien conseguida. Donde no podemos poner ninguna pega es en los escenarios, perfectamente

MUCHO MÁS QUE PULSAR UN BOTÓN

Heavy Rain está construido a base de "quicktime events", pero va más allá de pulsar el botón correcto rápidamente...



UN BOTÓN O MUCHOS. Las acciones que requieran fuerza o varias extremidades se ejecutan pulsando varios botones.



DESPACITO... Ciertas acciones requieren delicadeza (maquillarnos, curar heridas...). Mueve el stick despacito o si no, fallarás.



MUÉVELO. También usa el sensor de movimientos del Dual Shock 3, para dar volantes, asestar ciertos golpes...



■ **Madison Paige está dispuesta a todo** para esclarecer el caso. Aunque tenga que arrancar confesiones de formas poco ortodoxas.



■ **Ante una situación tensa,** las opciones a elegir revolotearán de forma rápida y borrosa sobre el personaje. Está "nervioso"...



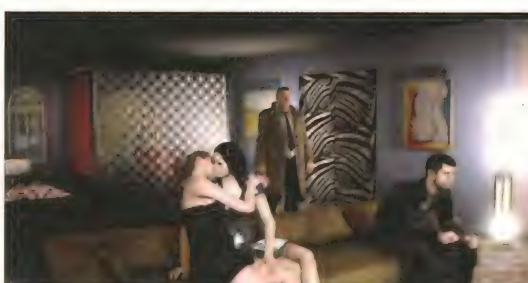
■ **Un error puede ser fatal en ciertas situaciones.** Si un personaje muere nos quedaremos sin ver el resto de su historia y el final cambia.



■ **Los "quicktime events" suelen ser intuitivos.** Los comandos salen en pantalla asociados a la acción que vamos a realizar al pulsar el botón.



■ **Los escenarios suelen ser sórdidos.** En los exteriores nos empaparemos con la lluvia, aunque en los interiores puede que nos espere algo mucho peor...



» contruidos tanto en lo técnico como en lo artístico: la típica oficina de un investigador privado, una fábrica abandonada, un centro comercial abarrotado, las casas de los sospechosos... Siempre que estemos en un escenario exterior, nos acompañará una convincente recreación de la lluvia (el título del juego no es gratuito, os lo aseguramos). Y si el

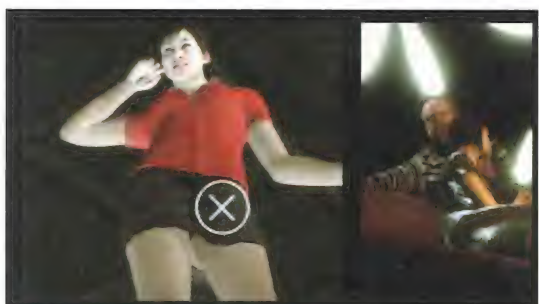
Tus decisiones y tus reflejos a la hora de pulsar los botones correctos marcan el devenir de la trama y su desenlace.

apartado gráfico es francamente bueno, el sonido no se queda atrás. La banda sonora, a cargo de Normand Corbeil, (que colaboró con Angelo Badalamenti en la BSO de *Fahrenheit*) es magistral. Y el doblaje al castellano, con actores de

la talla de Tito Valverde o Michelle Jenner, también raya a un gran nivel.

En fin, que *Heavy Rain* es una aventura con una trama absorbente (te durará 8 horas, pero estamos seguros que volverás a ju-

gar para ver qué habría pasado si hubieses decidido otra cosa) y bastante adulta, ya que aborda temas complicados. No es un juego para todos los públicos, y si buscas acción al uso mejor que ni te acerques a él. Pero si te apetece ser el protagonista de un "thriller" policiaco y descubrir una historia muy bien trenzada y técnicamente brillante, no te lo pierdas. ●



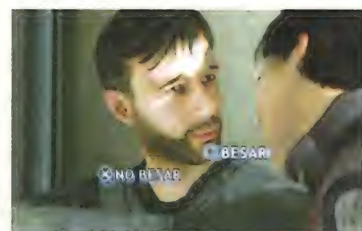
■ **Un baile sugerente es la mejor forma** de atraer la atención de un hombre. La pantalla se parte para que veas qué pasa en distintos sitios.



■ **El agente Norman Jayden tiene unas gafas que son la bomba.** Con ellas buscaremos pistas en los escenarios, analizaremos las pruebas...

CUATRO PUNTOS DE VISTA PARA LA TRAMA

Manejaremos, alternativamente y según la escena, a cuatro personajes extremos y muy "currados" para tratarse de un juego.



ETHAN MARS. Un padre atormentado al que suele ayudar la periodista Madison Paige, otro personaje controlable.



SCOTT SHELBY. Un detective privado contratado por las familias de las víctimas. Doblado por Tito Valverde ("El Comisario").



NORMAN JAYDEN. Un agente del FBI adicto a la triptocaína y con unas gafas que parecen sacadas de "Minority Report".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La historia está bien trenzada y el apartado técnico es francamente bueno.

» LO PEOR

Su sistema de juego y su planteamiento no gustará a todo el mundo...

Te gustará + que...

SAW



Te gustará + que...

FAHRENHEIT (PS2)



92

» **GRÁFICOS**
Soberbios escenarios y modelos, aunque su expresividad "pincha".

93

» **SONIDO**
Gran doblaje al castellano y banda sonora sencillamente magistral.

90

» **DIVERSIÓN**
La historia, construida a base de "quicktime events", engancha.

88

» **DURACIÓN**
Unas 8 horas, aunque seguro que vuelves a rejugar ciertas escenas.

NOTA

90

Una aventura adulta con un gran guión que te atrapará si no te importa que la acción se reduzca a apretar el botón adecuado.

¡¡NUEVAS GUÍAS COLECCIONABLES!!

Kratos es ahora mismo el dios del Olimpo de los videojuegos y para ayudaros a disfrutar a tope su aventura hemos decidido elaborar una de nuestras guías coleccionables para PS3. Como veis, está diseñada para que podáis guardarla en la caja del juego. ¡Así nunca la perderéis!

¡¡¡TEN SIEMPRE A
MANO LAS MEJORES
GUÍAS COMPLETAS!!!





16

Género
ACCIÓN TÁCTICA

Desarrollador
SLANT SIX GAMES

Editor
SONY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Instalación
NO DISPONIBLE

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 16 JUGADORES

Modo Online
HASTA 16 JUGADORES

Guardar partidas
AUTOGUARDADO

Página web

WWW.SOCOM.COM/ES-ES/LANDING



■ **Fireteam Bravo 3** es un juego de acción táctica en el que tendremos que acabar con una amenaza terrorista, contando con la ayuda de nuestro equipo.



VUELVE LA ACCIÓN TÁCTICA... MÁS **COOPERATIVA** QUE NUNCA

SOCOM: Fireteam Bravo 3

Después de acercarnos a la estrategia con *Tactical Strike*, la serie *SOCOM* vuelve a sus raíces, la acción, y con muchos e interesantes modos online.

En *FTB 3* nos veremos envueltos en un conflicto que nos lleva a Koratvia, donde, en la piel del Comandante Wrait y su equipo, debemos encontrar y capturar a

Vasyli Gozorov, líder de una célula terrorista a lo largo de 8 misiones (con tres capítulos cada una), en las que tendremos que recabar información, sabotear comunicaciones...

Para llevar a cabo todas estas tareas conta-

mos con la colaboración de nuestro equipo, que actuará según las órdenes que le proporcionemos: que irrumpen en una habitación o que despejen una zona sin arriesgarnos nosotros. También tendremos que estar pendientes de su salud, ya que si algu-

no cae y no le ayudamos se dará por terminada la misión. Y, por supuesto contaremos con un completo arsenal que podemos ampliar comprando lanzagranadas, miras telescópicas más potentes, escopetas... con los puntos "EM,s" que conseguiremos al comple-

■ **Manejaremos un equipo de 4 hombres** a los que podremos dar órdenes.

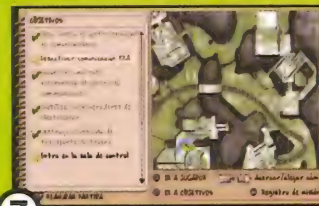
>> SOBREVIVIENDO EN UN CONFLICTO BÉLICO



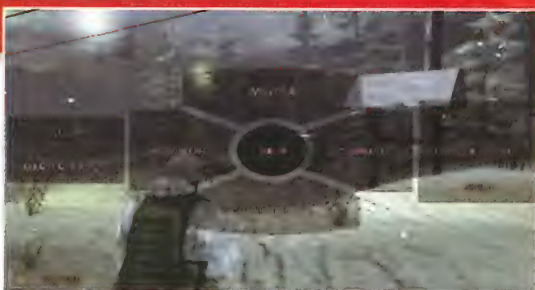
1 PREPARACIÓN. Antes de empezar, tendremos que elegir nuestro armamento y el del equipo en función de la misión que nos toque.



2 APOYO. Tendremos que fijarnos en nuestro escuadrón y cuidar de él: si algún compañero cae, ayúdalo o envía a alguien a reanimarlo.



3 OBJETIVOS. Los objetivos a cumplir son variados: eliminar terroristas, sabotear comunicaciones, encontrar información...



■ Podemos dar órdenes a nuestro equipo para planear tácticas, rodear a los enemigos o abrir puertas... El sistema es más sencillo que nunca.



■ En ocasiones deberemos tener cuidado para no llamar la atención. Acércate con sigilo a tu enemigo y usa tu cuchillo o ahógallo.



■ Aunque pone en pantalla buenos gráficos, técnicamente es inferior a Fireteam Bravo 2.



tar las misiones. También podremos desbloquear armamento ganando medallas al cumplir ciertos requisitos como eliminar enemigos de una manera determinada.

Lo bueno es que el sistema de control está a la altura y los fans de la saga agradecerán que sea muy parecido al de anteriores entregas. Lo que más ha cambiado ha sido el menú de órdenes, que se ha simplificado para que navegar

Fireteam Bravo 3 mejora el sistema de órdenes de su antecesor y ofrece modos cooperativos para 4 jugadores.

por los menús sea mucho más intuitivo, con lo que el juego gana en agilidad.

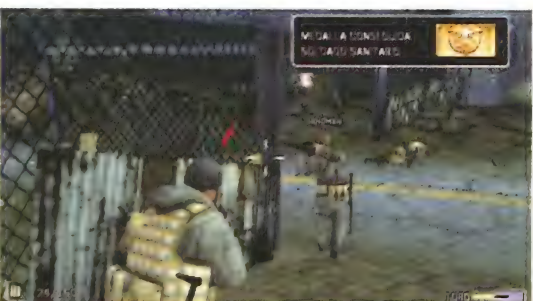
Gráficamente sigue la línea de la saga, y presenta unos entornos tan detallados como variados, (montañas, lagos y ciudades destruidas), poniendo en pantalla unos logrados

efectos climáticos, como lluvia o nieve. El modelado de los personajes también está cuidado... pero no sorprende. Además cuenta con un buen doblaje al castellano, unos efectos FX sobresalientes y música correcta. Eso sí, se nota que donde han puesto toda la carne en el asador es

en el modo multijugador, que ofrece varias modalidades tanto en cooperativo (4 jugadores) como en competitivo (hasta 16). Lo malo es que comparado con tu antecesor pierde en gráficos y en profundidad de las misiones. Esto, unido a alguna ralentización ocasional, le hace perder puntos, aunque a su favor tiene sus modos cooperativos online y Wi-fi... Si te gusta acción táctica y jugar en compañía lo disfrutarás. ○



■ Algunas misiones se desarrollan en total oscuridad y tendremos que usar gafas de visión nocturna para orientarnos y eliminar enemigos.



■ Si cumples ciertos requisitos te entregarán medallas, con las que desbloquearás armamento que no podrías conseguir de otro modo.

UN FESTIVAL DE TIROS EN COMPAÑÍA

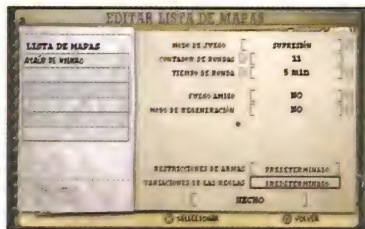
Uno de los puntos fuertes de FTB 3 es su multijugador. Todos sus modos pueden jugarse tanto online como Wi-fi (Ad hoc).



CAMPAÑA. El Cooperativo nos permitirá jugar la campaña completa acompañados de hasta 3 amigos (online u offline).



COMPETITIVO. Nos permitirá pelearnos con 16 jugadores en 5 modos de juego (libre, supresión, tira y afloja, demolición y líder).



OPCIONES. Podremos personalizar desde el número de jugadores al tiempo, dependiendo del modo elegido.

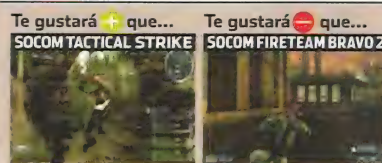
VALORACIÓN

» LO MEJOR

El cooperativo, el simplificado sistema de órdenes y las opciones de modificar armas.

» LO PEOR

Técnicamente inferior a FB2, alguna ralentización y ciertos escenarios "vacíos".



84	» GRÁFICOS Correctos, aunque los rostros podrían ser más detallados
90	» SONIDO Bien doblado, música "bélica" para los menús y excelentes FX.
86	» DIVERSIÓN Si te gustan las novelas de espías y la acción táctica te atrapará.
90	» DURACIÓN Unas 7 horas para la historia y muchas más para el multijugador.
NOTA 86	Un buen juego de acción táctica, con una buena historia y un genial modo multijugador en el que destaca el cooperativo.



18

Género
ACCIÓN

Desarrollador
TEAM TACHYON

Editor
TECMO

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Instalación
NO DISPONIBLE

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 4

Modo Online
NO TIENE

Guardar partidas
AL FINALIZAR EL NIVEL

Página web
HTTP://WWW.UNDEADKNIGHTS.EU



■ Ataques demoledores y una horda de zombis son tus armas para acabar con tus enemigos en este juego de acción con multitudinarias batallas.



COMANDANDO AL EJÉRCITO DE LAS TINIEBLAS

Undead Knights

¿Cansado de ser siempre un caballero? Pues conviértete en un resucitado y comanda tu propia horda de zombis.

Tomando como base las batallas multitudinarias tipo *Dynasty Warriors*, pero con ambientación fantástico-medieval, *Undead Knights* nos pone en la piel de tres personajes que han resucitado para vengar su muerte. Antes de cada nivel elegimos a qué personajes controlamos, aunque todos tienen el

poder de convertir a los humanos en zombis.

Así, además de combatir contra un amplio elenco de enemigos, es vital "convertir" a unos cuantos para que sigan nuestras órdenes. Es cierto que hay pocas órdenes y el desarrollo peca de repetitivo, pero es realmente

divertido dirigir a nuestra horda zombi al tiempo que luchamos. Y nos ofrece retos multijugador tanto cooperativos como competitivos. La puesta en escena es llamativa (especialmente en lo "gore") y el apartado sonoro contundente. Un juego de acción diferente que resulta francamente divertido. ●



■ Tiene gran variedad de enemigos y no faltan grandes monstruos a los que hay que derrotar con estrategia.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Sus combates de ritmo vertiginoso "pican". Poder manejar un ejército de zombis.

» LO PEOR

↓ Las órdenes que podemos dar a nuestra horda son muy limitadas. Desarrollo repetitivo.

83

» GRÁFICOS

Un motor sólido que hace que la acción sea espectacular.

80

» SONIDO

Efectos logrados y una música "metalera" acorde con el juego.

84

» DIVERSIÓN

Combates intensos y manejar al ejército de zombis es divertido.

85

» DURACIÓN

Campaña de duración media más desafíos cooperativos y versus.

NOTA

84

Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido.

» CLAVES DE LA LUCHA DESPUÉS DE LA MUERTE

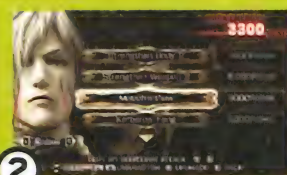
Las base del juego son las batallas, pero lo que le hace original es que podemos crear nuestro ejército de zombis (hasta 10). Podemos usarlos para atacar estructuras, lanzarlos contra los enemigos más grandes...



1

PROTECCIÓN OSCURA.

Elude las lanzas y flechas enemigas utilizando a uno de tus zombis como un escudo viviente.



2

MEJORANDO.

Al final de cada nivel obtenemos puntos que luego cambiaremos por nuevos combos de ataques, mejoras, etc.

■ Podemos elegir entre tres personajes, cada uno con sus propios ataques y habilidades.

FINAL FANTASY VIII



18

Género
ROL POR TURNOS

Desarrollador
SQUARE ENIX

Editor
SQUARE ENIX

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
9,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces

Instalación
1700 MEGAS

Jugadores
1

Modo Ad hoc
NO TIENE

Modo Online
NO TIENE

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

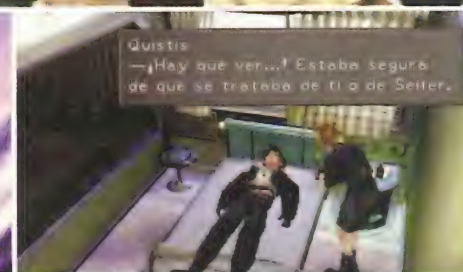
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

Laguna

—¡Paso a informar de los monstruos eliminados en la patrulla!



■ **FFVIII es un juego de rol**, con combates por turnos, que encierra una apasionante trama y más de 100 horas de diversión.



REGRESO A LA ÉPOCA DORADA DEL ROL DE PSONE

Final Fantasy VIII

» UN UNIVERSO DE TAMAÑO GIGANTE

Galbadia, el mundo en el que se desarrolla **FFVIII**, es enorme, y en él hay sitio para mucho juego...



1 MAPAMUNDI. Un clásico de la saga, con el que explorar el mundo en busca de ciudades, cavernas... y poderosos enemigos.



2 MINIJUEGOS. Como Triple Triad, un juego de cartas que pica "cosa mala". Crear tu propio mazo, te llevará muchas horas...

Gracias al Store podemos volver a disfrutar (en PS3 o PSP) de obras maestras como este gran RPG...

En los 11 años transcurridos desde el lanzamiento de **FFVIII** en PSone Sony ha "parido" otras dos "Plays" y una portátil... Pero en ninguna hemos encontrado juegos de rol como este (o **FFVII**): ni tan largos, ni tan divertidos, ni con una historia tan intensa. En ella conoceremos a Squall, Rinoa, Seifer y otros me-

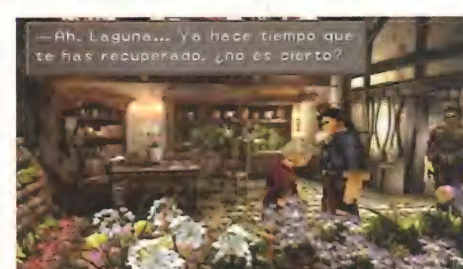
morables personajes, que se verán envueltos en una compleja trama con brujas, ejércitos y dimensiones "paralelas".

Tiene todo lo que se le puede pedir a un **FF** "clásico": duración, numerosas tareas opcionales, enemigos secretos, minijuegos... Más de 100 horas de pura diversión con un sistema de combates y habilidades pro-

pio, en el que los Guardianes de la fuerza (invocaciones) tienen un papel central. Y todo aderezado con una música inolvidable y unos gráficos que en PSP aguantan estupendamente (aunque no tanto en una tele HD). Por 10 € puedes descargarlo del Store una de las joyas de la historia PlayStation. No lo dudes. ●



■ Squall, Rinoa y Seifer son sólo 3 de los protas de este genial juego de rol.



■ En PSP el juego luce de muerte, pero jugarlo a través de PS3 en una tele HD hace que todo se pixele mucho...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La historia, el sistema de combate y habilidades, los gráficos, la música... Todo.

» LO PEOR

Los combates aleatorios llegan a ser molestos en algunas zonas. A veces se cuelga...

93

» GRÁFICOS

Pese a sus 10 años "de edad", lucen muy, muy bien en la portátil.

96

» SONIDO

Música INOLVIDABLE, buenos efectos... y personajes mudos.

97

» DIVERSIÓN

Los combates aleatorios pueden cansar. El resto, para nada...

98

» DURACIÓN

100 horas de historias, combates y minijuegos muy, muy divertidas.

NOTA

96

Una obra maestra que te encantará a poco que te guste el rol, un clásico del género que deberías jugar si o sí...

DESCUBRE QUIÉN ES EL VERDADERO **HÉROE DE ACCIÓN** DE PS3

AVENTURAS DE ACCIÓN Y FANTASÍA

Con la llegada de Kratos la fiesta de golpes, saltos y puzzles ya está completa. Pero Guerra, Bayonetta, ambos "Dantes" y Ryu Hayabusa también reclaman su hueco en el olimpo de las aventuras de corte fantástico.

- ➔ Bayonetta
- ➔ Dante's Inferno
- ➔ Darksiders
- ➔ Devil May Cry 4
- ➔ God of War III
- ➔ Ninja Gaiden Sigma 2



UNA SENSUAL **BRUJA...** DE ARMAS TOMAR

BAYONETTA



18+

Género
ACCIÓN
Compañía
SEGA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
RANKING

■ Bayonetta es una bruja armada hasta los zapatos (sus tacones son pistolas).

No tiene escoba ni verruga en la nariz, pero es una socarrona bruja, muy sensual, que protagoniza una aventura repleta de detalles muy "japoneses".

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Bayonetta es una bruja que lucha contra los ángeles para descubrir quién es realmente. Su aventura se desarrolla en Vigrid, una ficticia ciudad europea y en fantásticas dimensiones paralelas, en las que trata con demonios, humanos...



■ Duelos con jefes finales, quick time events, minijuegos, zonas de velocidad... Es variado.



DESARROLLO Y CONTROL.

El control es similar al de la saga *Devil May Cry*, con dos botones de ataque, uno de salto... Aunque hay más combos, es más "técnico" (podemos realizar ataques y combos con las 4 extremidades) y hay muchas más habilidades y magias, como correr por las paredes o transformarse en panteira. En su desarrollo priman los combates, aunque hay zonas de plataformas, algún que otro "puzzle", minijuegos, zonas de velocidad... Es tan variado como alocado.

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS.

16 capítulos, más un prólogo y un epílogo que dan para entre 10-12 horas, dependiendo del nivel de dificultad (hay 5 en total). También hay armas y objetos que aparecerán en la tienda al completar el juego, como nuevos trajes (algunos de ellos muy sensuales) y conseguirlos todos lleva su tiempo. Además, encontrar todos los documentos de texto, fragmentos de disco y otros extras (como combates especiales) también requiere dedicación. Es un juego duradero. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Sentido del humor, posturas y otras japonesadas aparte, como la música, es un *DMC* potenciado a lo bestia...



UNA VISIÓN ALTERNATIVA DEL CLÁSICO **LITERARIO**

DANTE'S INFERNO



18+

Género
ACCIÓN
Compañía
EA GAMES
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

■ Dante es un templario que se interna en el infierno para rescatar el alma de su amada.

En el siglo XIV, Alighieri escribió "La Divina Comedia" y en ella detallaba cómo era su visión del infierno. Ahora, puedes "vivirlo" en PS3...

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Tras volver de Acre, donde cometió todo tipo de pecados, el caballero templario Dante se interna en el infierno, compuesto por 9 anillos, para salvar a su amada Beatriz. La recreación de cada anillo, que simbolizan pecados como la gula, está muy lograda.



■ Los jefes finales son lo más impresionante del juego, junto con algunos escenarios.



DESARROLLO Y CONTROL.

El desarrollo es el típico de un *God of War*, y prima la acción y los combates contra todo tipo de seres del averno, aunque hay hueco para los puzzles, los Quick Time Events e incluso la exploración. Entre sus "logros" se encuentra la posibilidad de evolucionar a nuestro personaje de 2 modos, uno "bueno" (potenciando el uso de la cruz) o "despiadado" (evolucionando la guadaña).

DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS.

Existen varios ítems coleccionables, como 30 reliquias que suben de nivel al usarlas y que nos confieren habilidades extra, 29 almas pecadoras de personajes famosos que podemos absolver, 3 piedras que potencian nuestra cruz, 30 monedas de judas... Encontrar todo esto requiere su tiempo, aunque la aventura es corta (6 horas yendo a saco). Está muy bien hecho, pero la verdad es que se acaba pronto... ○

» VALORACIÓN: BUENO

Destaca la recreación del infierno, el sonido... Pero es corto, con altibajos en el ritmo y apenas aporta aire fresco.





AVENTURAS EN UN MUNDO POST-APOCALÍPTICO

DARKSIDERS

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
THQ
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

■ Guerra y su montura Ruina son los "protas" de esta gran aventura.

El jinete del apocalipsis Guerra protagoniza el que, sin ningún tipo de dudas, es el título más "aventurero" de toda la comparativa...

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

En una tierra desolada tras el Armagedon, el jinete Guerra es acusado injustamente de provocar la batalla final y es despojado de sus poderes y enviado de nuevo a la Tierra, donde tendrá que descubrir quién le ha traicionado. Mazmorras, ciudades destruidas y otros caóticos entornos son el telón de fondo...

» DESARROLLO Y CONTROL.

La mejor forma de describirlo es como el "Zelda" de PS3, es decir, es el más aventurero. Disponemos de varios escenarios grandes interconectados (podemos volver a muchos de ellos), donde nos esperan armas, artefactos (que nos confieren habilidades como frenar el tiempo), puzzles, zonas de plataformas y enemigos finales (cada uno con un punto débil o rutina que debemos descubrir). Además, el sistema de combate es completo (tiene bastantes combos) y podemos evolucionar las armas.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS.

Es una aventura larga, que puede dar de sí 22 horas, una cifra nada desdeñable comparado con otros títulos del género. Y también hay alguna que otra tarea opcional, como intercambiar objetos con un demonio. En este sentido, se ha centrado más en la aventura principal...

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Una aventura en toda la extensión de la palabra, que confiere tanto peso a la acción como a la exploración.



■ Para derrotar a los jefes finales tendremos que combinar armas y habilidades.



EL REGRESO DEL MITO DE LAS AVENTURAS DE PS2

DEVIL MAY CRY 4

Género
AV. DE ACCIÓN
Compañía
CAPCOM
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

■ Nero es el protagonista de esta historia y va detrás de Dante, el héroe de las anteriores entregas.

Mitad hombre, mitad demonio, Dante ha protagonizado una de las mejores sagas de acción en PS2... ¿Pero cómo le ha ido en PS3?

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

La Orden, una organización que combate los demonios, oculta un oscuro fin. Y Nero, el protagonista, irá tras Dante (el "protá" de anteriores DMC, mitad hombre, mitad demonio) para descubrir qué está pasando. El juego se desarrolla en una ficticia ciudad europea.

» DESARROLLO Y CONTROL.

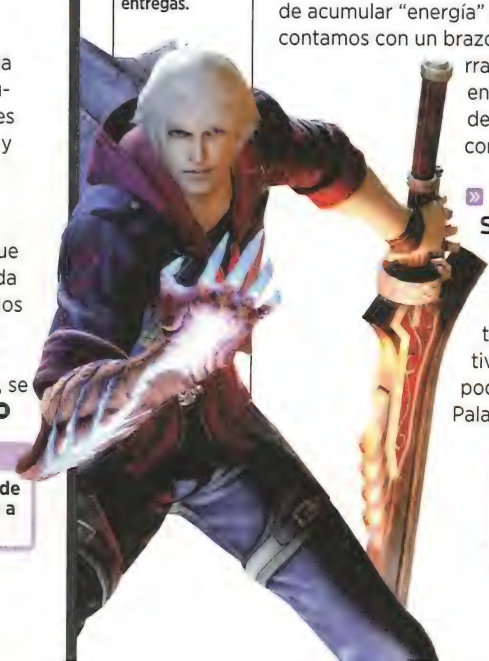
Nero tiene unas habilidades similares a las de Dante (puede realizar combos con espada y pistola), realizar acciones con mucho estilo... y, además, puede acumular "energía" para efectuar ataques más potentes y contamos con un brazo demoníaco, con el que puede agarrar objetos, estampar en el suelo a los enemigos, etc. El desarrollo es el propio de otros DMC, primando la acción, pero con zonas de saltos, escasos puzzles...

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS.

Va sobrado en este sentido. El modo historia está compuesto por 20 misiones o niveles, a los que hay que sumar 12 misiones ocultas (en las que debemos cumplir objetivos específicos), orbes ocultos que podemos buscar, modos secretos como Palacio Sangriento (con 101 niveles)...

» VALORACIÓN: BUENO

Es el decano de la comparativa, y se nota en los gráficos. A la hora de jugar, también ha sido sobrepasado...





CUANDO LA AVENTURA TIENE NOMBRE PROPIO

GOD OF WAR III



18

Género

AV. DE ACCIÓN

Compañía

SONY

Precio

69,95 €

Textos

CASTELLANO

Voces

CASTELLANO

Jugadores

1

Modo Online

NO

■ El espartano Kratos debuta en PS3 con su aventura más bestia y gore.

Hay juegos con los que sobran las palabras y *God of War* es uno de ellos. Su debut en PS3 ofrece todo lo que esperábamos: acción y... ¡venganza!

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Kratos asciende por el monte Olimpo para el duelo final contra los dioses y así culminar su venganza. Y, de nuevo, la ambientación bebe de la mitología griega, tanto para recrear lugares (el Tártaro, el inframundo...), como enemigos (Hades, Heracles...).

» DESARROLLO Y CONTROL.

Como en anteriores GOW, la aventura mezcla acción con plataformas, puzzles y momentos de habilidad y reflejos. El sistema de combate no es muy

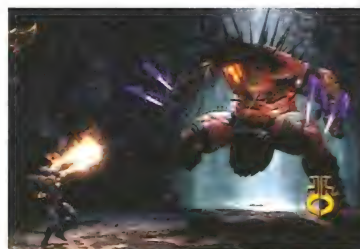
profundo, pero los combos son vistosos y contamos con 4 armas y 3 reliquias que nos dan ataques y habilidades, los cuales podemos combinar de variados modos...

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS.

La aventura principal puede durarte entre 8 y 10 horas, dependiendo de lo que rápido que vayas o de que te dediques a buscar alguno de sus numerosos ítems ocultos, como objetos que mejoran tu vitalidad o magia (ojos de gorgona o plumas de fénix) o posesiones de los dioses que te permiten activar habilidades al completar la aventura (como el casco de Hades). Además, hay trajes ocultos con efectos secundarios (como que nos quiten 4 veces más...) y al completar la aventura descubrirás nuevos modos de juego, un nivel de dificultad extra "chungo", vídeos... ●

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Es tan impresionante y está tan bien hecho que te atraparás hasta terminarlo. Una pena que dure poco...

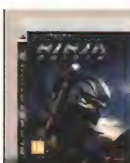


■ Técnicamente alucinante, también es una pasada a la hora de jugar. Se te hará corto.



SIGUE LA COMPLEJA Y TORTUOSA SENDA DEL NINJA

NINJA GAIDEN SIGMA 2



16

Género

ACCIÓN

Compañía

TECMO

Precio

59,95 €

Textos

CASTELLANO

Voces

INGLÉS

Jugadores

1

Modo Online

SI

■ El ninja Ryu Hayabusa protagoniza una aventura repleta de acción.

La acción más exigente vuelve con las katanas de esta longeva saga que, de nuevo para PS3, llegó cargada de extras y novedades exclusivas.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

El pueblo natal de Ryu Hayabusa, el protagonista de la saga *Ninja Gaiden*, custodia un importante tesoro, una estatua con poderes, objeto de deseo de un clan ninja rival. Y Ryu deberá recuperarla tras ser robada... y para ello tendrá que viajar por Tokyo, el Monte Fuji y otros entornos nipones.

» DESARROLLO Y CONTROL.

Sobre todo reina la acción, en unos vibrantes combates muy técnicos, en los que debemos esquivar, contraatacar y realizar numero-

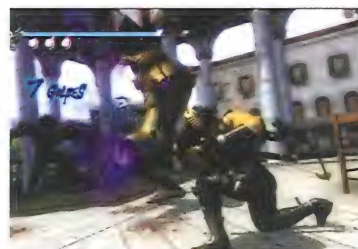
sos combos con armas de todo tipo (katanas, garras...) que incluso podemos evolucionar. Además hay magias, armas de fuego y arrojadizas y durísimos jefes finales. También hay que buscar objetos en algunos niveles, zonas de plataformas... pero la acción es la protagonista.

» DURACIÓN, EXTRAS Y SECRETOS.

El juego se expande a lo largo de 17 capítulos, que dan para más de 12 horas, y eso sin contar los diferentes niveles de dificultad. La coetilla "Sigma" hace referencia a un montón de novedades exclusivas de PS3 que no están en la versión de Xbox 360, como 5 jefes finales nuevos, nuevos modos de juego (misiones cooperativas para 2 vía Online), 3 nuevos personajes que controlamos en la historia... Vamos, que hay "materia prima". ●

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Recomendado para los amantes de los retos, debido a su alta dificultad y no menos técnico estilo de combate.



■ Demonios, ninjas... los enemigos de Ryu son variados. Y algunos sumamente duros...



» CONCLUSIONES

Este duelo de titanes ya tiene un ganador y es, cómo no, el esperadísimo *God of War III*. Su recreación de la mitología ha alcanzado un nuevo nivel en PS3, pero tampoco pierdas de vista a sus más directos competidores, como *Bayonetta*...



Partiendo de la base que todos los juegos de esta comparativa son realmente buenos, cada uno a su estilo, nuestro claro vencedor es *God of War III*. Puede que no sea el más largo, ni el más innovador... pero lo que hace, lo hace tan bien que nos resulta el más divertido de toda la comparativa. Y eso por no hablar de su puesta en escena, que es de las más sólidas de

todo el catálogo de PS3. Y llega doblado, con modos de juego extra... Un delirio. En segundo lugar, y gracias a una reciente actualización que ha eliminado sus largos tiempos de carga, nos quedamos con *Bayonetta* y su sentido del humor. De verdad, nunca antes el estilo *Devil May Cry* había resultado tan divertido y lleno de posibilidades. Como tercera opción, *Darksiders* y su visión

más "aventurera" del género nos ha cautivado, gracias en parte a una duración superior a la media (más de 20 horas de juego). Por su parte, *Ninja Gaiden Sigma 2* es la mejor opción para los amantes de los combates profundos y complejos y de ambientación ninja, mientras que *DMC4*, pese a ser el "anciano" de la comparativa (es el título más antiguo), es la mejor opción cali-

dad/precio, gracias a los irresistibles 30 € que cuesta. Puede que sea el título que menos ha evolucionado, pero sigue siendo divertido. Y por último, el "otro" Dante. Un gran juego, pero que es muy corto y su estilo demasiado parecido al de *GoWill* y, puestos a elegir... Eso sí, su recreación del infierno merece al menos una visita, porque resulta realmente espectacular... ●

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS Y AMBIENTACIÓN										SISTEMA DE CONTROL										COMPONENTES DE JUEGO										TOTAL
	Nº de jugadores Offline/Online	Personajes controlables	Evolución/compra de habilidades	Modos de juego	Nº de misiones/ capítulos/niveles	Niveles de dificultad	Duración	Extras	Contenido descargable	Actualizaciones/ parches	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Música y efectos	Voces	Idioma de las voces	VALORACIÓN	Armas de largo alcance	Armas cuerpo a cuerpo	Agarres	Sistema de combos	Saltos	Esquives/ evasiones	Velocidad/enemigos que podemos pilotar	Control de la cámara	Uso del sixaxis	VALORACIÓN	Acción	Exploración	Conducción	Plataformas	Puzzles	Sigilo	Tareas opcionales	VALORACIÓN			
Bayonetta	1/--	1	Sí	1	18m	5	MB	No	No	Sí	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	B	Ing.	MB	5	7	Sí	E	Sí	Sí	Sí	Sí	No	E	Muy Alto	Bajo	Bajo	Alto	Bajo	--	Bajo	B	MB		
Dante's Inferno	1/--	1	Sí	1	10n	4	B	No	Sí	Sí	B	MB	E	MB	E	B	E	E	Cast	MB	1	1	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	Muy Alto	Bajo	Bajo	Bajo	Bajo	--	Alto	B	B		
Darksiders	1/--	1	Sí	1	8c	3	E	No	No	No	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	E	Cast	MB	3	5	No	MB	Sí	Sí	Sí	Sí	No	MB	Alto	Alto	Bajo	Alto	Medio	--	Alto	E	MB		
Devil May Cry 4	1/--	2	Sí	2	20m	6	MB	Sí	No	No	MB	MB	MB	B	B	MB	B	B	Ing	B	4	4	Sí	MB	Sí	Sí	No	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	--	Muy Alto	--	--	Bajo	B	MB		
God of War III	1/--	1	Sí	3	--	4	MB	Sí	Sí	No	E	E	E	E	E	E	E	E	Cast	E	3	4	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	Muy Alto	Alto	Bajo	Alto	Bajo	--	Bajo	MB	E		
Ninja Gaiden Sigma 2	1/2	4	Sí	2	17m	4	MB	No	Sí	Sí	MB	B	MB	MB	MB	MB	MB	B	Ing	MB	2	9	Sí	E	Sí	Sí	No	Sí	Sí	E	Muy Alto	Bajo	--	Alto	--	--	Bajo	B	MB		

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego.

Número de jugadores Offline/Online: Indicamos si el juego ofrece algún modo de juego por Internet.

Número de niveles/capítulos: Indicamos el número de niveles (n), capítulos (c) o misiones (m) que componen la aventura.

Actualizaciones/parches: Indica si hay parches que mejoran la experiencia.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos todos aspectos técnicos del juego, incluido el doblaje.

Secuencias de vídeo: Indica si se integran bien con el juego, están bien realizadas, son espectaculares...

Voces: indicamos la calidad del doblaje, independientemente del idioma.

Idioma de las voces: valoramos de forma MUY positiva si el juego llega o no en castellano...

SISTEMA DE CONTROL

Enumeramos las principales opciones que ofrece el sistema de combate.

Armas de largo/corto alcance: indica cómo es de grande nuestro arsenal.

Sistema de combos: cuanto más profundo y con más opciones, mejor.

Esquives/evitaciones: indica si es posible evitar los ataques enemigos.

Control de la cámara: refleja si la cámara está prefijada o si podemos girarla libremente.

Uso del sixaxis: indica si los sensores de movimiento del mando tienen alguna función en el juego.

COMPONENTES DE JUEGO

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.

Conducción: indica si podemos pilotar vehículos o dirigir a un enemigo.

Tareas opcionales: indica búsquedas de objetos, misiones secundarias...

Sorteamos

iii 15 juegos **STAR OCEAN THE LAST HOPE INTERNATIONAL** para PS3!!!

iii Juega con tu móvil y gana!!!
iEnvía un SMS al número 25888!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Si quieres disfrutar en tu PS3 de una de las mejores sagas de rol de Square-Enix lo tienes muy fácil. Envía un SMS escribiendo: "starplay135 (espacio) y una palabra que defina el juego" y podrás ganar uno de los 15 juegos *Star Ocean The Last Hope International* que regalamos.



15
Juegos
PS3

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **25888**, poniendo: **starplay135** (espacio) y una palabra que defina el juego.

Ejemplo: starplayplay135 Espacial.

Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286
www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos un equipo de redactores de la revista elegirá los 15 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Star Ocean The Last Hope International* para PS3.

2.- Plazos: del 12 de marzo al 15 de abril.

3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

4.- Premios no canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Habrá un periodo de 3 meses para

reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

SQUARE ENIX.

KOCH MEDIA

Play

12



www.pegi.info



DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



Darksiders

Nada más y nada menos que 90 minutos de juego componen esta demo, de las más largas que se han visto nunca. Para concretar, se trata de la primera hora y media de juego, que integra la intro, los primeros tutoriales y la primera "mazmorra", para que descubras por ti mismo como es el mundo de *Dark-*

siders. Acción, combos, enemigos finales, puzzles, exploración, reliquias que nos dan poderes... Y mucho más. Además, podrás apreciar el estilo "cómic" de sus personajes (a cargo de John Madureira) y el logro acabado artístico del postapocalíptico un mundo en que se desarrolla la aventura. Lógicamente,

en la demo no encontrarás muchos de sus reclamos, como el caballo Ruina o algunos de los poderes más atractivos, como poder ralentizar el tiempo... Pero aún así no se puede negar que es una de las mejores demos e iniciativas ("regalar" los primeros 90 minutos de juego) que hemos visto en PS Store... ○



GRATIS | AVENTURA | SONY | CASTELLANO | 1 JUG. | +18

God Of War III



Ya puedes probar un pequeño fragmento (no está tal cual en la versión final) de esta espectacular aventura y comprobar sus novedades: el glorioso acabado gráfico, las nuevas habilidades de Kratos, los nuevos enemigos e incluso acabar con uno de los dioses, Helios, de forma tan brutal como espectacular. ○

GRATIS | AVENTURA | SEGA | INGLÉS | 1 JUG. | +18

Yakuza 3



Viaja a los bajos fondos de Japón y sumérgete en el mundo de la mafia nipona con esta demo, en la que podrás probar sus combates (armas blancas incluidas), la exploración de los entornos e incluso disfrutar de algunos de sus más de 20 minijuegos. Lo único malo es que está en inglés, como el juego final... ○

GRATIS | ACCIÓN | CAPCOM | CASTELLANO | 1 JUG. | +3

MotoGP 09/10



Compite contra hasta otros 19 pilotos en un circuito y prueba las novedades de este simulador: un nuevo control, diferentes ajustes que lo hacen más o menos arcade, retos en carrera, indicadores de trazada en pista y mucho más. Todo ello adornado con una buena sensación de velocidad. ○

LAS MEJORES DEMOS

	Género	Nb. en disco
Aliens Vs Predator	Shooter Subjetivo	1038
Army of Two The 40th Day	Acción	1473
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Bayonetta	Acción	1664
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Dante's Inferno	Acción	1011
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358
FIFA 10	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791
God Of War III	Aventura de Acción	2671



Gran Turismo 5	Velocidad	239
Heavy Rain	Aventura	--
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
Killzone 2	Shooter	1207
LEGO Indiana Jones 2	Acción	589
Lost Planet 2	Acción	492
Matt Hazard Blood Bath & Beyond	Acción	527
Mirror's Edge	Aventura de Acción	917
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
Moto GP 09/10	Velocidad	--



MX Vs ATV Reflex	Velocidad	913
NBA Live 10	Deportivo	799
Need for Speed SHIFT	Velocidad	854
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de Acción	692
Polar Panic	Puzzle/Habilidad	88
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo	Acción	2500
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Sonic & SEGA All Stars Racing	Velocidad	827



Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vancouver 2010	Deportivo	675
Yakuza 3	Aventura de Acción	1233

ACTUALIDAD

CONTENIDO DE PAGO

COMPLETA LA HISTORIA DE ASSASSIN'S CREED II



Ya están disponibles los 2 capítulos descargables de ACII, que añaden las secuencias eliminadas (la 12 y la 13) a la aventura. Ambas ofrecen nuevas misiones y objetivos que cumplir/eliminar. Además, también es posible conseguir las misiones de los templarios, hasta ahora exclusivas de la "Black Edition". Su precio es de 3,99€. ●

JUEGO

LITTLEBIGPLANET ALCANZA LOS 2 MILLONES DE NIVELES

La comunidad de usuarios de LBP acaba de pulverizar un nuevo récord. Nada más y nada menos que 2 millones de niveles ya han sido creados y están a disposición de todos los jugadores que posean el juego y una conexión a Internet, consiguiendo que LBP sea casi infinito. ●

CONTENIDO DE PAGO

MÁS MAPAS MULTIJUGADOR PARA UNCHARTED 2



Tras el pack de héroes de otros juegos (Killzone 2, inFAMOUS...), llega a la tienda otro pack para Uncharted 2. Cuesta 4,99€ y añade dos nuevos mapas para el modo multijugador, ambos inspirados en los entornos del primer Uncharted, e incluye unas skins del juego original. ●

CONTENIDO DE PAGO

ES HORA DE VOLVER A JUGAR CON LOS CROMOS...

FIFA 10 acaba de recibir, como la edición del año pasado, un nuevo modo de juego: Ultimate Team. En él, compramos sobres de cromos, pudiendo tocarnos más de 7500 jugadores, con los que creamos alineaciones y logramos efectos al combinar las habilidades de nuestros futbolistas. Y además, puedes cambiar tus cromos, "venderlos"... Cuesta 4,99€ y te dará MUUUUCHO juego. ●

ACTUALIZACIÓN

M.A.G. MEJORA CON LA SUPER ACTUALIZACIÓN 1.03

Gracias a la comunidad de usuarios, Zipper acaba de lanzar el parche o actualización 1.03, con el que se han corregido numerosos fallos del juego, como errores en los mapas y animaciones, y ha nivelado otros, como la velocidad en el cambio de las armas. La lista de mejoras es muy larga y se puede ver en el blog oficial de Sony... ●

HOME

NUEVO ESPACIOS Y COMPLEMENTOS EN HOME



La comunidad HOME sigue creciendo con un montón de nuevos espacios. Las dos últimas novedades son el portaaviones de MotorStorm (que integra minijuegos, zonas interactivas como una mesa de DJ...) y la isla y el crucero de LocoRoco, donde te esperan juegos o apuestas en carreras. Cada espacio cuesta 4,99€. ●

CONTENIDO DE PAGO

BORDERLANDS ALARGA SU HISTORIA... ¡Y MUCHO MÁS!

Ya está disponible el tercer paquete de contenido de pago de Borderlands, el genial shooter con opciones cooperativas. Este nuevo pack continúa la historia allí donde terminó el juego original, añade 12 nuevos enemigos, más armas y ahora es posible alcanzar hasta el nivel 61. Cuesta 7,99€. ●

CONTENIDO DE PAGO

SINGSTORE AMPLÍA SU REPETORIO EN "CRISTIANO"



La última actualización de la tienda SingStar incluye nuevos temas en castellano, entre los que se encuentran algunos temas míticos "viejunos", como "Felicidad" de Al Bano y Romina Power o "Juntos", de Paloma San Basilio. También hay nuevos temas de Coti, El Divo o incluso El Dúo Dinámico. ¡Así canta hasta el abuelo! ●

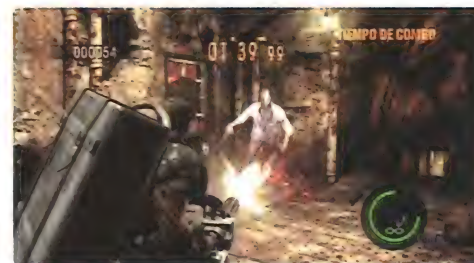


COMPLEMENTOS RESIDENT EVIL 5

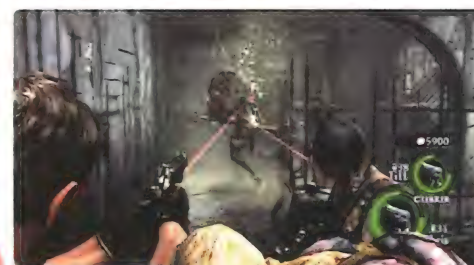


Jill y Chris recorren los pasillos de la mansión del primer RE, en un capítulo que recupera la jugabilidad clásica de la saga, con menos acción.

4,99 € | AVENTURA | CAPCOM | 473 MB | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +18



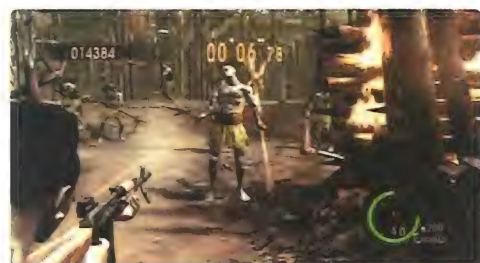
También hay a la venta un "Pack de personajes 2", que añade dos nuevas vestimentas. Cuesta 1,99€. Sí, es algo "carete"...

Perdido en un mar de pesadillas **Episodio 1**

Regresa a la mansión Spencer, la del primer RE, y recorre algunas de sus habitaciones en este "flashback" o recuerdo insertado en la historia principal de RE5. Es el nivel con menos acción de todo el juego (apenas hay un total de 6 enemigos, de 3 tipos distintos),

pero sí tiene más puzzles y su jugabilidad recuerda más al estilo de los primeros RE, donde inspeccionar tétricos pasillos y los sustos inesperados son lo principal. Incluso conserva detalles como las animaciones al cruzar las puertas... No esperes zombis amenazantes ni

plagas porque no las hay: sólo hay tipos tirados por el suelo que te agarrarán al pasar, Albert Wesker y un nuevo enemigo, un "mazacote" con un gigantesca ancla... y 4 trofeos nuevos, emblemas por encontrar, figuras... La primera partida te dará para algo más de una hora. ●



Acompañando a este episodio también llega otro pack de personajes, utilizables todos ellos en el modo Mercenarios.



Josh y Jill huyen de Tricell en un nivel repleto de acción, que casi parece más una prueba de los Mercenarios por su acción sin freno.

4,99 € | AVENTURA | CAPCOM | SIN CONFIRMAR | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +18

Evasión a la desesperada **Episodio 2**

Si el episodio 1 tenía poca acción, el segundo peca de todo lo contrario. En él se narra la huida de Josh y Jill de las instalaciones de Tricell por un camino que no se vio en el juego original. Aquí no esperes

mucho reto, más allá de pegarle al gatillo. Salvo una o dos llaves que debemos encontrar, el resto es disparo puro. De hecho, hasta algunas puertas tenemos que reventarlas con unos nuevos cañones explosivos repartidos por el escenario. Y es que, es tanta la acción, que casi parece más un nivel de mercenarios,

que un nuevo nivel del juego. Aquí no hay ningún enemigo nuevo, son todos repetición de los antiguos, hombres de la motosierra incluidos, y el mayor reto está cerca del final, donde tenemos que resistir varias oleadas de enemigos. Como el anterior, da para algo más de una hora de juego. Y tiene 4 trofeos extra. ●



LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed II	La Batalla de Forlì	Añade una nueva secuencia del Animus	3,99 €
	La hoguera de las vanidades + extras	Añade una nueva secuencia y lugares secretos	6,99 €
Batman Arkham Asylum	Mapas de desafío	Añade nuevos desafíos con el Joker	Gratis
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Brütal Legend	Pack Martillo del destino	Añade 4 mapas multijugador	4,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Big Surf Island	Añade una nueva zona de juego y retos	12,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Dragon Ball Raging Blast	5 Packs de personajes	Desbloquean algunos personajes del juego	Gratis
EyePet	10 packs de estilismo	Añaden nuevas prendas	Gratis
	4 packs variados	Añaden prendas especiales	2,99 €
F.E.A.R. 2: Reborn	Nueva campaña	Nuevos niveles para 1 jugador	7,99 €
Ferrari Challenge	5 packs de un coche	Cada pack añade un coche	1,99 €
	1 pack de un circuito	Añade un nuevo circuito	1,99 €
	Packs coches más circuito	Incluye todo lo anterior	5,99 €
FIFA 10	Ultimate Team	Añade un nuevo modo de juego	4,99 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Killzone 2	3 paquetes de mapas	2 mapas multijugador nuevos (cada uno)	5,99 €
	Triple Pack Bundle	6 mapas multijugador	12,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de Metal Gear Solid	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	2 Pack de Mitología	Trajes y pegatinas egipcios y nórdicos	2,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	4 Trajes de monstruos	1 traje por pack	0,99 €
	Conjunto niveles monstruos	Nivel, pegatinas	3,99 €
	Traje Ezio (ACII)	Traje Ezio (Assassin's Creed II)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	Pack White Knight Chronicles	Añade 4 nuevos skins	5,99 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Cazafantasmas	4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas	3,99 €
Midnight Club L.A.	3 Packs de Pegatinas	Pegatinas Jon Burge, Verabee...	1,99 €
	Prendas 2000AD	4 trajes (por separado a 1,99€)	5,99 €
	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
MotorStorm Pacific Rift	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
MX VS ATV Reflex	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
	2 Packs de circuitos	Añade cada uno 3 nuevos circuitos	3,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NBA Live 10	Pack Holiday Shoes	Añade 23 nuevas zapatillas	Gratis
Need For Speed SHIFT	Pack Team Racing	Añade un nuevo modo 6 vs 6 y 5 coches.	Gratis
Ninja Gaiden Sigma 2	Pack Trajes	Trajes nuevos para 4 personajes	3,99 €
Pain	Pack Trajes	Trajes nuevos para 4 personajes	3,99 €
	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	4 nuevos personajes	Añade un nuevo personaje al juego	0,99 €
Resident Evil 5	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
	2 nuevos capítulos	Añade cada uno una nueva historia	4,99 €
Rock Band	2 packs de trajes	Añade cada uno dos nuevos skins	1,99 €
	67 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	21 álbumes	1 disco completo	7,99 €
Saints Row 2	1014 temas sueltos	1 canción	1,49 €
	Pack Ultor Descubierto	Añade nuevas misiones y tareas cooperativas	7,99 €
	Guerra Corporativa	Transporte aéreo, nuevos coches, motos y mapas	5,99 €
SW El Poder de la Fuerza	Pack misiones en Hoth	Añade la última misión del aprendiz	9,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
	Paquete completo	Trajes para los 25 personajes	12,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

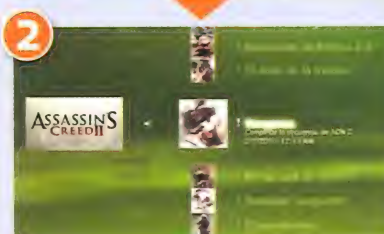
PASO A PASO

Las imágenes de tus trofeos, a tu alcance

Su te gusta personalizar tu móvil cambiando el fondo de pantalla, quieres crear un tema de PS3 cambiando hasta los iconos o, simplemente, utilizas avatares en foros, messenger u otros servicios de mensajería instantánea, te alegrará saber que puedes descargar con buena calidad las imágenes de todos tus trofeos conseguidos. Para ello, eso sí, tendrás que seguir estos simples pasos, que pueden variar un poco, según el navegador que utilices (nosotros lo hemos hecho con Firefox).



SINCRONIZA TUS TROFEOS El primer paso, obligado, es tener una cuenta en PSN Network y, acto seguido, actualizar tus trofeos. Para ello, conecta la consola a Internet, sitúate sobre la opción de "Trofeos", pulsa ▲ y elige sincronizar. Espera a que termine el proceso...



LOCALIZA LA IMAGEN QUE TE GUSTA Repasa los trofeos de tu juego, y pulsa * sobre cualquiera de ellos para ver la imagen un poco más grande. Una vez que hayas localizado la/las imágenes que quieres, apaga la consola y vete a un PC. Si, es necesario un ordenador...



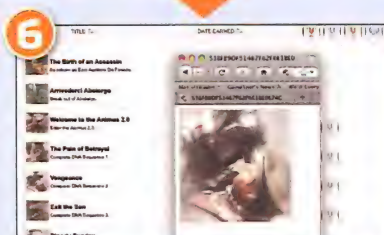
ACCEDER A LA PÁGINA AMERICANA Abre tu navegador y accede a la dirección us.playstation.com. No te molestes en probar en la página europea, ya que las imágenes de los trofeos son mucho más pequeñas y apenas tienen calidad para usarlas en otras partes...



INTRODUCE TU ID EN LA RED PSN En la parte superior de la pantalla verás la opción "Sign In", pincha e introduce el email y la contraseña de tu ID en PSN. No te preocupes, porque la red es única y podrás revisar tu información aunque, eso sí, todo estará en inglés...



LOCALIZA TUS TROFEOS En la parte superior de la pantalla aparecerá tu nick y tu avatar. Al pinchar en él, se desplegará el menú con todas las opciones. Elige "Trophies" y allí verás tus juegos/trofeos. También puedes descargar la imagen principal de cada juego.



LA DESCARGAR Con el botón derecho del ratón, pincha sobre la imagen y elige "Ver imagen" (o copiar ruta de enlace y pegar en una nueva ventana) para que aparezca a mayor tamaño. Después, sobre esta nueva imagen, pulsa botón derecho y "Guardar imagen"... y listo.

✉ Escribenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas o cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, y podrán utilizarse para enviarte información comercial de nuestros productos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S.A.

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Salto generacional

Tengo la versión para PS2 de **FIFA 10** pero no me gusta demasiado, no tiene muchos regates y tiene peores gráficos. ¿Debería comprármelo mejor para PS3?

@ **Fernando Sanz**

Aparte de la evidente mejora en gráficos y en cantidad de contenido, saltar a la versión de PS3 te permitirá disponer de un robusto modo online y tener acceso a actualizaciones semanales para reflejar los avances de la Liga, además de contenido descargable, como el mejorado modo Ultimate Team. Si la versión de PS2 te gustó pero se te quedaba un poco corta, la hermana mayor no va a defraudarte. Es mejor en todo.

■ **FIFA 10 de PS3** es mucho más completo, espectacular y jugable que el de PS2.

Aconsejando tamaños

¿De cuántas pulgadas tiene que ser la tele para jugar a 3 metros de distancia?

@ **Fernando Villarig**

Para esa distancia nosotros no te aconsejamos nada más pequeño de un 32", aunque posiblemente un 37" o incluso 40" se verán mejor. Eso sí, el salto de tamaño va acompañado por un incremento de precio razonable (el salto de 32" a 40" puede suponer cerca de 100 euros). No obstante, esto va en gustos, hay personas que prefieren tener más distancia. Para hacerte una idea, puedes plantarte con una cinta métrica en la tienda y ponerte delante de la tele a la misma distancia que tendrías en casa, para comprobar el efecto...

Riesgo retro-compatible

¿Se puede averiar una PS3 de 60GB si juego a juegos de PS2?

@ **Francisco Javier Martín**

No parece que haya más riesgo que con un juego en disco de PS3 o incluso de PSone. Eso sí, las PlayStation 3

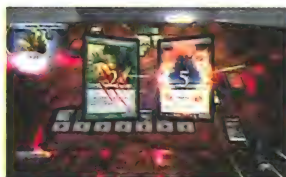
retrocompatibles son por desgracia una especie destinada a extinguirse, si prefieres no asumir riesgos una PS2 Slim nuevita sale por menos de 100€.

De la mesa a la pantalla

¿Se sabe algo sobre el lanzamiento del juego **Magic: The Gathering - Tactics** para PS3?

@ **Fernando López**

Cuando la versión digital del juego de cartas de fantasía más popular de la historia se anunció a finales de 2009, Sony Online declaró que el lanzamiento de la versión de PC estaba preparado para principios de este año (hay prevista una Beta previa). Posteriormente aparecerá en PS3, pero aún no hay fechas concretas. Os iremos poniendo al día en cuanto sepamos más.



■ El famoso juego de cartas **Magic: The Gathering** debería salir en PS3, pero no hay fecha concreta.



■ **COD World at War** es el mejor shooter basado en la II Guerra Mundial. De hecho, es una compra muy recomendable para los fans de los juegos bélicos.

La guerra más jugada

¿Cuál es el mejor shooter de la segunda guerra mundial: **Medal of Honor: Airborne**, **Call of Duty 3** o **COD: World at War**?

@ **Antonio Peinado**

Para nosotros, **COD: WaW**. Mantiene la jugabilidad a prueba de bombas de la saga, tiene una campaña divertidísima (que se puede jugar en cooperativo) y rematada con el modo especial "Zombis Nazis" para 4 jugadores. El multijugador ha sido muy popular. Aunque sea el más caro de los tres, nosotros pensamos que merece la pena.

Échale un cable a tu PS3

Quería saber las diferencias entre HDMI y Component in, ¿cuál debo comprarme para una tele Sony Bravia de 40"?

@ **Sergio Pérez**

HDMI es un tipo de cable que transmite audio y vídeo en alta definición, Component in (o componentes) usa 3 conectores para transmitir imagen en alta definición, y otros 2 para audio estéreo. Las diferencias de precio son pocas, por menos de 20€ puedes tener cualquiera de ellos. Te recomendamos HDMI, por calidad y por comodidad.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Se pondrá a la venta **God of War Collection**?

Quiero jugar a los dos primeros **God of War** en Alta Definición. ¿Saldrá a la venta por separado **God of War Collection**, o sólo con la Ultimate Trilogy Edition de **GOW III**?

@ **José Antonio Meira**

La única manera de acceder al disco con los remakes de los dos primeros **God of War** en

HD es comprando la Ultimate Trilogy Edition que, como sabrás, lleva más de dos meses agotada en las reservas. Por suerte, Sony sí tiene intención de vender **God of War Collection** de forma independiente, aunque tendremos que esperar a mayo o junio para ello. En Europa hemos tenido la

situación inversa a la de los EE.UU: allí se puso a la venta antes **GOW Collection**, lo que nos parece más lógico: por un lado generas expectación ante las nuevas aventuras de Kratos y por otro, permites que nuevos jugadores descubran la saga... ¡Qué le vamos a hacer!

Eso sí, el resto de elementos de la dichosa edición (BSO y disco de heavy metal, postales, documental, libro de ar-

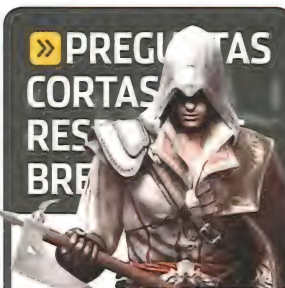
te...) no es probable que se vendan aparte, aunque quizá el contenido descargable esté disponible tras un tiempo. ●



■ La espectacular **Caja de Pandora** lleva agotada mucho tiempo y en ella se incluye **GOW Collection**.



■ Shippuden Ultimate Ninja Storm 2 estará a la venta entre octubre y noviembre y se centrará en la etapa adulta de Naruto.



» PREGUNTAS CORTAS RESUMIDAS

¿Para cuándo las expansiones para Assassin's Creed II y a qué precio?

@ Victoria Díaz

Ya están disponibles y cada una cuesta 3.99€. Incluso puedes encontrar una de ellas en un pack con las misiones de los templarios, exclusivas hasta ahora de la edición "Black", por 7,99€.

¿Saldrá algún juego de Oliver y Benji?

@ José Manuel Melero

No lo parece, y menos aún fuera de Japón (donde la serie es conocida como "Captain Tsubasa").

¿Pueden jugar dos personas a MAG en la misma consola?

@ Javi Pradillo

No. Los desarrolladores lo consideraron una fuente de lag y prefirieron no incluir esta opción.

¿Van a sacar Legendary 2?

@ Daniel Girón

Aunque su idea era muy atractiva, el primer Legendary no tuvo muy buena acogida, lo que explica que no haya planes para una secuela.

Otro paso en la senda ninja

Hola playmaníacos, ¿sabéis algo de *Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2*?

@ Adrián Morales

La secuela del megapopular *Ninja Storm* debería aterrizar en otoño de este año. Por ahora sólo se han confirmado unos pocos personajes, bastante obvios por otro lado: Naruto, Sakura, Sasuke o Kakashi entre otros. Veremos qué sorpresas nos depara esta entrega, que seguro se centrará en la etapa adulta del ninja naranja...

Jugar en un monitor

Me gustaría conectar mi PS3 a la pantalla de mi ordenador, ¿podría hacerlo?

@ Oscar Sánchez

Primero tienes que comprobar si tu monitor es compatible: si tiene una entrada HDMI basta con usar el cable correspondiente. Una entrada DVI también vale, pero hará falta un cable HDMI-DVI (un lado enchufa a tu PS3, el otro al monitor). Recuerda que, con este último, sólo se transmite la imagen: para el sonido tendrás que conectar el cable multi-AV que venía con la consola (las clavijas roja y blanca) a unos altavoces o auriculares usando un adaptador a minijack de 3.5mm, o directamente a un amplificador (incluso con la salida óptica). Eso sí, acuérdate de configurar la salida de sonido de PS3...

Vidas virtuales

¿Va a salir algún juego de *Los Sims* en PS3?

@ Fernando Villaring

Si está previsto, pero no nos preguntes detalles, porque no los sabemos. Ni cuándo, ni si será igual que el de PC... Paciencia, aunque no estaría mal que saliera este año, que se celebra el décimo aniversario de la serie...

Saldo de murciélagos

Me gustaría comprar *Batman Arkham Asylum*, pero no por 60€, ¿sabríais cuándo se rebajará su precio?

@ José Antonio Soriano

Es posible que aparezca una edición próximamente que incluya los contenidos descargables del Store. De ser así,

seguramente la edición normal del juego bajaría de precio. Seguramente entre marzo o abril salgamos de dudas...



■ *Batman Arkham Asylum* ha sido uno de los mejores juegos del pasado 2009 y en marzo o abril podría salir una edición GOTY.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opinas de las ediciones especiales? ¿Te importa pagar más por el contenido extra?

Pues parece que no os importa pagar un poco más, si la edición merece la pena. Y estamos de acuerdo.



Son lo mejor para los fans

Eduardo Garrido Santos

"Más allá del propio videojuego puedes tener sus bandas sonoras, libros de arte y extras descargables para alargar la duración... Ejemplo evidente es el de la edición de *God of War III Ultimate Trilogy Edition*, aunque tiene un precio un poco abusivo, que contenga la trilogía ya es suficiente para pagar 150 €."



Por algunas pagaría lo que fuera

Flavio Belmonte

"Estuvo muy bien lo que hizo *NFS Undercover* con la edición coleccionista para descargar, pero el que se lleva la palma es *BioShock 2*, ya que merece la pena lo que he pagado por su edición. Además 2K hace una votación en sus foros de *BioShock* para elegir el contenido de coleccionista para su juego."



Por alguna no pagaría nada...

Néstor Rodríguez

"Las ediciones especiales están bien, cada vez son más originales y se salen de lo típico, pero pagar más por ellas... Eso depende mucho de lo que contenga la edición y del precio extra. Además, también es cuestión del "frikismo" de cada uno. Personalmente pagué una pasta por la de *Modern Warfare 2*, pero ni loco pagaría por la de *God of War III* simplemente porque ese juego no me llama la atención."

Sólo por las "curradas"

Aitor Lechago

"Hay dos tipos de Ediciones Especiales: buenas y malas. Las buenas son las que ofrecen algo que no modifique el juego original... Y las malas son las que sí lo modifican: trajes y demás. Claro que me importa pagar MÁS por ediciones especiales que normalmente son de las "malas" o incluyen un CD con un reportaje o una simple dirección web... Sólo vale la pena cuando es una edición "currada".

Si eres fan son lo mejor

Ángel Gutiérrez Varas

"Siempre que la versión original del juego esté a la altura; me parece genial la venta de ediciones especiales y contenido extra, ya que así los más fans podemos disfrutar de aquello que no interese al resto..."



EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Por qué tipo de servicios extra de PS Store estarías dispuesto a pagar?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.

Más tiros, más Aliens

Querría saber si tenéis nuevos datos del juego *Aliens: Colonial Marines*, porque hace tiempo que no se oye ni se ve nada acerca de él.

@ Richard Coburn

SEGA ha anunciado que este shooter táctico tiene prevista su salida a lo largo de 2010. El desarrollador es Gearbox Software, que poseen una muy dilatada experiencia en la saga *Brothers in Arms* y nos han sorprendido a muchos con la mezcla shooter subjetivo y juego de rol de *Borderlands*, así que el proyecto está en buenas manos.



■ *Aliens Colonial Marines* debería salir en 2010, aunque SEGA aún no ha dado una fecha en concreto.

Palabros videojueguiles

Hola amigos. ¿Qué diferencia hay entre el shoot'em up subjetivo y el que no lo es?

@ Javier Mira

Un shoot'em up es "un juego de tiros", aquel en el que disparar es la actividad principal. A veces a las películas o series también se les llama así. Por ejemplo, los antiguos "mata-marcianos", serían un clásico ejemplo de shoot'em up. Por su parte, el apellido "Subjetivo" se refiere al punto de vista, es decir "en primera persona". *Modern Warfare 2* y *Super Stardust* son dos shoot'em up, pero sólo *MW2* es subjetivo.

Aragorn para todos

En verano se anunció un nuevo juego de *El Señor de los Anillos* que se centraba en Aragorn. ¿Hay alguna fecha?

@ Victoria Díaz

El juego se titula *El Señor de los Anillos: Las Aventuras de Aragorn*, y aún no tiene fecha confirmada para Europa pese a que en EE.UU. sale a media-



■ *Las Aventuras de Aragorn* es un juego de acción para PSP y PS2 que se pone a la venta en USA en abril.

dos de Abril para PS2 y PSP. Está basada en los diseños de las películas de Peter Jackson, pero añadiendo un curioso toque de dibujo animado, que nos recuerda un poco a *Marvel Super Hero Squad*.

Compatible con PSP GO

Me gustaría saber si es cierto que el nuevo *Resident Evil* portátil sólo saldrá en PSP Go.

@ Eduardo Monroy

Aunque de esto ya hemos hablado en otras ocasiones quizá venga bien dejarlo claro: PSP Go no tiene lector de UMD por lo que los juegos hay que comprarlos forzosamente desde PlayStation Store. Con una PSP-3000 o anterior tenemos

las dos opciones, comprarlo en UMD o descargarlo del Store. No hay juegos exclusivos de PSP Go, incluso si un juego sale exclusivamente en formato descarga esta descarga funcionaría en cualquier modelo de PSP.

Borrar trofeos

Hola playmaníacos. ¿Si borro los datos de *FIFA 10* de mi PS3 se me borrarán los trofeos del *FIFA 10*? Seguid haciendo esta gran revista.

@ Alberto Rosado

Los trofeos están asociado a tu cuenta, no a tu consola. Es más, si usas tu cuenta en otra consola aparecerán también tus trofeos. Asegúrate de sincronizarlos antes de borrar nada y nunca los perderás.

» PREGUNTAS CORRESPONDIENTES



¿Queda algún juego chulo por salir para PS2?

@ Arnau

Silent Hill: Shattered Memories es seguramente su canto del cisne, pero mira bien, que quizá aún te quede alguno de los clásicos de PS2 por probar.

¿Pondrán trofeos en más juegos antiguos de PS3?

@ Daniel Girón

No cuentes con ello. De *MGS4* se oyen rumores de vez en cuando, pero tras casi 2 años desde su lanzamiento lo dudamos. Y de otros, ni pío.

¿Qué pasa con la retrocompatibilidad de PS3 con PS2?

@ Adrián Morales

Sony mantiene que NO se está trabajando en ello.

¿Es cierto el rumor sobre un Saint's Row para PSP?

@ Eduardo Monroy

THQ no lo ha confirmado, aunque uno de los grupos participantes en su banda sonora se fue de la lengua el verano pasado...

¿Qué se sabe de Driver: The Recruit?

@ Félix

Ese sería el posible título con el que la saga *Driver* saltaría a PS3, pero no hay más que rumores.

¿Saldrá Monster Hunter Tri en PSP?

@ Roberto Gaón

El juego apareció para Wii en Japón (y eso que empezó como un proyecto de PS3), y, por ahora, su adaptación a PSP es sólo un rumor.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Conectarse es la guerra

Cuando me intento conectar para jugar a *Modern Warfare 2* no encuentro partidas y cuando alguien me invita mi módem se apaga. ¿Es un problema del módem o de la consola?

@ Rubén Águila

Por muchos problemas que dé un juego online, no es normal que provoque que el módem con el que te conectas se apague, mucho menos si esto te pasa de modo habitual. Sin más detalles (qué tipo de conexión usas, cómo tienes conectada tu PS3 al módem ¿o quizá es un router?), sólo podemos darte algún consejo general: enchufa la consola con cable LAN y procura que no haya nadie más usando la conexión mientras tratas de jugar. Si el módem sigue apagándose, lo mejor sería hablar con tu proveedor para que compruebe si es necesario sustituirlo. A ser posible, por un router. ☐

Emparejador de periféricos

Tengo un auricular Bluetooth de Ardistel. Lo registré y se sincroniza con mi PS3, pero los demás jugadores no me responden. No sé si se registró mal y no me atrevo a volver a intentarlo porque perdí las instrucciones. ¿Me podéis ayudar?

@ Alejandro García

Puedes bajar las instrucciones de la web del fabricante. Para comprobar si está correctamente emparejado ve a Ajustes/Ajustes de accesorios/Administrar dispositivos Bluetooth y mira si el auricular aparece ahí. Si tú oyes al resto de jugadores, pero ellos no a ti, prueba a subir sensibilidad del micro. Además, en los ajustes de los periféricos, puedes ver por dónde sale el audio: asegúrate de que no está configurado para que salga, por ejemplo, por la PlayStation Eye. ☐



PS2 en una tele HD

Me compré una televisión HD para disfrutar con la mejor calidad posible mi PS3, sin embargo todavía uso bastante mi PS2 y la calidad de imagen ha empeorado. ¿Existe un cable especial para conectar mi PS2 a una tele HD?

@ Pedro Fito

Un problema de las teles de alta definición es que el contenido en definición estándar (una peli en DVD, un juego de PS2, la TDT actual) se ven peor que en una tele de tubo antigua, porque los defectos y el pixelado "cantan" más. Te aconsejamos usar un cable de vídeo por componentes y seleccionar la opción YPbPr en el menú de la consola, no va a hacer milagros pero es lo mejor que vas a conseguir. Para que en los juegos de PS2 que sean en formato 4:3 la imagen no se "aplaste", ajusta tu tele: en la configuración habrá un apartado para elegir entre estirado, zoom... ☐

¡Completa tu colección!

**AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA**

1. Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Reportajes: God of War, 10 medidas contra la crisis
Comparativa: Terror
Suplemento Guía: Resident Evil 5



Reportajes: Virtua Tennis 2009, BioShock 2, El Renacer de PSP, Juegos de cine
Comparativa: Acción cooperativa
Suplemento Guía: Killzone 2



Reportajes: Hobby Premios, Los mejores de 2008, Prototype, Juegos Online, Aventuras para soñar
Comparativa: Mundos abiertos
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: E3 Los éxitos del futuro, Lo que tu PS3 puede hacer por ti, Red Dead Redemption
Comparativa: Prototype vs. inFamous
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: El Renacer de PSP, FIFA 10 vs. PES 2010, Vuelve el mejor Rol, Lo último de PS2
Guías: inFamous, Prototype
Regalo: 50 pegatinas de tus personajes favoritos



Reportajes: Tekken 6, Los juegos más originales, Lo mejor de PlayStation Store
Guía: Red Faction Guerrilla
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: Uncharted 2, ¡Es la hora de PS3!, Planet 51, Vuelven los Reyes del Cuadrilátero
Guía: Monster Hunter Freedom Unite
Regalo: 50 pegatinas de tus personajes favoritos



Reportajes: Tokio Game Show, Assassin's Creed II
Comparativos: PSP Go vs. PSP 3000, FIFA 10 vs. PES 2010
CD Especial: ¡Con más de 1200 páginas en PDF!



Reportajes: Aventuras de Acción y Fantasía, EyePet: tu mascota virtual
Comparativa: Juegos Musicales
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: ¿Qué me pido para Reyes?, Los 10 juegos más esperados, Gran Bazar de Navidad, La Tele Perfecta para jugar
Regalo: Pegatinas 3D de tus juegos favoritos



Reportajes: Elige los mejores de 2009, Final Fantasy XIII, Nuevos juegos bélicos, Cooperativos Offline
CD Especial: 10 guías completas



Reportajes: Las fotos ganadoras del Bazar, Juegos made in Japan, Just Cause 2, Red Dead Redemption, Kingdom Hearts: Birth by Sleep
CD Especial: Guías para FFVII y Metal Gear Solid

**¡Y AHORA PIDE
TU ARCHIVADOR
POR SÓLO 9 EUROS!**



- Sólo están disponibles los últimos 12 números
- Forma de pago: tarjeta de crédito
- No se aceptan pedidos fuera de España
- Oferta válida hasta fin de existencias
- * Gastos de envío: 1€ x ejemplar

Play
manía

¡MÁS DE 150 JUEGOS
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

✉ Escribenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayMania**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitís para consultas, cartas o concursos serán incorporados a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, y podrán utilizarse para enviar información comercial de nuestros productos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO. DATOS CEDIDOS POR **GAME**



© RECHAZAR
© PERDONAR

■ **Heavy Rain** se ha colocado en lo más alto.

- 1 **Heavy Rain** (N)
- 2 **Call of Duty: Modern Warfare 2** (T)
- 3 **Dante's Inferno** (N)
- 4 **FIFA 10** (T)
- 5 **Aliens Vs Predator** (N)
- 6 **Bioshock 2** (N)
- 7 **Fallout 3** (T)
- 8 **PES 2010** (T)
- 9 **Saints Row 2** (T)
- 10 **Dragon Ball Z: Burst Limit** (T)



■ **Aliens Vs Predator** se ha colocado muy arriba.



Acción

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghai. Es algo corto. **NOTA 84**

BAYONETTA
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformas y su intensa acción. **NOTA 90**

BRUTAL LEGEND ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una graciosa aventura a la GTA que explota muy bien todos los tópicos del "heavy". Gráficamente es justito. **NOTA 89**

DARK VOID
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción futurista por tierra y aire con un jetpack a la espalda. Entretenido, aunque es corto y técnicamente flojo. **NOTA 77**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un DMC pero en alta definición. **NOTA 90**

DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. **NOTA 80**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA TONDUJA ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **NOTA 85**

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **NOTA 82**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convienen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. **NOTA 85**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... **NOTA 89**

MINI NINJAS
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. **NOTA 89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **NOTA 91**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **NOTA 90**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA EDICIÓN SITH
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El juego original más todas las expansiones de pago: encantará a los fans de la saga galáctica. **NOTA 89**

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **NOTA 90**

ROL

DRAGON AGE: ORIGINS
» EA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **NOTA 90**

FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... **NOTA 95**

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**

RESONANCE OF FATE ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una ambientación original y unos combates espectaculares (entre los turnos y la acción) pero liosos. Para iniciados. **NOTA 84**

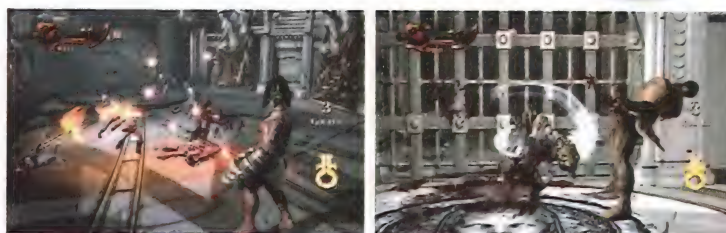
STAR OCEAN THE LAST HOPE
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción equilibrado y con divertidos combates que gustará a los apasionados del género. **NOTA 83**

WHITE KNIGHT CHRONICLES
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un cuidado juego de rol largo, profundo, que sabe enganchar y que ofrece opciones Online muy atractivas. **NOTA 87**

3 razones para tener...

God of War III

Play
¡EL JUEGO
DEL MES!



1. ¡¡¡VENGANZA!!!

Kratos culmina su batalla contra los dioses del Olimpo con una historia brutal, digna de una de las mejores trilogías de la historia de los videojuegos.

2. UN DESARROLLO INOLVIDABLE.

Acción, saltos, "quicktime events", puzzles... El desarrollo engancha, emociona y sorprende a cada paso. No podrás parar hasta acabarlo.

3. GRÁFICAMENTE COLOSAL.

Sus gráficos son todavía más espectaculares que en PS3. Vais a alucinar sobre todo en los enfrentamientos contra algunos de los jefes finales.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED II

» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas.

NOTA 96



BATMAN ARKHAM ASYLUM

» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal.

NOTA 93



DANTE'S INFERNO

» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura al estilo God of War, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto.

NOTA 89



DARKSIDERS

» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original.

NOTA 90



DEAD SPACE

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año.

NOTA 91



GOD OF WAR III

» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore).

NOTA 96



GRAND THEFT AUTO IV

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapa desde el principio.

NOTA 98



HEAVY RAIN

» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción.

NOTA 90

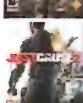


INFAMOUS

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego tipo de GTA pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos.

NOTA 88



JUST CAUSE 2

» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre GTA y Mercenaries: acción, libertad, variedad y mucha diversión.

NOTA 90

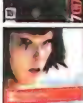


METAL GEAR SOLID 4

» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible.

NOTA 96



MIRROR'S EDGE

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias.

NOTA 92



PROTOTYPE

» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una vibrante aventura a lo GTA muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista.

NOTA 89



RED FACTION GUERRILLA

» THQ » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura a lo GTA, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente...

NOTA 89



RESIDENT EVIL 5

» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Emocionante, espectacular, adictivo... Resident Evil 5 es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3.

NOTA 94



THE SABOTEUR

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un "sandbox" en el París ocupado por los nazis. Es largo y variado, aunque ciertos aspectos no están bien pulidos.

NOTA 89



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES

» SONY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3.

NOTA 96



YAKUZA 3

» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés.

NOTA 89

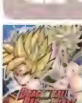


DRAGON BALL: RAGING BLAST

» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi.

NOTA 88



SOUL CALIBUR IV

» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará.

NOTA 92



STREET FIGHTER IV

» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha.

NOTA 94



TEKKEN 6

» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga.

NOTA 93



UFC 2009 UNDISPUTED

» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC.

NOTA 91



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010

» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca.

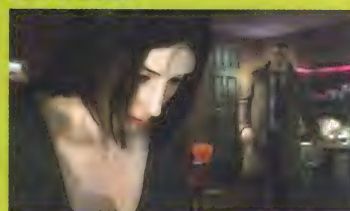
NOTA 90

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

Heavy Rain

SONY AVENTURA



La trama que envuelve Heavy Rain nos ha gustado mucho, y nos lo estamos rejugando para ver otras escenas, alternativas y finales. Un "thriller" que merece la pena probar.

God of War III

SONY AVENTURA DE ACCIÓN

Final Fantasy XIII

SQUARE ENIX ROL

Yakuza 3

SEGA AVENTURA DE ACCIÓN

Battlefield Bad Company 2

EA GAMES SHOOT 'EM UP

VUESTROS FAVORITOS

Assassin's Creed II

UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN



Assassin's Creed II mantiene otro mes el "liderato" en vuestra lista de favoritos. La verdad es que nos llegan muchos correos vuestros en los que lo valoráis muy bien.

CoD Modern Warfare 2

ACTIVISION SHOOT 'EM UP

Uncharted 2: El Reino de los Ladrones

SONY AVENTURA DE ACCIÓN

FIFA 10

EA SPORTS DEPORTIVO

Aliens vs. Predator

SEGA SHOOT-EM UP



Aliens vs. Predator tiene muchos fans apasionados.



» Saga God of War

Hay quien relaciona la calvicie con la virilidad... No sabemos si los calvos son más viriles, pero hay que tenerlos "bien puestos" para desafiar a los dioses del Olimpo como hace Kratos en la serie *God of War*.

Los 4 mejores juegos...



» The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

Otro "calvo mazado" es el actor Vin Diesel, que ha "protagonizado" en PS3 el más que notable *Assault on Dark Athena* y el mucho menos sorprendente *Wheelman*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



» GTA IV Episodes from Liberty City

» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE ACCIÓN » 30 DE MARZO
Dentro de muy poco podremos volver a Liberty City con dos "expansiones" que tendrán mucha miga. Ya veréis como merecen la pena.



» Super Street Fighter IV

» PS3 » CAPCOM » LUCHA » 30 DE ABRIL
Uno de los pocos aspectos criticables de *Street Fighter IV* es su "reducido" elenco de luchadores. Esto se solucionará en *SSFIV*.



» MGS: Peace Walker

» PSP » KONAMI » AV. DE ACCIÓN » MAYO
Aunque parece que le han quitado el "5" del título, no tengáis ninguna duda de que va a ser un juego ENORME y digno de la saga *MGS*.



VELOCIDAD



COLIN MCRAE DIRT 2

» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**



FUEL

» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. **NOTA 82**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE

» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un jugazo. **NOTA 89**



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**



MOTO GP 08

» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. **NOTA 91**



MOTO GP 09/10

» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo juego de motos con 125, 250 y Moto GP y un montón de modos de juego. Técnicamente es muy flojo. **NOTA 80**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. **NOTA 92**



MX VS. ATV REFLEX

» THQ » 69,95 € » 2-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El completo sistema de control y la variedad de circuitos y vehículos son el mayor aliciente de este intenso arcade. **NOTA 86**



NEED FOR SPEED SHIFT

» EA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. **NOTA 87**



PURE

» DISNEY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. **NOTA 83**



SBK 09

» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. **NOTA 85**



SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING

» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. **NOTA 85**

SHOOT 'EM UP



ALIENS VS. PREDATOR

» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **NOTA 87**



BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2

» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el climax de *MW2*. **NOTA 87**



BIOSHOCK 2

» 2K GAMES » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

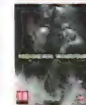
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**



BORDERLANDS

» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. **NOTA 90**



CALL OF DUTY MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus impresionables escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **NOTA 96**



CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. **NOTA 80**



FAR CRY 2

» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**



F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

» WARNER » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. **NOTA 86**



KILLZONE 2

» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**



M.A.G.

» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para 1256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **NOTA 84**



RESISTANCE 2

» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atraparà con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**



WOLFENSTEIN

» ACTIVISION » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

protagonizados por calvos!!



» Saga Hitman

No es el personaje calvo más icónico de la historia (ahí está Bonk, la mascota de NEC), pero sí es uno de los más carismáticos. El letal agente 47 hizo de las suyas en PS2 y estamos esperando su estreno en PS3.



» Eat Lead: The Return of Matt Hazard

Y acabamos con un título que pasó desapercibido por PS3, pero que os animamos a redescubrir ahora que está tirado de precio. Matt Hazard protagoniza un juego de acción que parodia muchos videojuegos. Gracioso aunque feote.

MUSICALES



BAND HERO

» ACTIVISION » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si lo tuyo no es el rock y Guitar Hero te parece un poco duro, Band Hero te ofrece lo mismo, pero más "popero". **NOTA 80**



DJ HERO + MESA DE MEZCLAS

» ACTIVISION » 109,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. **NOTA 89**



GUITAR HERO 5

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de GH. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **NOTA 88**



ROCK BAND 2

» EA » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **NOTA 93**



ROCK BAND: THE BEATLES

» EA » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El juego musical más cuidado de PS3. Todo un homenaje a los Beatles, aunque tenga "sólo" 45 canciones. **NOTA 89**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad SingStar online... El rey de la fiesta. **NOTA 92**



SINGSTAR MECANO

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero esta vez cent **NOTA 80**

DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR

» SONY » 29,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfado apartado técnico. **NOTA 86**



FIFA 10

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo" completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **NOTA 93**



FIGHT NIGHT ROUND 4

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **NOTA 89**



NBA 2K10

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **NOTA 92**



NBA LIVE 10

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **NOTA 89**



PRO EVOLUTION SOCCER 2010

» KONAMI » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador más convincente que PES 2009 que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. **NOTA 90**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **NOTA 85**



TOP SPIN 3

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **NOTA 90**



VIRTUA TENNIS 2009

» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **NOTA 87**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor Buzz! de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **NOTA 90**



EYE PET + CÁMARA

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

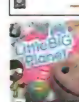
Gracias a la cámara PlayStation Eye incluida, podrás interactuar en la tele con tu mascota virtual: cuidala, juega... **NOTA 85**



KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Si, pero muy divertida. **NOTA 88**



LITTLEBIGPLANET

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

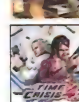
Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **NOTA 96**



SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA

» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo Buzz! (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos. **NOTA 85**



TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Última que se haga corto. **NOTA 80**



TORNADO OUTBREAK

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Manejan tornados y destruye ciudades, parques temáticos... Resulta muy divertido aunque modesto técnicamente. **NOTA 79**

LOS MEJORES PLATINUM

PS3

■ FIFA 10 baja de precio este mes. ¡Viva el fútbol!



- 1 FIFA 10
- 2 GTA IV
- 3 Fallout 3
- 4 Metal Gear Solid 4
- 5 BioShock
- 6 Midnight Club L.A.
- 7 Killzone 2
- 8 Virtua Tennis 2009
- 9 Dead Space
- 10 NFS Shift

PSP

- 1 FIFA 10
- 2 Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories
- 3 Gran Turismo
- 4 God of War Chains of Olympus
- 5 MGS Portable Ops
- 6 Crisis Core FFVII
- 7 Midnight Club L.A. Remix
- 8 Patapon
- 9 Silent Hill Origins
- 10 Tekken Dark Resurrection



■ Gran Turismo está a precio Platinum igual que su Edición Especial.

LOS VENDIDOS PSP

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



Gran Turismo sigue imparables.

- 1 Gran Turismo
- 2 Invizimals + Cámara
- 3 Assassin's Creed Bloodlines
- 4 Crash iGuerra al coco-maniaco!
- 5 PES 2010
- 6 GTA Chinatown Wars
- 7 James Cameron's Avatar
- 8 FIFA 10
- 9 Final Fantasy: Crisis Core
- 10 Los Simpson (Platinum)

Assassin's Creed quiere repetir éxito en PSP.

PSP

AVENTURAS

- ASSASSIN'S CREED BLOODLINES** *iPrecio especial!*
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**
- GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS** *iPrecio especial!*
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**
- GTA CHINATOWN WARS** *iPrecio especial!*
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**
- HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE** *iPrecio especial!*
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tiene detalles muy mejorables y es corto, pero seguro que los incondicionales de Harry Potter sabrán apreciarlo. **NOTA 77**
- INDIANA JONES Y EL TEMPLO DE LOS REYES** *iPrecio especial!*
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. **NOTA 80**
- JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA** *iPrecio especial!*
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**
- MGS PORTABLE OPS PLUS** *iPrecio especial!*
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de MGSP0 orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **NOTA 85**
- OBSOLETE: THE AFTERMATH**
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **NOTA 86**
- PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES** *iPrecio especial!*
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos GTA que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**
- SILENT HILL SHATTERED MEMORIES** *iNuevo!*
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un Silent Hill de los de siempre. **NOTA 81**
- TOMB RAIDER: ANNIVERSARY** *iPrecio especial!*
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer Tomb Raider resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **NOTA 90**

VELOCIDAD

- BURNOUT DOMINATOR** *iPrecio especial!*
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**
- F1 2009**
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. **NOTA 88**
- GRAN TURISMO** *iPrecio especial!*
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**
- MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX** *iPrecio especial!*
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertida a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **NOTA 94**
- MOTO GP** *iPrecio especial!*
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**
- MOTORSTORM ARCTIC EDGE**
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3. Online incluido. **NOTA 91**
- NEED FOR SPEED SHIFT** *iPrecio especial!*
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos. **NOTA 80**
- OUTRUN 2006 COAST 2 COAST**
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido. **NOTA 86**
- PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE** *iPrecio especial!*
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **NOTA 80**
- RIDGE RACER 2** *iPrecio especial!*
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer RR. **NOTA 92**
- SBK 09**
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **NOTA 83**
- WIPEOUT PULSE**
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a Pure. **NOTA 89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Lost Planet

@ Anónimo

El juego de la "vieja escuela"

Es gratificante encontrarse con un juego como los de antes. Sin tanta libertad y elección de misiones. Los humanos invadimos un planeta donde cumplimos misiones perfectamente definidas en las que al final nos espera un gigantesco "jefe final" con su "barra de vida" como en los juegos de siempre. **NOTA 84**

Un original juego que es una alternativa al planteamiento de los juegos de "nueva generación".

Final Fantasy VIII

@ Pablo Pérez

Joya de la saga

Un juego que sorprende gráficamente con respecto al anterior, con una banda sonora impresionante y una trama épica. Como otro RPG, es muy duradero y entretenido. Los combates tienen un desarrollo complejo, aunque divertido. La única pega es que es muy difícil encontrarlo, pero ahora que está disponible en la Store... **NOTA 100**

Un juego de PSone, que, por gráficos, sonido, duración y entretenimiento, se merece la nota más alta.

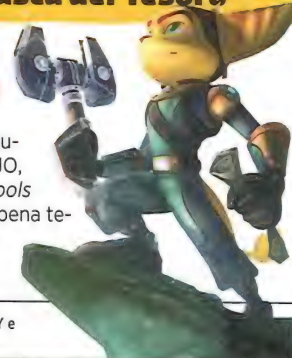
Ratchet & Clank: En busca del Tesoro

@ Xavier Avilar

Simplemente sobresaliente

Apartado técnico y banda sonora de calidad. Diversión garantizada y querrás rejugarlo. Un título excelentemente corto, OJO, que marca un punto de inflexión entre *Tools of destruction* y *A Crack in Time*. Vale la pena tenerlo en Blu-ray. Seguro se convertirá en artículo de colección. **NOTA 90**

Indispensable para fanáticos de Clank. SONY e Insomniac Games se pasaron.



ACCIÓN

- ARMY OF TWO THE 40TH DAY**
» EA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. **NOTA 78**
- BEN 10 ALIEN FORCE**
» D3 PUBLISHER » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa. **NOTA 70**
- CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY** ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. **NOTA 89**
- CLANK AGENTE SECRETO**
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **NOTA 89**
- KILLZONE LIBERATION** ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros Killzone, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). **NOTA 89**
- LEGO INDIANA JONES II**
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. **NOTA 83**
- MEDIEVIL RESURRECTION** ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. **NOTA 85**
- NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING**
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. **NOTA 82**
- PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?**
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **NOTA 85**
- RATCHET & CLANK EL TAVANDELLI MORTA** ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **NOTA 91**
- RESISTANCE RETRIBUTION**
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **NOTA 94**
- STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON**
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. **NOTA 85**

- STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA** ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. **NOTA 81**
- SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW** ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **NOTA 92**
- TENCHU SHADOW ASSASSINS**
» UBISOFT » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. **NOTA 88**
- TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS**
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretenido y poco más. **NOTA 70**
- ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS** ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**
- UNDEAD KNIGHTS** ¡Nuevo!
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. **NOTA 84**

ROL

- CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII** ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **NOTA 93**
- DISGAEA 2: DARK HERO DAYS** ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. **NOTA 86**
- MANA KHEMIA** ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés. **NOTA 80**
- MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE**
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **NOTA 94**
- PHANTASY STAR PORTABLE**
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. **NOTA 81**
- STAR OCEAN SECOND EVOLUTION**
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **NOTA 85**

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Silent Hill Shattered Memories

KONAMI | AVENTURA



Aunque le falten momentos de acción, *Silent Hill Shattered Memories* ofrece alicientes de sobra para volver a sumergirnos en nuestra primera visita a aquel pueblito envuelto en niebla...

2 SOCOM Fireteam Bravo 3

SONY | ACCIÓN

3 Undead Knights

KOCH MEDIA | ACCIÓN

4 Gran Turismo

SONY | VELOCIDAD

5 Monster Hunter Freedom Unite

CAPCOM | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1 Gran Turismo

SONY | VELOCIDAD



Lleva ya un tiempo a precio Platinum, y seguro que eso ha sido determinante para que el mejor simulador de coches de PSP desbanque a los juegos de fútbol del primer puesto de la lista.

2 FIFA 10

EA SPORTS | DEPORTIVO

3 PES 2010

KONAMI | DEPORTIVO

4 LittleBigPlanet

SONY | PLATAFORMAS

5 Invizimals

SONY | VARIOS

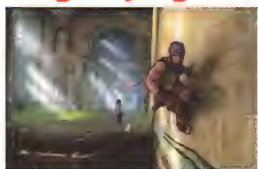
■ *Invizimals* ha vendido realmente bien en España.



Prince of Persia

@ Diego

Un gran juego

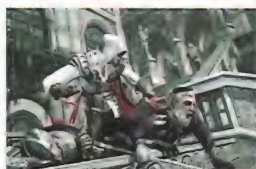


Me ha gustado por su calidad técnica, su sencilla jugabilidad y su mezcla de acción, plataformas y puzzles. Es poco variado, pero lo disfrutará, desde los novatos a los expertos. **NOTA 91**

Assassin's Creed II

@ Juanki Arias

El Renacimiento ya no aburre



Es el mejor videojuego con ambientación histórica. Sus gráficos son alucinantes, la historia tiene mucha miga y pica, y además de largo tiene muchas tareas opcionales. **NOTA 99**

NOTA 99 Un gran juego, con una gran ambientación y una gran historia. Es uno de los "grandes" del año pasado.

DEPORTIVOS

- BLOOD BOWL** **iPrecio especial!**
»DIGITAL BROS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. **NOTA 78**
- EVERYBODY'S GOLF 2**
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **NOTA 85**
- FIFA 10** **iPrecio especial!**
»EA SPORTS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP. **NOTA 90**
- PRO CYCLING 2009** **iPrecio especial!**
»DIGITAL BROS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. **NOTA 79**
- PRO EVOLUTION SOCCER 2010**
»KONAMI »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a PES 2009 (salvo la Champions). **NOTA 85**

LUCHA

- DISSIDIA FINAL FANTASY**
»SQUARE ENIX »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Los personajes más famosos de la saga FF combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. **NOTA 92**
- INVIZIMALS + CÁMARA**
»SONY »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam! **NOTA 84**
- NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2** **iPrecio especial!**
»NAMCO BANDAI »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. **NOTA 81**
- SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY**
»NAMCO »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. **NOTA 90**
- TEKKEN 6**
»SONY »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **NOTA 94**
- WWE SMACKDOWN VS RAW 2010**
»THQ »34,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar. **NOTA 85**

VARIOS

- AUTOESCUELA: APRUEBA CONMIGO**
»MICRONET »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Si piensas sacarte el carné de conducir será una gran ayuda gracias a su base de datos de preguntas y a sus test. **NOTA 80**
- BEATERATOR** **iPrecio especial!**
»ROCKSTAR »14,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras. **NOTA 89**
- BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL**
»SONY »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online. **NOTA 89**
- BUZZ! ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?**
»SONY »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
El divertido concurso de preguntas y respuestas también divierte en PSP con temática eminentemente "patriota". **NOTA 78**
- ECHOSHIFT** **iNuevo!** **iPrecio especial!**
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. **NOTA 81**
- ECHOCROME** **iPrecio especial!**
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. **NOTA 87**
- LITTLEBIGPLANET**
»SONY »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. **NOTA 90**
- LOCOROCO 2** **iPrecio especial!**
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **NOTA 88**
- PATAPON 2**
»SONY »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... **NOTA 89**
- PLAYCHAPAS** **iPrecio especial!**
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. **NOTA 80**
- PUZZLE QUEST** **iPrecio especial!**
»VIRGIN PLAY »19,95 € »1-2 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Una original mezcla de géneros que fusiona puzzles con toques roleros y estratégicos. Si buscas algo distinto... **NOTA 78**
- ROCK BAND UNPLUGGED**
»EA »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. **NOTA 82**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

God Eater

PSP NAMCO BANDAI ACCIÓN / ROL

Ya sabíamos que iba a pasar. *God Eater* es un juego estilo *Monster Hunter* y eso hoy en día triunfa en Japón. Tranquilos, que seguramente también acabará saliendo aquí.



Heavy Rain

PS3 SONY AVENTURA

Star Ocean The Last Hope International

PS3 SQUARE ENIX ROL

Dante's Inferno

PS3 EA GAMES AVENTURA DE ACCIÓN

Monster Hunter Portable 2nd G

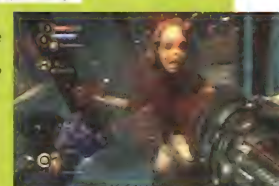
PSP CAPCOM ACCIÓN / ROL

EE.UU.

BioShock 2

PS3 2K GAMES SHOOT 'EM UP

Por fin ha llegado un juego capaz de desbancar a *Modern Warfare 2* del primer puesto en las listas de EE.UU. Mejor dicho, han sido dos: *BioShock 2* y *Dante's Inferno*.



Dante's Inferno

PS3 EA AVENTURA DE ACCIÓN

Call of Duty: Modern Warfare 2

PS3 ACTIVISION SHOOT 'EM UP

MAG

PS3 SONY SHOOT 'EM UP

Star Ocean The Last Hope International

PS3 SQUARE ENIX ROL

EUROPA

BioShock 2

PS3 2K GAMES SHOOT 'EM UP

En Europa también nos hemos rendido a todas las virtudes de *BioShock 2*. Y es que si conoces *Rapture*, no podrás evitar volver a sumergirte en este shoot'em up.



Call of Duty: Modern Warfare 2

PS3 ACTIVISION SHOOT 'EM UP

Dante's Inferno

PS3 EA AVENTURA DE ACCIÓN

FIFA 10

PS3 EA SPORTS DEPORTIVO

MAG

PS3 SONY SHOOT 'EM UP

3 razones para tener...

Silent Hill Shattered Memories



1. VUELTA A SILENT HILL. Recorre el mítico pueblecito a oscuras, intentando encontrar a tu hija desaparecida y resolviendo enigmas.

2. ¡AGOBIO! No hay armas ni momentos de acción, sólo situaciones en las que seremos perseguidos por criaturas invencibles, de las que huimos.

3. PUZZLES. Usa tu móvil para oír y ver ecos del pasado, interactúa con objetos para avanzar y resuelve otras situaciones que te obligarán a pensar.



PS3



God of War III



Yakuza 3



White Knight
Chronicles

PS2



Silent Hill Shattered
Memories

PSP



Undead Knights

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que desees comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA
EXCLUSIVA
PARA LOS LECTORES DE
PLAYMANÍA**

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2010.

Nombre Apellidos
Calle/Plaza Número Piso Ciudad
Provincia C. Postal Teléfono NIF
Fecha nacimiento Email

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> God of War III	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Yakuza 3	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> White Knight Chronicles	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Silent Hill Shattered Memories	29,95 €	26,95 €	
<input type="radio"/> Undead Knights	39,95 €	36,95 €	



Forma de pago ☐ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

GameStop®

power to the players™

www.gamestop.es

"Descubre que acontecimientos se van a vivir tras
God of War 2, porque si el argumento te sorprendió,
ahora el combate se convertirá en algo memorable...
Kratos ha desatado toda su fuerza"



TRAJE 2 JUEGOS ó ACCESORIOS USADOS
Y LLÉVATE **GOD OF WAR 3**
DESDE SÓLO:

9 €
,98

**CONSOLA PS3 250GB
+ GOD OF WAR 3**



POR SÓLO:

349 €
,98

**¡PROTEGE
TUS JUEGOS!**

desde:



1 €

¡Disfruta de los mejores
servicios en GameStop!

El servicio "GameStop Protection" es un servicio opcional en el momento de la compra donde GameStop adquiere el compromiso de sustituir, en una ocasión y de forma gratuita, cada videojuego para el que hayas contratado este servicio. Cubre los daños causados de forma accidental por el uso y defectos de funcionamiento no cubiertos por la garantía legal, excluyendo el robo o la pérdida.

SUMÉRGETE EN RAPTURE,
UNA CAUTIVADORA Y TERRORÍFICA CIUDAD
UBICADA EN LAS PROFUNDIDADES OCEÁNICAS...

BIOSHOCK

BIOSHOCK
2



POR SÓLO:

64€
,98

SI QUIERES AHORRAR... VEN A GAMESTOP!

REPLAY: LA ÚNICA DIFERENCIA "EL PRECIO"

El REPLAY es la compra y venta de consolas, juegos, accesorios y películas de 2ª mano con un uso 100% garantizado. Nos traes tus consolas, juegos, accesorios y películas y nosotros te los compramos. Te llevas dinero o lo utilizas para comprar nuevos productos. Disponemos de más de 8.500 productos entre juegos y accesorios.

Si este mes nos traes tus juegos usados, te los valoramos con un 30% más de su valor habitual para que puedas llevarte los mejores lanzamientos al mejor precio. Ven a tienda y consulta lanzamientos con esta promoción.

Te damos hasta:

30%^{más}

POR TUS JUEGOS USADOS

AL LLEVARTE UN LANZAMIENTO

Consulta juegos admitidos

**¡RECORTA LOS CUPONES Y VEN A TU
TIENDA GAMESTOP MÁS CERCANA!**

Te damos hasta:

25%^{más}

POR TUS JUEGOS USADOS

DE PS3 - X360 - PSP - Wii

GameStop
power to the players

Trae tus juegos usados a tienda y te los valoramos un **25% más** para que puedas **comprar** por mucho **menos dinero**

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/03 AL 15/04/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SÍ.

Te hacemos:

10%^{dto}

AL COMPRAR DS Lite REPLAY

GameStop
power to the players

Trae este cupón a GameStop y te hacemos un **10% descuento** al comprar **una consola NDS Lite replay**

Precios válidos del 15/03 al 15/04/2010. Promociones exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí. Consulta condiciones Replay en tu tienda GameStop más cercana. Para más información visita nuestra web en www.gamestop.es



16

Género
JUEGO DE ROL
Desarrollador
SQUARE-ENIX
Editor
SQUARE-ENIX
Lanzamiento
14 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.FINALFANTASY13GAME.COM/

CONTROLES BÁSICOS

✱: botón de acción
▲: menú
■: mapa
●: cerrar menú, mapa
Start: pausa
Select: saltar escena
L1: seleccionar Vapor
L1 en combate: elegir formación
R1:
R1 en combate: ver ficha enemigo
Stick izquierdo: andar, correr
Stick derecho: cámara

UN MUNDO MÁGICO QUE AYUDAMOS A **DESCUBRIR** Y EXPLORAR

Final Fantasy XIII

Primera parte

Mucho más lineal que otros *Final Fantasy*, este espectacular RPG basa casi todo su encanto en su fantástica historia y en sus combates. Obviamente no vamos a destriparos la historia, pero sí os vamos a ayudar a solventar las peleas... Y a no dejaros nada importante en el camino.

» CONSEJOS PRÁCTICOS



1

2

3

4

Como en todos los *Final Fantasy*, tendrás que pelear con muchos enemigos para conse-

guir tanto guile (dinero) como PC. Sólo así podrás evolucionar las armas, accesorios y, por supuesto, los personajes.

• Cuando estés dispuesto a **gastar objetos** 1 en evolucionar las armas observa que, dependiendo de donde fusiones el objeto, el arma o accesorio adquirirá más o menos puntos de EXP. Por ejemplo, no es lo

mismo unir una Carcasa de Bóm al arma Gladius que al arma Círculo de Poder. Haz tus pruebas para no desperdiciar nada.

• Aprende la habilidad **Ultra-cura** 2 para cada personaje en cuanto tengas la posibilidad; Así te puedes olvidar de las Colas de Fénix (un ítem que resucita a los personajes caídos... ¡Son muy caras!

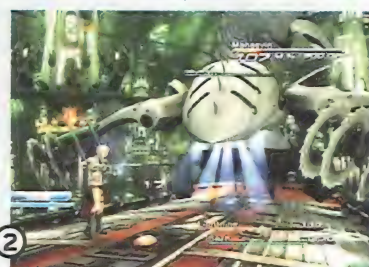
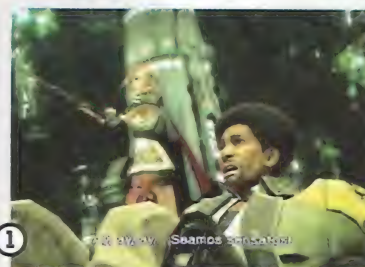
• Procura **personalizar las formaciones** 3 cada vez que cambie el grupo para que tengas el rol de cada personaje listo para el combate.

• No malgastes los objetos **vendiéndolos** de mala manera en las tiendas, ya que todos los objetos son valiosos a la hora de evolucionar el distinto equipamiento de los persona-

jes. Excepto los objetos que no otorguen apenas experiencia, ya que te darán muchos guiles por ellos... (como los Chips de Bonificación).

• Durante la historia tendrás que **manejar a distintos personajes**; cada vez que esto ocurra echa un vistazo al **Cristarium** 4 para gastar todos los PC que tengan acumulados.

» INTRODUCCIÓN



1

2

CÓMO USAR LA GUÍA

En esta nueva entrega de *FF*, verás que los escenarios no tienen mucha complicación; en muchas ocasiones sólo verás ante ti un inmenso pasillo por el que tendrás que avanzar derrotando a los enemigos y abriendo alguna esfera que otra para conseguir tesoros. De hecho, no hay pueblos en los que conversar con gente ni tiendas "físicas"

(se accede a ellas desde los puntos de guardado). En definitiva, no va a ser un paso a paso, sino que iremos al grano. Para eso hemos detallado en los mapas todos los puntos de interés: enemigos, interruptores y plataformas, esferas... De este modo no te dejarás nada sin investigar o descubrir. De cualquier forma, al inicio de cada capítulo haremos un breve resumen de lo que te espera a continuación y de cómo resolver algunas dificultades. Además te especificaremos las estrategias a seguir en los combates contra los jefes.

COMIENZA LA AVENTURA

Tras la impresionante escena de vídeo inicial 1 dará comienzo la aventura con un pe-

queño combate introductorio. En esta batalla tendrás la opción de disfrutar de un **breve tutorial** en el que te explicarán brevemente el funcionamiento de los controles, de manera que **acepta la ayuda** para terminar pronto el combate.

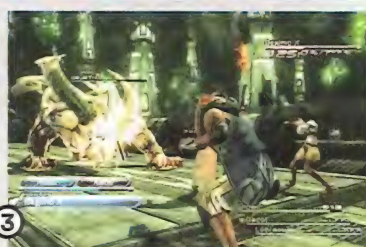
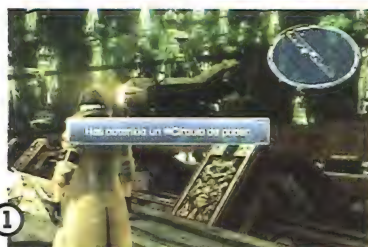
ENEMIGO: MANASVIN

Te aseguramos que en esta nueva entrega de la saga no te aburrirás ni media a la hora de enfrentarte con enemigos y monstruos. Sin lugar a duda la **estrategia te mantendrá alerta en todo momento**.

Las habilidades que puedas tener en este momento son más bien escasas y nada útiles, de manera que **concéntrate en no perder mucha vida** y en atacar, atacar y atacar 2

■ Tendrás que equipar de manera correcta a todos tus héroes para triunfar en esta épica aventura.

CAPÍTULO 1: EL DESPEÑADERO



- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** entrar en el interior del Fal'cie.
- **CONSEJO:** no te dejes atrás ninguna esfera.

Son muchas las escenas de video que verás en este primer capítulo, ya que tienen que presentarnos a la mayoría de los personajes protagonistas. Sigue el mapa y observa con atención

los video para no perderte ni un detalle de la historia. Tendrás la oportunidad de controlar a dos personajes: Lightning y Snow, de modo que verás la historia desde dos puntos de vista. El camino a seguir es sencillo, avanza por el mapa hasta cada señal de admiración para que vaya avanzando la aventura y no te dejes en el camino por abrir ninguna esfera. ①

ENEMIGO: SICARIO PSICOM

El primer enemigo duro de pelar. Tienes que intentar llenar la barra amarilla que indica la bonificación por ataques en cadena. ② Cuando esté llena pondrá que el enemigo está "aturdido", este será el momento de intensificar los ataques: le harán más daño. No pierdas de vista tu barra de vitalidad y usa las pociones si es necesario.

ENEMIGO: BÉGIMO X

No te dejes engañar por el aspecto de este monstruo; no es tan duro. Procura combinar la habilidad "Granada" con ataques sencillos y no te preocupes por la vitalidad por que tu compañera se encargará de lanzar pociones para recuperarte. ③ Como ves, no era tan fiero como lo pintaban...

ENEMIGO: MIRMIDÓN

La estrategia a seguir sigue siendo la misma ya que de momento no has aprendido muchas de las habilidades que te servirán para realizar ataques más poderosos. ④ Además de atacar sin más, vigila la barra de vitalidad de los personajes y observa la escena de video después. Sí, la cosa se pone emocionante.

1º PASO ELEVADO Nº 13 (Lightning)



2º ZONA DE RESISTENCIA (Snow)



3º PASO ELEVADO Nº 3 (Lightning)



4º PUENTE DE CONEXIÓN 103 (Hope)



- ➔ Inicio
- 📍 Punto de guardado
- ⊙ Esfera
- ⬇ Salto
- ⚠ Interruptor
- 🎯 Objetivo

- ① Cuadro enemigo: Manasvin
- ② Rastreador PSICOM x2
- ③ Rastreador PSICOM x2
- ④ Rastreador PSICOM x2
- ⊙ Poción
- ⑤ Huargo asesino x2
- ⊙ Rastreador PSICOM
- ⊙ Poción x2

- ⑥ Combatiente PSICOM
- ⑦ Explorador PSICOM
- ⊙ Aro de Hierro
- ⊙ 50 Guiles
- ⑧ Rastreador PSICOM x3
- ⑨ Rastreador PSICOM
- ⑩ Huargo Asesino
- ⑪ Huargo asesino x3
- ⑫ Rastreador PSICOM

- ⚠ Interruptor: te lleva a plataforma A
- ⑬ Sicario PSICOM
- ⑭ Combatiente PSICOM x2
- ⑮ Combatiente PSICOM x2
- ⑯ Combatiente PSICOM x3
- ⑰ Huargo asesino x2
- ⑱ Rastreador PSICOM
- ⑲ Huargo asesino
- ⑳ Rastreador PSICOM x2
- ㉑ Combatiente PSICOM

- ㉒ Combatiente PSICOM x2
- ⊙ Escena
- ⊙ Aro de Hierro
- ⑳ Combatiente PSICOM x2
- ㉓ Rastreador PSICOM x2
- ㉔ Huargo asesino x2
- ㉕ Rastreador PSICOM
- ⊙ Escena y enemigo Béximo X
- ㉖ Enemigo Mirmidón

- ⊙ Escena
- ⊙ Círculo de Poder
- ㉗ Huargo asesino x2
- ㉘ Explorador PSICOM x3
- ⊙ 100 Guiles
- ㉙ Combatiente PSICOM x2
- ㉚ Rastreador PSICOM
- ⊙ Examinar y escena
- ⊙ Examinar y escena

CAPÍTULO 2: VESTIGIO DEL PAALS

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** encontrar a Serah.
- **CONSEJO:** usa el Vapor de Evasión para pillar a los enemigos desprevenidos.

Empezarás manejando a dos nuevos personajes: Vanille y a Hope. Pero también tendrás momentos para manejar al resto; todos van al mismo sitio, en busca de Serah. El problema es que, además de que el vestigio de Paals está lleno de enemigos, tendrás que enfrentarte al Fal'cie.

Con Snow tendrás que accionar los interruptores de la Bóveda para que vaya abriendo los caminos; vienen todos marcados en el mapa.

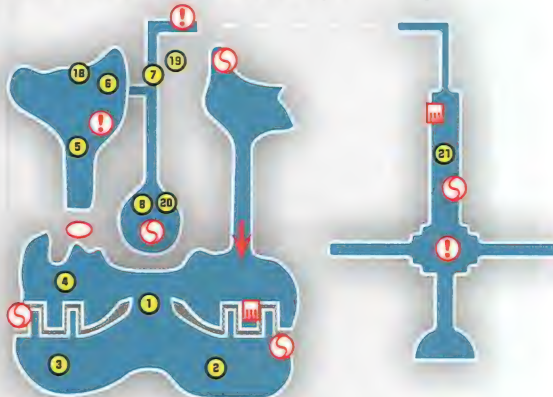
En este capítulo te encontrarás con unos nuevos enemigos, los Gul, son Cie'th, Lu'cie que no han cumplido su misión... Aunque son un poco desagradables no te resultará difícil derrotarlos.

ENEMIGO: FAL'CIE DE PAALS

Lo primero es eliminar los brazos que tiene a los lados, que son los que lanzan magias y atacan al grupo. Después, Ánima tendrá que regenerarlos y no atacará mientras tanto. Este es el momento que tienes que aprovechar para ponerle fino. No pierdas de vista la barra de vida, ya que seguramente tengas que gastar unas cuantas pociones. Tras el combate disfruta de la espeluznante escena de video.



1º Y 5º ORATORIO (Vanille)

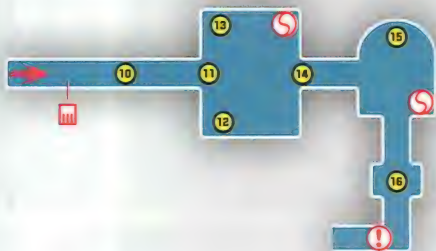


- ⊙ 30 Guiles
- ① Huargo asesino explorador
- ② Gnomos 1x3
- ⊙ Poción x4
- ③ Huargo asesino explorador x2
- ④ Gnomos 1x3
- ⊙ Aro de Hierro
- ⑤ Huargo asesino x2
- ⊙ Escena
- ⑥ Gnomo explorador x2
- ⑦ Huargo asesino x2
- ⑧ Gnomo explorador x2
- ⊙ Aro de Hierro
- ⊙ Escena y cambio de personaje
- ⑨ Huargo asesino x2
- ⊙ 100 Guiles
- ⊙ Escena y pelea Gulx3

2º BÓVEDA (Snow)



3º GALERÍAS (Lightning)



6º NAVE



4º BÓVEDA (Snow)



5º GALERÍAS (Lightning)



7º DOMINIOS DE FAL'CIE ÁNIMA



- | | | | | |
|--|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Ⓢ Poción x2 Ⓢ Huargo asesino x3 Ⓢ Activar interruptor Ⓢ Huargo asesino x3 Ⓢ Huargo asesino x2 Ⓢ Gnomo explorador x3 Ⓢ Gnomo explorador x4 Ⓢ Cola de Fénix Ⓢ Mirmidón | <ul style="list-style-type: none"> Ⓢ Gnomo explorador x2 Ⓢ Huargo asesino Ⓢ Gladius Ⓢ Mirmidón Ⓢ Huargo Ⓢ Escena Ⓢ Poción x2 Ⓢ Gnomo explorador x2 Ⓢ Huargo asesino x2 Ⓢ Interruptor activa | <ul style="list-style-type: none"> la plataforma Ⓢ Plataforma y escena Ⓢ Gul x2 Ⓢ Brazal de Poder Ⓢ Gul Ⓢ Gul x2 Ⓢ Gul x4 Ⓢ Gul x2 Ⓢ Uduq | <ul style="list-style-type: none"> Ⓢ Escena Ⓢ Gul Ⓢ Gul Ⓢ Gul Ⓢ Gul Ⓢ Gul x2 Ⓢ Plataforma Ⓢ Escena | <ul style="list-style-type: none"> Ⓢ Uduq Ⓢ Etemmu Ⓢ Gul Ⓢ Etemmu Ⓢ Uduq Ⓢ Poción x5 Ⓢ Escena y enemigo Fal'Cie |
|--|---|--|--|--|

» CAPÍTULO 3: LAGO DE BRESHA



A. LAGO DE BRESHA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** llegar hasta la Ciudad Perdida.
- **CONSEJO:** siempre que encuentres un nuevo enemigo utiliza la Habilidad PT Libra.

Tendrás que avanzar por el lago cristalizado con todo el grupo, pero al encontrar a Serah, Snow se quedará con ella. Tendrás que avanzar con Lightning por el casi único camino posible; recuerda ir siguiendo los signos de admiración en el mapa. En los combates, aparecerán nuevos tutoriales; presta atención para saber cómo utilizar a cada miembro de tu equipo. Además también te enseñarán cómo utilizar el Cristarium; es decir, cómo hacer que el grupo adquiera nuevas habilidades y suba de nivel.

ENEMIGO: MANASVIN

Es un enemigo un poco más duro de lo habitual. Intenta cambiar a menudo de formación para curar las heridas que te cause; puedes probar entre "Ataque Implacable" y "Solidaridad". Para ganar rápido procura que el enemigo entre rápidamente en estado "Aturdimiento" y le harás mucho más daño. No te olvides de utilizar Libra en caso de necesidad (te darás cuenta de si lo necesitas por que debajo de la barra de cadena de ataques aparecerán interrogaciones). ①

ENEMIGO: BÉGIMO TRONADOR

Sigue las instrucciones del tutorial y usa la habilidad Libra para que tus compañeros sepan cómo derrotarlo. Procura que entre en estado de "aturdimiento" rápido. Vigila que no baje demasiado la barra de vitalidad del grupo. Si es así, cambia a formaciones como "Conciábulo Negro". Elimínalo antes de que termine de cargar la energía: el ataque será implacable. ②

B. CIUDAD PERDIDA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** derrotar a Shiva.
- **CONSEJO:** utiliza el ataque sorpresa para obtener ventaja.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Ataque Implacable. Cuando entres en las ruinas tendrás que prepararte para luchar contra nuevos enemigos. Lo mejor es pillarles por sorpresa para dar el primer

golpe. Recuerda que los enemigos reaparecen al entrar de nuevo en un nivel, de modo que puedes entretenerte para ganar un poco de experiencia y sumar más PC.

Al llegar al segundo punto para salvar la partida verás que justo enfrente hay una pared derruida. Si te acercas a ella tendrás la opción de "atajar" y llegar al otro lado del mapa desde

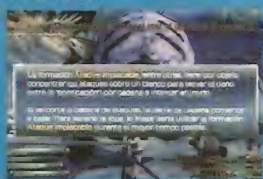
aquí. Si no quieres dejar ningún enemigo atrás y conseguir subir el nivel cuanto antes, y además recoger todas las esferas, no cojas el atajo. Si lo que quieres es llegar rápido a tu destino, presiona X para llegar al otro lado.

Sabrás que estás llegando al final del capítulo cuando tengas que manejar de nuevo a Snow. Antes de tener que vértelas con Shiva tendrás que en-

» LAS FORMACIONES

La formación permiten que cada miembro del grupo adquiera un rol con el que comportarse; por ejemplo, puedes hacer que Lightning adquiera el rol de "Castigador" y se dedique a atacar sin más al objetivo, mientras que Hope es "Sanador" y puede ir curando las heridas del grupo. Según vayas avanzando verás que el Cristarium se va expandiendo y que nuestros amigos adquieren más roles que aprender. Dependiendo de los roles que elijas adquirirás una formación u otra. Puedes hacer que sean Castigadores y Fulminadores: "Ataque Implacable", o que haya un Sanador: "Maná del Guerrero", en fin. Cada

vez que cambie el personaje que manejes entra en el menú principal y observa las formaciones que se han asignado automáticamente por si las quieres cambiar. Puedes seleccionar o formar las formaciones en el menú principal, pero puedes cambiarlas en cualquier momento de la batalla presionando L1.



» EL CRISTAL Y LOS PUNTOS DE CRISTAL

Gracias al Cristarium nuestros amigos podrán subir su poder de ataque, su vitalidad y, lo que es más importante, podrán aprender nuevas habilidades y magias. Cada uno tiene asignado por defecto un tipo de rol que asumirá en el combate, pero según avance la aventura aprenderá nuevos roles. Los puntos de cristal se obtienen al ganar combates y variarán en función de las estrellas que consigas; a más estrellas, más puntos... Estos puntos sirven para que los personajes adquieran experiencia y nuevas habilidades; según subas de nivel en el Cristarium más PC tendrás que gastar para aprender una nueva habilidad. Lógicamente

cuantos mas combates ganes con 5 estrellas más rápido avanzarás en este panel. Así que procura no eludir muchos combates o te costará más completar los niveles de rol. Además, si vuelves a una zona en la que ya has estado, los enemigos vuelven a salir... estaría bien que perdieras un poco de tiempo para conseguir PC.



frentarte a un montón de enemigos, pero **no** malgastes tus energías en ellos, son demasiados y te tocará perder si o sí. Al terminar el combate verás otra escena de video y dará comienzo el siguiente capítulo.

ENEMIGO: GARUDA

Empieza lanzando la habilidad PT Libra y luego ataca sin piedad para que entre rápido en estado de "Aturdimiento". Esta primera parte del combate es sencilla, pero en la segunda lanzará una magia Barrera y los ataques le harán muy poco daño. Utiliza

la formación "Ataque Implacable" y vigila la barra de vitalidad el equipo para cambiar a "Tantalus" en cuanto sea necesario. Tendrás que hacer que vuelva a entrar en "Aturdimiento" y así destruir su barrera. Si consigues derrotarle rápido obtendrás muchos puntos de cristal y nuevos roles para

tus personajes: Vanille podrá ser Observador y Sazh Inspirador.

ENEMIGO SHIVA INX

Observa las instrucciones que aparecerán al principio de la batalla: te explicarán cómo conseguir a los Eidolones. Ten en cuenta que se vence a

cada Eidolón de una manera particular. Con Shiva, no tendrás que atacar en absoluto. Utiliza el rol de "Protector" y realiza "Guardia Férrea" cuando te ataque. Con cada bloqueo de sus ataques va llenándose la barra de empatía. Cuando termine de llenarse presiona **■** y el combate acabará.

1º AGUAS INMÓVILES



2º MAELSTROM SILENTE



3º CASCADA ESTÁTICA



4º CIUDAD PERDIDA



33 600 guiles	37 Uñas sucias x7	39 Anillo de Rayo	41 Perseguidor PSICOM x2	43 Huargo asesino x2	45 Centinela PSICOM x2
34 Bégimo tronador	38 Kampf	40 Poción x3	Verdugo PSICOM	44 Centinela PSICOM x2	46 Placa Ferroeléctrica
35 Circuito digital x2	Perseguidor PSICOM x3	41 Pasar al otro lado	Perseguidor PSICOM	45 Huargo asesino x3	47 Lentes libra x2
36 Perseguidor PSICOM	Kampf	42 Huargo asesino x2	Millerita	46 Verdugo PSICOM	48 Cola de Fénix
Civervigia x3	Perseguidor PSICOM x2			Perseguidor PSICOM x2	49 Escena y enemigo Garuda

» CAPÍTULO 4: CUMBRES INFAMES



A. CUMBRES INFAMES

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** reúne de nuevo al grupo.
- **CONSEJO:** cuando 2 enemigos estén luchando entre sí, no derrotes a los del mismo bando; hazlo de forma que quede al final uno de cada y estén concentrados en su pelea.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Ataque Implacable/Carga Mixta.

En este capítulo habrá muchos cambios de personajes de modo que cada vez que esto pase dedica un poco de tiempo en ver las formaciones y en gastar los PC en el Cristarium.

A la hora de avanzar ya sabes que no hay mucha complicación, simplemente avanza hasta las señales en el mapa para ir recorriendo el camino marcado; no vas a tener ningún problema al respecto.

Los enemigos que te encontrarás son mucho más complicados de derrotar que en los capítulos anteriores (como es lógico). Sin lugar a dudas, el enemigo más duro de pelar es el Bárbaro; sólo le harás daño de verdad cuando se llene la barra de ataques en cadena. Será más fácil en los casos en los que esté peleando contra los Civervigias (en este caso ellos te ayudarán). Cuando manejes a Sazh, tendrás que accionar los aparatos que se encuentran marcados en el mapa para ir dejando el camino libre. Al reencontrarte con Lightning avanza hasta la siguiente señal en el mapa para enfrentarte a un enemigo final.

ENEMIGO: DREADNAUGHT

Para empezar utiliza la formación Ataque Implacable y la habilidad PT Libra para que tus amigos utilicen los mejores ataques. A continuación pasa a Tantalus para hacer que uno de tus compañeros vaya curando al grupo; cambia con Ataque Implacable cada vez que tengas a todos con la vitalidad máxima para hacer que suba más rápidamente la cadena de ataque y consigas "atundirlo" cuanto antes. Tras la escena tendrás que repetir la misma estrategia aunque con cuidado por que sus ataques serán más poderosos y bajará más despacio su barra de vitalidad. ①

Tras el combate, además de conseguir unos cuantos PC, obtendrás más roles para el grupo: Lightning aprenderá el rol de Sanador y Sazh el de Castigador.

B. PASEO DE LA CHATARRA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** consigue al Eidolón Odín.
- **CONSEJO:** a la hora de conducir con pisar a los enemigos es suficiente. No tendrás que combatir.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Simbiosis.

Una vez recuperes el control del personaje tendrás que enfrentarte a unos cuantos soldados PSICOM. Sigue avanzando hasta la siguiente señal en el mapa y tras el breve combate prepárate para conducir... ②

¡No tendrás ni que molestarte en pelear con los enemigos!

Avanza con la máquina hasta la señal mientras eliminas a todos los enemigos que salen a tu paso. Si te quedas sin carga no te preocupes, con pisarles es suficiente. Tras acabar con ellos y recuperar el control de Light (ya nos deja llamarla así) abre las esferas para obtener tu premio

ENEMIGO: EIDOLÓN ODÍN

Pues prepárate de nuevo para luchar contra un Eidolón. En esta ocasión tendrás la ayuda de Hope. Utiliza primero la formación simbiosis para que Hope utilice todas las magias de protección, a continuación utiliza Luz y Sombra para hacer que Lightning cure las heridas de Hope (concentrará sus ataques en él) mientras éste ataca sin descanso a Odín. ③

Observa cuando tengas la vitalidad a tope y utiliza Ataque Implacable para atacar además de sanar. Cambia frecuentemente entre Luz y Sombra y Ataque Implacable ya que de este modo se llenará rápidamente la barra de empatía de Odín. Cuando esté llena simplemente presiona ■.

En el siguiente combate te explicarán como utilizar tu Eidolón, de modo que no pierdas detalle.

C. ZONA DE PROCESAMIENTO

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** activar el generador central.
- **CONSEJO:** cuando haya energía, retrocede para abrir las esferas que han quedado atrás.

• FORMACIÓN DE INICIO: Carga Mixta.

De nuevo manejarás a Sazh y Vanille. Para llegar al generador central simplemente avanza hasta la señal marcada en el mapa.

Tendrás que activar los 4 interruptores ④ que rodean el generador para conseguir activarlo; una vez lo hayas conseguido retrocede sobre tus pa-

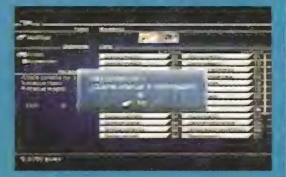
ses para llegar hasta las esferas que has dejado atrás.

Cuando ya lo hayas recogido todo, avanza hasta la señal en el mapa para dar paso a una nueva escena en la que tendrás que manejar a Snow en el pasado. Es sencillo, busca a Serah primero hablando con la camarera y después en el embarcadero.

» EL TALLER

Tras el combate contra Dreadnaught verás que en los puntos para salvar la partida aparece una nueva opción: "TALLER". Gracias a este nuevo sistema podrás acceder a las modificaciones de las armas y los accesorios y hacer que evolucionen para que adquieran nuevas habilidades o simplemente tengas más poder de ataque tanto físico como mágico. Lo único que tienes que hacer es entrar en el taller, seleccionar el arma o accesorio que quieras mejorar y unirlo con alguno de los objetos que tendrás en el inventario. De cualquier forma, fíjate en que no todos los objetos dan la misma cantidad de experiencia a todas las armas, sino que dependiendo del objeto y del arma accesorio adquirirá más o menos experiencia. Es decir, un Trozo de Bom

puede dar una Experiencia distinta a distintas armas. Será mejor que desde el principio vayas haciendo que las armas evolucionen; así te resultarán más fáciles los combates. Por lo demás no te podemos aconsejar sobre qué arma evolucionar antes ya que cada una está preparada para adquirir un rol especial. Con algunas tendrás mayor poder físico, con otras mágico. Por lo que evoluciona antes con el arma que más cómoda te resulte para pelear.



1º VALLE DE ESCOMBROS (SAZH, LIGHTNING)



- | | |
|------------------------|-------------------|
| ① Huargo verde | ⑨ Cinto negro |
| ② Lente libra | ⑩ Interruptor |
| ③ Huargo verde | ⑪ Bárbaro x2 |
| ④ Huargo asesino x2 | ⑫ Huargo verde x3 |
| ⑤ Civervigia x3 | ⑬ Escena |
| ⑥ Civervigia x2 | ⑭ Ninurta |
| ⑦ Huargo verde | ⑮ Bárbaro |
| ⑧ Bárbaro | ⑯ Bárbaro |
| ⑨ Escena | ⑰ Incubo x2 |
| ⑩ Civervigia x3 | ⑱ Incubo x2 |
| ⑪ Bárbaro | ⑲ Bárbaro Incubo |
| ⑫ Interruptor y escena | |
| ⑬ Huargo verde x2 | |
| ⑭ Bárbaro | |
| ⑮ Huargo verde x2 | |
| ⑯ Civervigia x3 | |
| ⑰ Bárbaro | |

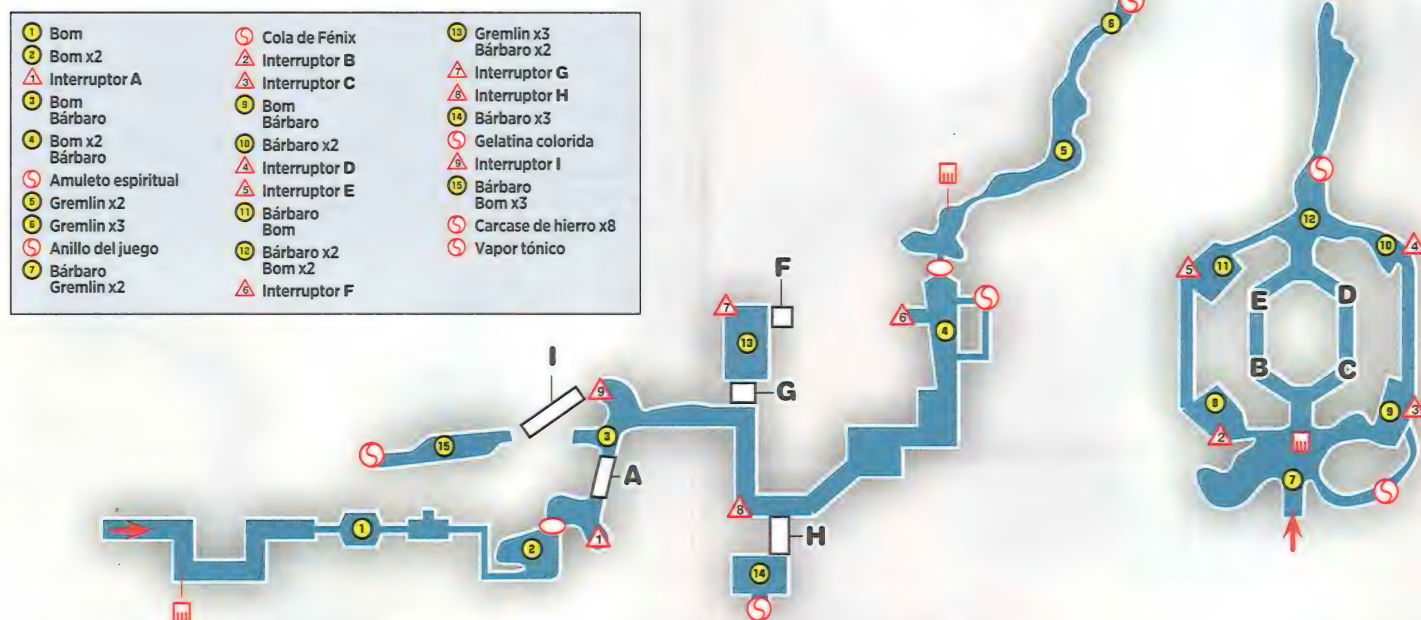
2º CEMENTERIO DE ARMAS



3º PASEO DE LA CHATARRA



4º ZONA DE PROCESAMIENTO (SAZH)



» CAPÍTULO 5: BOSQUE DE GAPRA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** elimina a los monstruos del Campo de Pruebas.
- **CONSEJO:** lucha en más de una ocasión con los enemigos de este nivel para obtener PC.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Carga Mixta.

De nuevo tendrás que cambiar de equipo, con la diferencia de que por

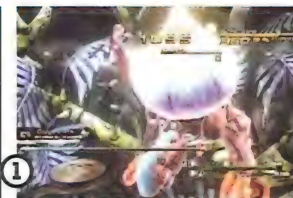
fin controlarás al pequeño Hope. Antes de adentrarte en este nuevo mapa, actualiza el Cristarium del equipo y salva la partida. Tendrás que avanzar por el bosque hasta llegar al Campo de pruebas. Allí tu misión consistirá en eliminar a todos los monstruos para ir desbloqueando el camino. Y poder seguir avanzando.

Al terminar con el enemigo final, el Cristarium se ampliará de nuevo.

ENEMIGO: YU JIN XIANG

Antes de ver enfrentarte a este bicho asegúrate de tener activas las siguientes formaciones: carga mixta, luz y sombra, y sublimación. Lo primero que podrás hacer es lanzar Libra al enemigo mientras el Inspi-

rador protege al equipo. Este enemigo tiene una peculiaridad y es que se protege cambiando de protección; es decir si atacas con magia Fuego, se hará inmune al fuego, si atacas con magia electro, se hará inmune a electro. La mejor estrategia es que Hope lance magias de acuerdo a su protección, mientras Light cura o ataca im-



1º PARQUE ECOLÓGICO



- | | | |
|------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 1 Babosa molotov x4 | 7 Babosa molotov x2 | 13 Bégimo tronador |
| 2 Babosa molotov x2 | 8 Extractor | 14 Extractor x2 |
| 3 Huargo verde | 9 Huargo verde x2 | 15 Huargo verde x2 |
| 4 Huargo verde x2 | 10 Babosa molotov x4 | 16 Huargo verde x2 |
| 5 Escena e interruptor | 11 Bégimo tronador | 17 Extractor |
| 6 Huargo verde x2 | 12 Antídoto x3 | 18 Bégimo tronador |
| 7 Babosa molotov x4 | 13 Escena e interruptor | 19 Huargo verde x2 |
| 8 Huargo verde x2 | 14 Babosa molotov x6 | 20 Escena e interruptor |

2º CAMPO DE PRUEBAS

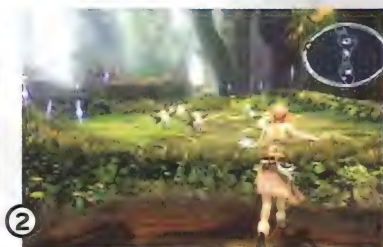
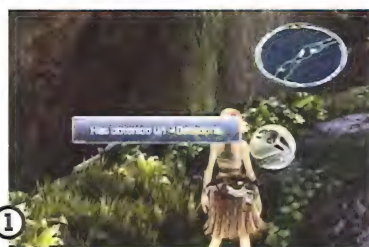


- | | | |
|--------------------------------|-----------------------|---------------------------|
| 17 Huargo plateado | 23 Escena | 37 Bégimo |
| 18 Huargo plateado x2 | 24 Huargo plateado x2 | 38 Huargo plateado x3 |
| 19 Huargo plateado x3 | 25 Oruga x3 | 39 Bégimo |
| 20 Huargo plateado x2 | 26 Vispardón | 40 Vispardón |
| 21 Oruga x4 | 27 Carabina Feérica | 41 Amuleto defensor |
| 22 Antídoto x6 | 28 Oruga x2 | 42 Interruptor |
| 23 Oruga x4 | 29 Vispardón | 43 Huargo plateado x4 |
| 24 Oruga x3 | 30 Bégimo | 44 Escena |
| 25 Huargo plateado | 31 Oruga x4 | 45 Agente de seguridad x2 |
| 26 Bégimo y escena | 32 Oruga x2 | 46 Tirador |
| 27 Oruga x10 | 33 Vispardón | 47 Turbomilano |
| 28 Escena y cambia a Lightning | 34 Bégimo | 48 Agente de seguridad x3 |
| 29 Escena | 35 1500 guiles | 49 Tirador |
| 30 Huargo plateado x2 | 36 Vispardón x3 | 50 Vapor de éter |
| 31 Huargo plateado x2 | 37 Oruga x5 | 51 Turbomilano |
| 32 Colgante estelar | 38 Bégimo | 52 Tirador x2 |
| | 39 Aceite aromático | 53 Interruptor y escena |
| | | 54 Combate Yu Jin Xiang |
| | | 55 Escena |

3º ZONA DE CONTROL AMBIENTAL



CAPÍTULO 6: FLORESTA DE SUNLETH



- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** huir hacia Nautilus.
- **CONSEJO:** no te entretengas en luchar contra todos los enemigos.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Carga Mixta.

Tras ver cómo Snow sigue con la idea de ayudar al Sanctum tendrás que manejar a Vanille en este capítulo. Te aconsejarán que no te enfrentes a todos los enemigos que aparezcan en el

camino, ya que puede que todavía los personajes no hayan alcanzado el nivel suficiente para derrotarlos. Se trata de la zona de gárgolas marcada en el mapa; también verás una esfera; pero hasta más tarde no podrás recoger su contenido. ① Los enemigos a eludir en este capítulo son los **Gulvernos** y las **Gárgolas**. ② Al avanzar por el mapa llegarás a una zona en la que controlarás el tiempo

meteorológico con un interruptor ③ (qué bien nos vendría eso por aquí...). Al cambiar el tiempo, los enemigos también serán distintos de manera que en muchas ocasiones te será más fácil pasar por una zona con los enemigos de día y sin embargo al llegar a otra zona será mejor derrotar a los enemigos que salen con lluvia. Podrás hacer estos cambios en más de una ocasión para ir facilitándote las cosas.

ENEMIGO: ENKI/ENLIL

Tras pasar toda la zona de los interruptores tendrás que enfrentarte a estos dos monstruitos. La formación ideal para empezar es **Carga Mixta** pero recuerda realizar **Libra** para saber a qué son débiles los enemigos. Para atacar son extremadamente lentos, lo cual te dejará curar a los aliados fácilmente con la formación **Maná**

del Guerrero o Luz y Sombra. Cuando **Enlil** o **Enki** lancen **Rugido** tendrás las cosas bastante más complicadas que hasta ahora. Utiliza el rol de **Obstructor** para eliminar los estados alterados de los enemigos ④ y procura proteger al grupo con **Sazh**. Esto es importante para aguantar los ataques enemigos. Si no lo haces lo vas a pasar realmente mal. Recuerda que debes defenderte...

BOSQUE CENTENARIO



- | | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| ① Flan guindillita x2 | ②1 DÍA: Flan guindillita x2 |
| ② Espin anfibio x3 | LLUVIA: Gárgola |
| ③ Flan guindillita x2 | Gremlin x2 |
| ④ Fluido misterioso x8 | DÍA: Gárgola |
| ⑤ Flan guindillita | Gremlin x3 |
| ⑥ Espin anfibio x2 | Flan guindillita x2 |
| ⑦ Espin anfibio x4 | LLUVIA: Sapo pinchudo x2 |
| ⑧ Flan guindillita | Espin anfibio x2 |
| ⑨ Flan guindillita x2 | DÍA: — |
| ⑩ Belladona | LLUVIA: Sapo pinchudo x3 |
| ⑪ Gremlin x5 | DÍA: Gulverno |
| ⑫ Flan guindillita x2 | LLUVIA: Galkimasera |
| ⑬ Flan guindillita | Gremlin x3 |
| ⑭ Flan guindillita x3 | DÍA: — |
| ⑮ Poción | LLUVIA: Sapo pinchudo x2 |
| ⑯ Gremlin x3 | Espin anfibio |
| ⑰ Gremlin x5 | DÍA: Galkimasera |
| ⑱ Diploma médico | Gulverno |
| ⑲ Zona gárgolas (2ª vuelta) | △ Controlador tiempo |
| ⑳ Gremlin x4 | △ Controlador tiempo |
| ㉑ Gremlin x3 | LLUVIA: Gremlin x3 |
| ㉒ Alas escamosas x10 | Gárgola |
| ㉓ Gremlin x6 | DÍA: — |
| ㉔ Escena | LLUVIA: Gremlin x3 |
| ㉕ Escena | Gárgola |
| ㉖ Controlador tiempo | DÍA: Flan guindillita x3 |
| ㉗ SOL: Galkimasera | △ Anillo del agua |
| Gremlin x3 | DÍA: Gremlin |
| LLUVIA: Sapo pinchudo | Galkimasera x2 |
| Espin anfibio x3 | △ Controlador tiempo |
| ㉘ SOL: Gulverno | DÍA: Galkimasera x2 |
| LLUVIA: — | Gulverno |
| △ Controlador tiempo | LLUVIA: Galkimasera |
| SOL: Flan guindillita | Gárgola |
| LLUVIA: Sapo pinchudo x2 | ㉙ LLUVIA: Galkimasera |
| Espin anfibio | Gremlin x3 |
| ㉚ Pulsera metálica | DÍA: Flan guindillita x2 |
| | LLUVIA: Sapo pinchudo x4 |
| | DÍA: Flan guindillita x4 |
| | ㉛ DÍA: Galkimasera x3 |
| | DÍA: — |
| | ㉜ Escena combate Enki |
| | ㉝ Escena |

RISCOS DE LA LLUVIA BENDITA



Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

DESBOQUEABLES

Cuando termines el juego una vez en cualquier dificultad desbloquearás una serie de extras y trucos:

- **Ropas y armaduras:** en la pantalla de selección de personajes podrás cambiar las apariencias y utilizar las nuevas vestimentas: Ropa de civil (sin armadura), Ropa de calle (sin armadura), Recluta, Armadura ligera, Armadura media, Armadura de la vieja escuela (armadura de *Army of Two*).
- **Munición infinita:** ve al menú de opciones para activar la munición infinita. Si lo haces, no podrás conseguir trofeos.
- **Modo Cabezudo:** estará disponible en el menú de opciones. Ten cuidado, porque puede bloquear los trofeos.

ARMAS EXTRA

Si tienes una partida guardada del primer *Army of Two*, puedes desbloquear estas armas en el menú de personalización:

- **AS-KR1:** 300.000 dólares
- **SB-Z Grand Finger:** 450.000\$.

MEJORA INFINITA DE ARMAS

Al comenzar una nueva partida, invierte tu dinero en comprar y mejorar armas. Una vez que elijas la opción moral, ve al menú principal durante la escena de las explosiones y selecciona el modo Campaña. Escoge la partida a la que estabas jugando, selecciona "Nuevo" y dispondrás de todas las armas compradas, de las mejoras, y también del dinero de la misión anterior. Así podrás mejorar tus armas nuevamente y repetir el proceso.

BAYONETTA

TRAJES EXTRA

Completa el juego en modo Normal, carga la partida guardada, y ve a las "Puertas del Infierno" para entrar en el menú del "Tesoro de Rodin".

Adquiere allí el "Súper Espejo" y podrás comprar estos trajes:

- **D'Arc:** Compra la "Couture Bullet (D'Arc)" por 100.000 H.
- **Monja:** Compra la "Couture Bullet (Monja)" por 100.000 H.
- **Viejo:** Compra la "Couture Bullet (Viejo)" por 100.000.
- **Uniformes P. E. (Clases A, B y C):** Compra la "Couture Bullet (Uniforme P. E.)" por 100.000 Halos.
- **Reina:** Compra la "Couture Bullet (Reina)" 100.000 Halos.
- **Umbra:** Compra la "Couture Bullet (Umbra)" por 100.000.
- **Umbran Komachi/ Kimono (Clases A, B y C):** Compra el Súper Espejo por 100.000 H.
- **Bikini A, Bikini B y Cheerleader:** Compra "Couture Bullet (Varios)" por 100.000 H.

DARKSIDERS

CODIGOS

Entra en Opciones dentro del menú de pausa del juego y selecciona "Introducir código". Introduce esta contraseña para desbloquear el arma, que comprar a Vulgrim por 1000 almas: **La Guadaña:** The Hollow Lord

DISGAEA 3: INJUSTICE

OFICIOS DESBOQUEABLES

Alcanza el nivel indicado:

- **Arquero:** Nivel 15 de Luchador y Curandero.
- **Berserker:** Nivel 40 de Caballero poderoso y Domador.
- **Animadora:** Nivel 25 de Maestro Geo y Curandero.
- **Maestro Geo:** Nivel 20 Luchador de puños y Curandero.
- **Artillero:** Nivel 15 de Mago y Ladrón.
- **Caballero poderoso:** Nivel 15 Luchador y Luchador de puños.
- **Caballero Mágico:** Nivel 25 de Luchador y Mago.
- **Héroe enmascarado:** Nivel 45 de Artillero y Ladrón.
- **Domador de monstruos:** Nivel 15 de Luchador y Luchador de puños.
- **Ninja:** Nivel 30 de Mago y Monje.
- **Samurai:** Nivel 35 de Arquero y Luchador.
- **Chamán:** Nivel 25 de Maestro Geo y Mago.
- **Majin:** Supera la segunda pelea del tutorial.

PERSONAJES DESBOQUEABLES

Completa el mapa indicado en cada caso:

BIOSHOCK 2

FINALES ALTERNATIVOS

Existen un total de 6 finales diferentes en *Bioshock 2*.

Realiza estas acciones para alcanzar cada uno de ellos:

- **Sofia Lamb Vive (Final Bueno):** Rescata a todas las Little Sisters y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole, o Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Muere (Final Bueno):** Rescata a todas las Little Sisters y mata a Grace Holloway, Stanley Poole, y Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Vive (Final Neutro):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige morir al final del juego y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole y Gilbert Alexander.

- **Sofia Lamb Muere (Final Neutro):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige morir al final del juego y mata a Grace Holloway, Stanley Poole o Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Vive (Final Malo):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige vivir al final del juego y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole y Gilbert Alexander.

- **Sofia Lamb Muere (Final Malo):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige vivir al final del juego y mata a Grace Holloway, Stanley Poole o Gilbert Alexander.



- **Asagi:** mapa extra 4.
- **Axel:** mapa extra 4.
- **Etna:** mapa extra 7.
- **Fionne:** mapa extra 7.
- **Laharl:** mapa extra 7.
- **Marona:** mapa extra 5.
- **Master Big Star:** mapa extra 1.
- **Prism Red:** mapa extra 3.
- **Salvatore:** mapa extra 2.
- **DJ Invisible:** oh5T
- **Midas (Fondo amarillo):** 4pe5
- **Fondo negro:** d4kR
- **Local dormitorio:** g7nH
- **Fondo arcoiris:** ?jy!
- **Mesa pequeña:** 5luC
- **Cualquier DJ en cualquier escenario:** OJj8

DRAGON BALL Z RAGING BLAST

DESBOQUEABLES

- **Broly SSJ3 (Personaje):** Completa el capítulo "El super-saiyan legendario" comprando el combate 39 y ganándolo. Aparecerá como un personaje especial con su propia casilla.
- **Vegeta SSJ3 (Personaje):** Compra con estrellas el combate extra 47 de "El super-saiyan 3 más fuerte" y gánalo. Aparecerá como personaje especial en la parte superior.
- **Modo Máquina de Puñetazos:** Para desbloquearlo tienes que desbloquear anteriormente los modos de Prueba Superbatalla.

M.A.G.

CONSEGUIR EXPERIENCIA

La mejor manera de conseguir puntos de experiencia es coger un botiquín al principio del juego para sanar y resucitar a tus aliados. Recibirás 5 puntos de experiencia cada vez que cures a uno y 10 cuando lo resucites.

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE 2

PERSONAJES DESBOQUEABLES

Realiza estas acciones para desbloquear a los personajes:

- **Hulk:** Consigue los 5 reguladores Gamma
- **Jean Grey:** Consigue los 5 Cascos M'Kraan
- **Thor:** Consigue las 5 Runas Asgardian.
- **Miss Marvel:** Supera el nivel NYC.
- **Masacre:** Supera el nivel D.C.
- **Puño de hierro:** Elige el lado Rebelde cuando elijas.
- **Songbird:** Elige el lado Registro cuando elijas.
- **Duende verde:** Supera el nivel Wakanda.
- **Veneno:** Supera Wakanda.
- **Nick Fury:** Termina el juego.

MX VS ATV REFLEX

CODIGOS

Entra en el menú de códigos e introduce estas contraseñas:

- **Justin Brayton:** READYTORACE
- **Nuevas motos KTM para el modo Arcade:** READYTORACE
- **Los engranajes:** GEAREUP

WHITE KNIGHT CHRONICLES

FIGURA DESBOQUEABLE

Salva una vez tu partida y podrás desbloquear una figurita del Caballero Blanco en Home.

NBA LIVE 10

CODIGOS

Entra en el apartado Códigos NBA dentro del menú EA Sports Extras e introduce las siguientes contraseñas:

- **Uniformes alternativos (Rockets, Mavs, Hawks y Grizzlies):** ndnba1rooaesdc0
- **Zapatillas Jordan CP3:** iapordcian3ejis
- **Zapatillas Jordan Melo M6:** emlarmeoo6ajdsn

- **Zapatillas Jordan Sixty Plus:** aondsulyjrpxt
- **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** n6ieirvalkeeoobn
- **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** ere1nbvlaeoknii
- **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** zovnaebnkrlelei
- **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** 3rioabeneikenvl
- **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** ri4boenaneikvl
- **Zapatillas Nike Air Max LeBron VII:** ivl5brieekaeonn
- **Zapatillas Nike Huarache Legion:** aoieuchrahelgn
- **Zapatillas Nike KD 2:** kk2tesaosepinrd
- **Zapatillas Nike Zoom Flip:** epfnozaeminolki
- **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** bmo4inozeoo0kvk
- **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** eev0nbimokk3ozo
- **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** m0kveokoiebozn2
- **Zapatillas Nike Zoom Kobe V:** ovze1bimenkokko0
- **Uniforme Bobcats Nascar Race:** ceobdabacarstcy



■ *Episodes from LC* estará compuesto por 2 aventuras independientes, cada una con una trama, ambientación y héroes distintos. Sólo repite la ciudad, Liberty City...



PS3 ROCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN 30 DE MARZO

GTA Episodes from Liberty City

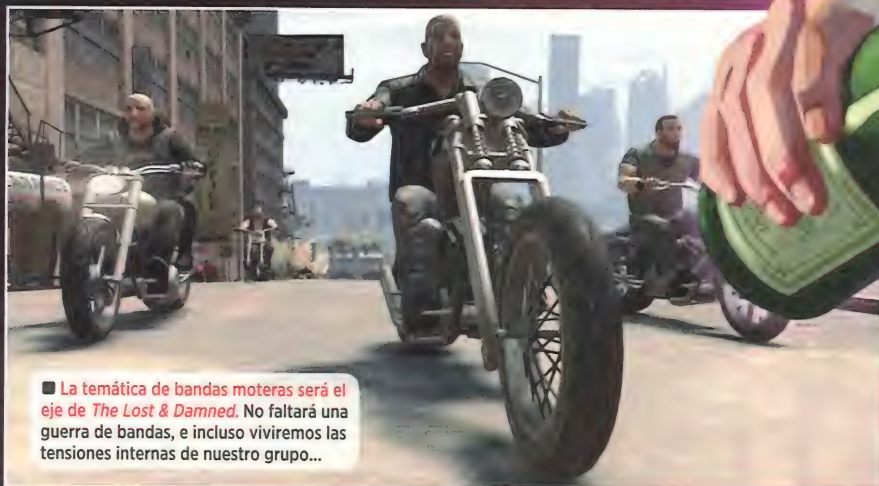
DOS AVENTURAS POR EL PRECIO DE... ¿MEDIA?

El 30 de marzo llegará a las tiendas, por unos ajustados 45 €, *Episodes from Liberty City*, un disco con las dos expansiones de *GTA IV*, hasta ahora exclusivas de Xbox 360. Ambos capítulos se podrán jugar sin necesidad de tener *GTA IV* y cada una nos contará una aventura distinta, que sólo tendrán en común una cosa: Liberty City, la ciudad de *GTA IV*. Así, en *The Lost & Damned* nos sumergiremos de lleno en una guerra de bandas moteras. Choppers customizadas, paseos en formación, policías corruptos y otros topicazos vistos en pelis de este tipo se darán cita en una aventura repleta de tiros y divertidos minijuegos. Por su parte, *The Ballad of Gay Tony*, nos meterá de lleno en el mundo de la noche, en uno de los locales de moda. La mala vida competirá

con los principios morales (amistad, familia...) de Luis Lopez, el protagonista, que se convertirá en el asistente de Tony Prince, un renombrado empresario de la noche. En él volverán los paracaídas, habrá nuevas armas... Por si todo esto fuera poco, cada capítulo contará además con nuevos modos multijugador, más música en cada emisora de radio y otros extras. ¡Ah! Y también será posible comprar los capítulos "sueltos", vía tienda PlayStation. Ya queda poco para volver al New York más divertido... ☐

>> PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Dos aventuras independientes, muy divertidas y bien realizadas, con impresionantes momentos de acción, que seguro encantarán a los fans de la saga *GTA*.



■ La temática de bandas moteras será el eje de *The Lost & Damned*. No faltará una guerra de bandas, e incluso viviremos las tensiones internas de nuestro grupo...

■ El empresario Tony Prince es uno de los ejes centrales de uno de los dos episodios.



■ *The Ballad of Gay Tony* se ambientará en el mundo nocturno de clubes y discotecas y apostará por la acción más exagerada y vistosa.



■ Todas las novedades de *GTA IV* que afectaban a la jugabilidad, como el sistema de cobertura o el uso del móvil, estarán presentes en *Episodes*.



■ Los capítulos podrán comprarse juntos en un disco y se podrán jugar sin necesidad de tener *GTA IV*, o bien descargándolos de la tienda por separado, lo que sí nos obligará a tener el disco "físico" de *GTA IV* para jugar.



Tanto si eres fan de *GTA* como si no, estas dos aventuras seguro que te atraparán, gracias a su cuidado apartado gráfico, su excelente guión, su sentido del humor, banda sonora...

» SE PARECE A...

Los parecidos, en esta ocasión, son más que razonables, ya que si alguien domina como nadie los mundos abiertos... esa es Rockstar. Por eso, el referente más claro es *GTA IV*, que es la base de ambos episodios. También de Rockstar es el otro gran "parecido", *Red Dead Redemption*, que también hace gala de una gran obsesión por el detalle.



GTA IV

Comparte con los episodios la ciudad, el estilo de contar la historia, los vehículos, el sistema de juego, las armas... vamos, prácticamente lo esencial.



RED DEAD REDEMPTION

Parte también de una historia muy buena (como los episodios), cuenta con una sobresaliente banda sonora, obsesión por el detalle gráfico...

» DOS EPISODIOS, UNA CIUDAD Y MUCHAS NOVEDADES...

La ciudad que sirve de base a los dos episodios es la misma que en *GTA IV*... pero muchas cosas han cambiado. Nuevos modos multijugador, nuevas mecánicas de juego exclusivas de cada episodio,

nuevas armas y vehículos, nuevas canciones en las emisoras de radio. Un montón de novedades que, sin duda, harán las delicias de los fans de la saga que quieran algo más que "más *GTA IV*".



■ **Nuevos modos multijugador.** Como "Salto Base", en el que debemos subir a 16 torres y tirarnos con paracaídas para ver quién obtiene el mejor tiempo.



■ **Jugabilidad renovada.** Con más armas y vehículos, elementos como el paracaídas o detalles como poder circular en formación con nuestra banda de moteros.



■ *Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010* será un simulador de fútbol basado en *FIFA 10* pero adaptado al Mundial.

PS3 Y PSP EA SPORTS DEPORTIVO 30 DE ABRIL

Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010

LA VICTORIA EN ESTE MUNDIAL DEPENDE DE TI

Los años en los que hay Mundial o Eurocopa, en EA Sports nos han acostumbrado a una versión de su FIFA de ese año pero adaptada al torneo en cuestión. Al jugarlos solemos quedarnos con la sensación de que esos juegos son meros "sacacuartos" que aprovechan el tirón del evento. Pero *Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010* va a dar un paso más. Dejando bien claro que, tanto gráficamente como a la hora de jugar, será muy similar a *FIFA 10*, hay que aplaudir, por ejemplo, el esfuerzo extra de incluir 199 selecciones nacionales (en *FIFA 10* "sólo" había unas 50). Además, ofrecerá un montón de modos de juego para que disfrutes de este Mundial, tanto Offline (juega las fases de clasificación o sólo las rondas finales; reescribe el destino de tu selección cambiando la historia en el modo Escenario; Capitea tu Selección al estilo "Be a Pro", etc.), como Online (partidos

10 vs. 10, actualizaciones y descargas a medida que ocurran en el torneo...). Y también hay opciones nuevas, como Batalla de Naciones, en las que cada jugador ganará puntos para su país y la hará subir en un ranking de selecciones. Si sumamos la jugabilidad de *FIFA 10* a sus muchos modos de juego adaptados al evento, sus opciones exclusivas y su soberbia ambientación, tendremos un simulador de fútbol redondo. Tanto, que nos atrevemos a decir que merecerá la pena aunque tengas *FIFA 10*. Si quieres disfrutar a tope del Mundial de Sudáfrica (que va a ser NUESTRO Mundial), no te lo puedes perder. ◉

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un simulador de fútbol tan exquisito a la hora de jugar como *FIFA 10* pero perfectamente adaptado al mundial de Sudáfrica: muchos modos de juego, ambientación soberbia...

■ El sistema de juego será similar a *FIFA 10*, aunque incluirá novedades como que a los jugadores les afecte la altitud de los estadios donde jueguen.



■ Torres marcó el gol que nos dio la última Eurocopa ante Alemania. Esperemos que repita esta hazaña en el Mundial...

Nier

EN BREVE VOLVERÁS AL INFIERNO...

Si tuviste una PS2, es probable que te acuerdes de *Drakengard*, un juego a lo *Dynasty Warriors* pero ambientado en un mundo de fantasía típico del rol. Sus creadores, los chicos de Cavia, están a punto de regresar con *Nier*, un título que adoptará un tono más aventurero... pero sin olvidar la acción, las magias y otros detalles típicos del rol de acción.

Nier nos pondrá en la piel de un desesperado padre que buscará un remedio para la enfermedad de su hija, teniendo que introducirse en el mismo infierno para ello. Con él llevará un enigmático libro, que le confiere poderes (como un gigantesco brazo que usará para golpear a las enormes criaturas con las que tendrá que enfrentarse). Por suerte no estaremos solos, y en nuestra búsqueda se unirán aliados, contaremos con un variado arsenal de armas y hechizos y un sistema de combate propio de un juego de acción, en el que habrá incluso combos. Todo ello aderezado con una acertada y tétrica banda sonora y una puesta en escena atractiva, aunque mejorable desde el punto de vista técnico. El mes que viene veremos cuánto da de sí su atractiva propuesta... **O**

» SE PARECE A... **DRACKENGARD**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



■ Ofrecerá muchos modos de juego tanto Online como Offline, 199 selecciones nacionales y una gran ambientación.



■ En el modo Escenario reescribirás la historia jugando situaciones concretas reales. ¿Logrará Dinamarca remontar ante Portugal en 3 minutos?

Ayuda a tu país a ganar el próximo Mundial de Sudáfrica con este simulador que tendrá todo lo bueno de *FIFA 10* y algunas opciones exclusivas.

» SE PARECE A...



FIFA 10

El sistema de juego y el apartado gráfico beben del grandioso *FIFA 10*, y tiene muchos de sus modos de juego, además de otros exclusivos.



UEFA EURO 2008

El juego de la última Eurocopa era más que notable, pero éste del Mundial será más completo: muchas más selecciones, más opciones...



■ La acción y los combates serán el eje central de la aventura, en la que un padre deberá viajar hasta el mismo infierno para salvar a su hija.



■ Nos enfrentaremos a enormes criaturas con todo tipo de armas y hechizos.



■ Nuestro misterioso libro nos permitirá poner en práctica habilidades sobrehumanas.



■ En la piel del agente Tom Paxton nos internaremos en la cárcel de la serie para seguir de cerca los pasos de los hermanos protagonistas.

PS3 KOCH MEDIA AVENTURA DE ACCIÓN 26 DE MARZO

Prison Break

OTRA FORMA DE VIVIR LA EXITOSA SERIE DE TV

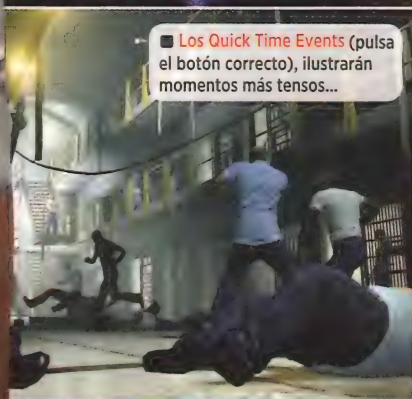
En 2005, la cadena americana Fox estrenó "Prison Break", una de las series más exitosas de los últimos años, que nos sumía en una trama carcelaria muy atractiva: un reo condenado a muerte por un asesinato que no cometió, un hermano que elabora un plan para entrar en la cárcel y fugarse con él, una poderosa organización que controla todo... Puede que la serie haya terminado, pero su "chispa" va a seguir viva gracias al videojuego, que nos contará los principales hechos de la primera temporada, desde una óptica muy distinta: la de un agente de La Compañía (la organización que envió a la cárcel al hermano del protagonista). Nosotros encarnaremos a Tom Paxton con un único objetivo: seguir los pasos de Scofield. De este modo tendremos que intentar estar lo más cerca posible de él en todo momento, lo que nos llevará a trabajar para algunos de los personajes de la serie

(como Abruzzi) y realizar trabajos de todo tipo, como recuperar alijos de droga, descubrir a un soplón... Para ello, podremos escondernos en armarios para evitar a los policías, trepar por paredes, descolgarnos por tejados, ocultarnos tras cualquier objeto y, por supuesto, usar nuestros puños. Y tampoco faltarán "macrojuegos", como un "club" de peleas, Quick Time Events o incluso minijuegos para superar algunas situaciones, como desatornillar las rejillas de ventilación girando el stick analógico lentamente. Un buen apartado gráfico, que recreará la serie con fidelidad, y un doblaje acertado pondrán la guinda a un juego que nos ha sorprendido y, sobre todo, entretenido....

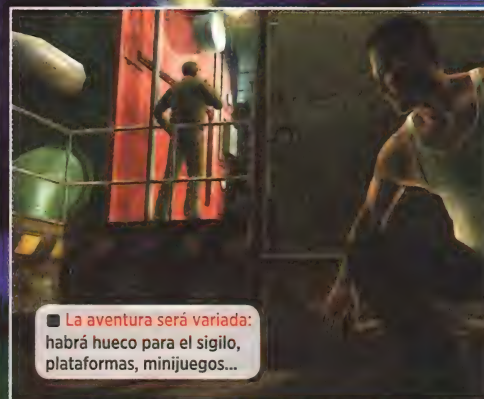
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una aventura que recrea la serie con acierto, tanto sus personajes como sus misterios, y con un desarrollo muy variado, repleto de minijuegos y sorpresas.

■ Los Quick Time Events (pulsa el botón correcto), ilustrarán momentos más tensos...



■ La aventura será variada: habrá hueco para el sigilo, plataformas, minijuegos...





■ Podemos pelear con los reclusos e incluso mejorar nuestra forma física entrenando con el saco, con las pesas...



■ Múltiples cámaras en pantalla al mismo tiempo, fichas de los personajes, enfoques de cámara... Hasta las "cortinillas" de la serie estarán en el juego.

Tanto si eres fan de la serie como si no, **Prison Break** seguro que te atrapará con su variado desarrollo y cuidada estética que refleja fielmente la serie.

SE PARECE A...



THE GREAT ESCAPE

Otra aventura de ambientación carcelaria, pero en un campo de concentración nazi. Y con toques de sigilo, acción, plataformas...



PERDIDOS VIA DOMUS

Otra aventura basada en una serie de éxito. También nos puso en el pellejo de un personaje distinto a los protagonistas.

PSP SONY ESTRATEGIA ABRIL

The Eye of Judgment Legends

ESTRATEGIA DE CARTAS, PERO SIN CARTAS

Hace un par de años llegó a PS3 *Eye of Judgment*, un juego de estrategia que nos invitaba a participar en unas batallas muy tácticas utilizando la cámara PlayStation Eye y unas cartas que, al ponerlas frente a la cámara, invocaban todo tipo de criaturas (dragones, magos, guerreros...). Y dentro de muy poco llegará a PSP un título que beberá de las mismas fuentes, pero que no requerirá ni de una cámara ni de cartas "físicas" para jugar. Y no serán los únicos cambios. *Legends* contará con muchas novedades respecto a la versión de PS3, como un modo historia para un jugador. Su trama, que se desarrollará mediante escenas animadas, nos invitará a viajar por un mundo de fantasía enfrentándonos a enemigos cada vez más poderosos y con mejores cartas, siendo nuestro objetivo conseguir formar el mazo de cartas o "deck" más poderoso posible. Este modo contará con 300 cartas, 30 de las cuales serán nuevas en el universo *EoJ*. Además, podremos intercambiarlas vía Wi-Fi, competir con amigos, comprar packs de cartas en la tienda...

» SE PARECE A... EYE OF JUDGMENT (PS3)
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



No temas. Estos enemigos no constituyen una amenaza para ti si sigues mis instrucciones. Ten, puedes usar mi baraja por ahora.

■ *EoJ Legends* contará con un modo Historia, en el que viajaremos por un mundo de fantasía compitiendo con otros personajes para ganar cartas.



Los duelos se celebran en una rejilla con 3x3 huecos. En ellos ponemos las cartas y de ellas surgen los monstruos.



■ Habrá más de 300 cartas distintas, y podremos cambiarlas con amigos vía Wi-Fi.

THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS



■ Los clásicos niveles de bonus de SFII volverán en la edición Super. Destrozar un coche, romper barriles...



■ Super Street Fighter IV es una puesta al día del juego de lucha del año pasado, con nuevos modos de juego, nuevas opciones Online, 10 nuevos personajes...



■ Algunos de los 10 nuevos luchadores vienen de otros SF (como Dudley o DeeJay). Otros, como Juri, son nuevos.



■ SSFIV contará con ajustes y otras novedades, como modos de juego para 8, un canal de repeticiones...

Super Street Fighter IV

LA MEJOR LUCHA, AÚN MEJOR...

Como ya hiciera en la década de los 90 con *Street Fighter II*, Capcom ya tiene casi a punto la "actualización" de *SFIV*, la última y aclamada entrega de su saga de lucha. Esta nueva edición, que se llamará *Super SFIV*, contará con multitud de cambios y novedades, siendo la más importante la inclusión de 10 nuevos luchadores, que se sumarán a los 25 del juego original. Algunos de ellos serán nuevos en la saga, como Juri (una experta en Tae Kwon Do), aunque la gran mayoría serán viejos conocidos de otras entregas (DeeJay, T. Hawk, Guy o Cody). Además, todos los personajes estarán disponibles desde el principio, sin necesidad de tener que volver a desbloquearlos, como en *SFIV*. Pero habrá mucho más: volverán los clásicos

niveles "bonus" (destrozar un coche y romper una serie de barriles en un tiempo dado), nuevos modos (como batallas por equipos para 8 o un canal para ver repeticiones de combates de otros jugadores). Además, la jugabilidad se ha "nivelado", para que los nuevos luchadores no salgan malparados frente a los antiguos o viceversa. Y todo a 39,99 €, un precio más que ajustado... ○

» ¿LE PARECE R... STREET FIGHTER IV
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Es el juego del año pasado, ampliado y mejorado. Si lo amas como nosotros, seguro que te gustará. Y si aún no lo tienes, es una oportunidad de verdadero lujo...



Regalamos 10 Juegos PS3

Just Cause 2

¡Envía un SMS con tu móvil al número 25888!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número 25888 poniendo: Play135 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play135 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

- 2.- Plazos: del 12 de marzo al 15 de abril.
- 3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
- 4.- Premios no canjeables por dinero.
- 5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
- 6.- Habrá un período de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
- 7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
- 8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.
- 9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 25888 escribiendo: "Play135 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos JUST CAUSE 2 para PS3 que EIDOS y PLAYMANIA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» El vuelo de Rico

Es hora de mirar al cielo y averiguar de qué vuelo ha caído Rico Rodríguez para comenzar una de sus misiones. Dinos en cuál de los tres aviones venía nuestro héroe y siente una auténtica descarga de adrenalina con toda la acción de Just Cause 2.

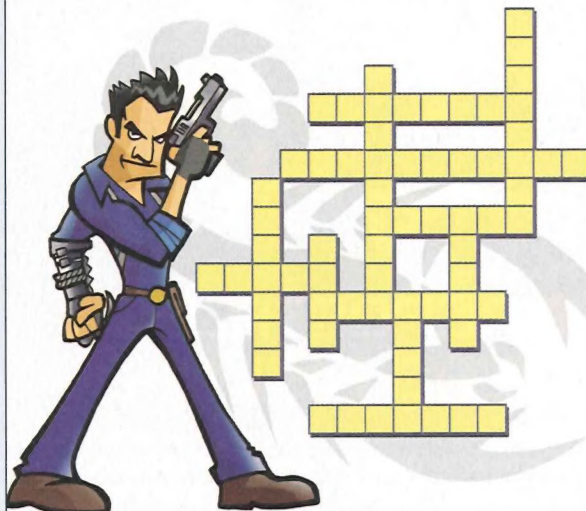


Solución:



» Cruzada Móvil

Para resolver esta aventura Rico Rodríguez contará con un amplio y variado despliegue de vehículos. Vehículos que además de ayudarnos a desplazarnos, dan para entretenernos con nuestra famosa cruzada de letras: relénala con los nombres de 12 medios de transporte. ¡Adelante y despegue!



Palabras a colocar:
LANCHA - ZEPELIN - MOTO - HELICÓPTERO
TRICICLO GLOBO - BICICLETA - CANOA
AVIONETA - AUTOBÚS COCHE - TRACTOR

» Sinónimos con pista

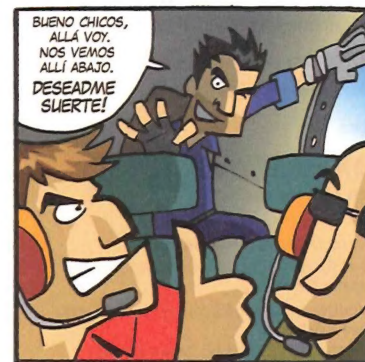
Sólo alguien con el carisma y el arrojo de nuestro personaje podría enfrentarse a nuestra prueba silábica. Si crees que reúnes ese perfil resuélvela colocando en las catorce casillas los sinónimos de cualquiera de las palabras que te proporcionamos. Ayúdate con la pista (A) para resolver cada palabra.

Palabras:
EXTERIOR - COPIAR - OFERTA
LISA - NARRAR - MALVADA
MÁSCARA - BAR - ERRAR
ORDENAR - TUBÉRCULO
BUCANERO - LAVAR
ENSANCHAR



1	A				A
2	A			A	
3		A		A	
4			A	A	
5			A	A	
6	A			A	
7	A			A	
8		A		A	
9	A			A	
10		A		A	A
11			A	A	
12	A				A
13	A			A	
14			A	A	

» Humor



» GANADORES

CONCURSO Bayonetta
+ Réplica pistola (PM 133)

- Salvador Molina Villalba (Cádiz)
- Iñaki Álvarez Manso (Guipúzcoa)
- Aisha Carazo (La Coruña)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Sergio Domínguez (Málaga)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
 Secretarías de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
 playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer
 AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
 Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
 Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
 Director de Producción **Julio Iglesias**
 Coordinación de Producción **Ángel Benito**
 Directora de Distribución **Virginia Cabezon**
 Director de Sistemas **Javier del Val**
 Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD

Director Comercial **José E. Colino**
 Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
 Directora de Publicidad **Mónica Marín**
 Publicidad **Tatiana Sigüenza**
 Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
 C/ Santiago de Compostela, 94, 8ª Planta.
 28035 Madrid.
 Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.
 Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tif. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
 28034 Madrid. Tif. 91 417 95 30

Portugal: Johnsons Portugal.
 Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
 1900 Lisboa. Tif. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
 902.73.42.43

Argentina: York Agency, S.A.

México: Pernas y Cia, S.A de C.V.

Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE: BOYACA. Tif. 91 747 88 00

IMPRIME: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)

Depósito Legal: M-2704-1999

Edición: 6/2010

Printed in Spain

PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico**
 Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca
 de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Asociación de
 Revistas de Información

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL

16
 DE ABRIL



» REPORTAJE DEAD RISING 2

Viajaremos a Canadá para contaros de primera mano cómo va a ser el estreno de *Dead Rising* en PS3. Os podemos adelantar que será una aventura aún más trepidante, gore y espectacular que en 360.

» AVANCE

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER

Os lo contaremos todo sobre el esperadísimo regreso de *Metal Gear*. Un juego para PSP que pondrá al límite las capacidades de la consola.



» GUÍAS Y TRUCOS

FINAL FANTASY XIII Y HEAVY RAIN

Terminaremos nuestra guía de *FFXIII* y te desvelaremos todos sus secretos. Además te contaremos todo lo que necesitas saber para jugar todas las secuencias y descubrir todos los finales de *Heavy Rain*...



» Y DE REGALO...

UN CD CON CONTENIDOS PARA PS3 Y PSP

Ya estamos preparando un disco repleto de contenido exclusivo para vuestras consolas, en el que no faltarán vídeos de los próximos lanzamientos, novedades, trucos y, por supuesto, las guías clásicas: ya tenemos lista la de *FFVIII*...



SUSCRÍBETE A **Play** mania

12 NÚMEROS POR 30€*

Y DE REGALO
ESTA BOLSA
EXCLUSIVA

PES 2010
PRO EVOLUTION SOCCER

15%

DE DESCUENTO



*Más 5 euros de gastos de envío

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**
902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ **E-MAIL**
suscripcion@axelspringer.es

➔ **INTERNET**
www.suscripciones-playmania.com

Y si te falta algún número consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

JUST CAUSE 2
JUSTCAUSE.COM

JUST CAUSE 2
A LA VENTA 26.03.10

STEAM FUEL CHAOS



18
www.pegi.info

SQUARE ENIX



EIDOS



XBOX 360



PS3



Just Cause 2 © 2010 Square Enix Ltd. Published by Square Enix Ltd. Developed by Avalanche Studios. SQUARE ENIX and the Square Enix logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Ltd. AVALANCHE STUDIOS is a trademark of Avalanche Studios. Windows, the Windows logo, and the Windows logo are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. The PlayStation 3 logo is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.